

HOW TO PLAY MEDIEVAL MADNESS

SUPER SKILL SHOT - Hold left flipper button WHILE launching the ball. Make any flashing arrow shot to collect.

DESTROY CASTLES - Shoot drawbridge, then gate, then into castle to destroy. Destroy all the Baron's castles to attack the King of Payne!

EXTRA BALL - Destroy castles OR collect Hurry-ups OR collect castle multiball super jackpot(s) to light extra ball. Shoot right eject to collect extra ball.

RAID THE CASTLE MULTIBALL - Lock three balls in castle to start multiball. Shoot ramps to collect jackpots. Collect five jackpots to light super jackpot. Collect super jackpot(s) to light extra ball.

TROLLS! - Hit center yellow targets to light Trolls! Shoot right eject to start Trolls! Hit Trolls to destroy them and light Troll Madness at right eject.

MULTIBALL MADNESS - Complete one or more of: Joust Victory, Catapult Slam, Revolting Peasants, Save the Damsels, or Trolls to light Multiball Madness at right eject. The more you light, the more you are rewarded. Shoot right eject to start Multiball Madness. Shoot flashing arrows for jackpots and strobing shots for super jackpots.

HURRY-UP - Start Hurry-up on center shot by completing one or more of Joust Victory, Catapult Slam, Revolting Peasant, Save the Damsel, or Trolls AFTER Multiball Madness is lit. Shoot center shot to collect award.

ROYAL MADNESS - Complete Joust, Catapult, Peasants, Damsels, Trolls, and Multiball Madness to light Royal Madness at right eject. Shoot right eject to start. Complete all lit shots in the time allowed to collect Extra Ball.

BATTLE FOR THE KINGDOM - Collect three Joust Victories, three Catapult Slams, three Revolting Peasants, three Damsels, Destroy all Castles, and destroy ten Trolls to light Battle for the Kingdom. Shoot center shot to start. During Battle for the Kingdom, shoot all flashing shots to destroy the King of Payne and restore order to the land.

16-10489.1

REGLE DU JUE MEDIEVAL MADNESS

SUPER TIR D'ADRESSE - Appuyer le flipper gauche et lancer la bille. Viser les flèches clignotantes.

DETRUIS LE CHATEAU - Vise le pont-levis, la porte, puis détruis le château. Détruis les châteaux de tous les Barons pour attaquer ensuite le **Roi de Payne** !!

EXTRA BILLE - Détruis les châteaux OU prends les «**Hurry-ups**» Ou prends le super jackpot du multibille château pour allumer l'extra bille. Vise l'éjecteur droit pour l'obtenir.

MULTIBILLE du CHATEAU - Capture 3 billes dans le château pour démarrer le multibille. Vise les rampes pour prendre les jackpots. 5 jackpots donnent le Super Jackpot. Le Super jackpot donne l'extra bille.

TROLLS! - La cible jaune du centre allume **Trolls!** L'éjecteur droite démarre Trolls! Vise les Trolls pour les détruire et allumer **Troll Madness** – la Folle des Trolls- par l'éjecteur droite.

Multibille MADNESS - Complète au moins un de «**Joust Victory**», «**Catapult Slam**», «**Revolting Peasants**», «**Save the Damsels**», ou **Trolls!** Pour allumer l'éjecteur droit. Le plus vous allumes le plus vous gagnerez. Viser l'éjecteur droit. Les flèches donnent le jackpot.

VITE!! - Démarre «**Hurry-up**» en faisant au moins un parmi Joute Victorieuse, Catapulte, Révolte Paysanne, Sauves les Damoiselles, ou Trolls! **APRES** l'allumage du multibille Madness. Tire au centre.

ROYAL MADNESS - Finis Joust, Catapult, Peasants, Damsels, Trolls! et Multibille Madness pour allumer Royal Madness sur l'éjecteur droit. Finis tous les tirs allumés à temps pour obtenir l'Extra Bille.

BATAILLE POUR LE ROYAUME - Prends 3 Joutes Victorieuses, 3 Tirs Catapultes, 3 Révoltes Paysanne, 3 Damoiselles, Détruis les châteaux, et détruis 10 Trolls pour allumer la Bataille pour le Royaume. Vise au centre pour démarrer. Pendant la bataille, vise les cibles clignotantes pour battre le **Roi de Payne** et pacifier le pays.

16-10489.1 Fr

Fonts used: Helvetica.

Cards status:

16-10489.1 confirmed.

16-10489.1 French confirmed.

If you have any other information about these cards, please send a readable picture or scan to me.

Enjoy and have fun,
Peter

www.inkochnito.nl