MIDDLE EARTH™

**Drop targets light ”Extra Ball” and “Special”  
 features**

**Standing targets increase value of Thumpers,  
 Spinners, and Rollovers**

**Lighting all rollovers = Double Bonus**

**Tilt disqualifies ball in play**

**Matching last two numbers in score to number  
 that appears in “Match Display” after game is  
 over scores one replay.**

FREE PLAY

020292-01

MIDDLE EARTH™

**Drop targets light ”Extra Ball” and “Special”  
 features**

**Standing targets increase value of Thumpers,  
 Spinners, and Rollovers**

**Lighting all rollovers = Double Bonus**

**Tilt disqualifies ball in play**

FREE PLAY

5 BALLS

**FIRST REPLAY**

**…………**

**SECOND REPLAY**

**…………**

3 BALLS

**FIRST REPLAY**

**…………**

**SECOND REPLAY**

**…………**

**AUDIO 2A 250V**

**DISPLAY .5A 250V (SLO-BLO)**

**DISPLAY .5A 250V (SLO-BLO)**

**LAMP 15A 250V**

**LOGIC 7A 250V (SLO-BLO)**

**SOLENOIDS 15A 250V**

**CAUTION: REPLACEMENT FUSES MUST HAVE THE**

**SAME RATINGS INDICATED ABOVE**

007024-01

SUPER-ACTION-FLIPPER

MIDDLE EARTH

MIT DOPPELTEM SPIELFELD

**Spielanleitung:**

l **3 Kugeln pro Spiel**

l **Chance für »Extra-Kugel« und Spezial-Freispiel,  
 wenn alle Abschußziele getroffen werden und  
 Lampe aufleuchtet.**

l **Treffen der stehenden Anschußziele ergibt  
 Punkte-Erhöhung an Schlagtürmen, Spinnern  
 und Überlaufkontakten.**

l **Doppel-Bonus bei Aufleuchten der 5 inneren  
 sternförmigen Überrollknöpfe.**

l **Bei »Tilt« (Kippen) keine Wertung mit Spielkugel.**

Font used: Helvetica, Times New Roman, Wingdings

**Cards status:**

020292-01 confirmed.

Ball-in-Play cards universal.

Change score levels to fit your desired level.

Fuse card 007024-01 confirmed.

German instruction card confirmed.

If you have any other information about these cards, please send a readable picture or scan to me.

Enjoy and have fun,

Peter

[www.inkochnito.nl](http://www.inkochnito.nl)

If you like my work, please send me a donation via PayPal.