

1 TO 4
CAN PLAY

LOST WORLD

FOR
AMUSEMENT
ONLY

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 330,000 POINTS.

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 540,000 POINTS.

END OF GAME REPLAY AWARDS-PER PLAYER

5 BALLS
PER
GAME

3 REPLAYS FOR BEATING HIGH SCORE TO DATE.
1 REPLAY FOR MATCHING LAST TWO SCORE
NUMBERS WITH MATCH NUMBERS.

5 BALLS
PER
GAME

M-1508-71-A

1 TO 4
CAN PLAY

LOST WORLD

FOR
AMUSEMENT
ONLY

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 210,000 POINTS.

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 430,000 POINTS.

END OF GAME REPLAY AWARDS-PER PLAYER

3 BALLS
PER
GAME

3 REPLAYS FOR BEATING HIGH SCORE TO DATE.
1 REPLAY FOR MATCHING LAST TWO SCORE
NUMBERS WITH MATCH NUMBERS.

3 BALLS
PER
GAME

M-1508-71-B

**1 TO 4
CAN PLAY**

LOST WORLD

**FOR
AMUSEMENT
ONLY**

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 330,000 POINTS.

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 540,000 POINTS.

5 BALLS PER GAME

M-1508-71-C

**1 TO 4
CAN PLAY**

LOST WORLD

**FOR
AMUSEMENT
ONLY**

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 210,000 POINTS.

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 430,000 POINTS.

3 BALLS PER GAME

M-1508-71-D

**1 TO 4
CAN PLAY**

INSTRUCTIONS

**FOR
AMUSEMENT
ONLY**

- ★ MAKING "A" AND "B" LITES DRAGON'S DEN TO SCORE 5,000 POINTS.
- ★ MAKING A-B-C-D LITES DRAGON'S DEN TO SCORE EXTRA BALL.
- ★ MAKING "C" AND "D" LITES 2X BONUS.
- ★ MAKING C-D-E-F LITES 3X BONUS.
- ★ MAKING A-B-C-D-E-F LITES 5X BONUS AND LITES OUT LANES TO SCORE SPECIAL.
- ★ SAUCERS SCORE LIT VALUE AND ADVANCE.
- ★ 1 REPLAY FOR BALL IN SAUCER WHEN LIT FOR SPECIAL.
- ★ MAXIMUM **1 EXTRA BALL** PER BALL IN PLAY.
- ★ TILT PENALTY — BALL IN PLAY.

M-1508-71-E

**1 TO 4
CAN PLAY**

INSTRUCTIONS

**FOR
AMUSEMENT
ONLY**

- ★ MAKING "A" AND "B" LITES DRAGON'S DEN TO SCORE 5,000 POINTS.
- ★ MAKING A-B-C-D LITES DRAGON'S DEN TO SCORE EXTRA BALL OR 10,000 POINTS.
- ★ MAKING "C" AND "D" LITES 2X BONUS.
- ★ MAKING C-D-E-F LITES 3X BONUS.
- ★ MAKING A-B-C-D-E-F LITES 5X BONUS AND LITES OUT LANES TO SCORE SPECIAL.
- ★ **1 EXTRA BALL** OR 50,000 POINTS FOR BALL THRU OUT LANES WHEN LIT FOR SPECIAL.
- ★ SAUCERS SCORE LIT VALUE AND ADVANCE.
- ★ **1 EXTRA BALL** OR 50,000 POINTS FOR BALL IN SAUCER WHEN LIT FOR SPECIAL.
- ★ MAXIMUM **1 EXTRA BALL** PER BALL IN PLAY.
- ★ TILT PENALTY — BALL IN PLAY.

M-1508-71-F

**1 TO 4
CAN PLAY**

INSTRUCTIONS

**FOR
AMUSEMENT
ONLY**

- ★ MAKING "A" AND "B" LITES DRAGON'S DEN TO SCORE 5,000 POINTS.
- ★ MAKING A-B-C-D LITES DRAGON'S DEN TO SCORE 10,000 POINTS.
- ★ MAKING "C" AND "D" LITES 2X BONUS.
- ★ MAKING C-D-E-F LITES 3X BONUS.
- ★ MAKING A-B-C-D-E-F LITES 5X BONUS AND LITES OUT LANES TO SCORE 50,000.
- ★ SAUCERS SCORE LIT VALUE AND ADVANCE.
- ★ 50,000 POINTS FOR BALL IN SAUCER WHEN LIT FOR SPECIAL.
- ★ TILT PENALTY — BALL IN PLAY.

M-1508-71-G

Es können 1 bis 4 Spieler spielen

Münze einwerfen.

Wird die A- und B- Beleuchtung gelöscht, zählt die Zielscheibe in der „Drachenschlucht“ 5.000 punkte.
Wird die A-, B-, C- und D Beleuchtung gelöscht, wird Extrakugelmöglichkeit in der „Drachenschlucht“ beleuchtet.

Doppelbonus für das Löschen der C- und D- Beleuchtung.

Dreifachbonus für das Löschen der C-, D-, E- und F- Beleuchtung.

Fünffachbonus für das Löschen der A-, B-, C-, D-, E- und F- Beleuchtung.

Kugelauswurflocher werten die beleuchtete Punktzahl. Gleichzeitig wird die beleuchtete Punktzahl um einen Schritt erhöht.

1 Freispiel, wenn die Kugel bei beleuchtetem Special in ein Kugelauswurfloch fällt.

1 Freispiel, wenn die Kugel bei beleuchtetem Special durch eine Kugelauslaufbahn rollt.

3 Freispiele für das Übertreffen des bisherigen Höchstergebnisses.

1 Freispiel bei Übereinstimmung der beiden letzten Zahlen auf dem Zählwerk mit der bei Spielende auf der Transparentscheibe aufleuchtenden Zahl.

1 Freispiel bei 330.000 Punkten

1 Freispiel bei 540.000 Punkten

LOST WORLD

„Tilt“
schaltet die Ergebniszählung
automatisch ab.



Fonts used: Wingdings, News Gothic MT Std, News Gothic MT Std Condensed, HelveticaNeue LT 55 Roman, Futura Md BT.

Cards status: complete

M1508-71-A confirmed.

M1508-71-B confirmed.

M1508-71-C confirmed.

M1508-71-D confirmed.

M1508-71-E confirmed.

M1508-71-F confirmed.

M1508-71-G confirmed.

German card confirmed.

Recommended "High Score to Date" levels:

(reset periodically)

3 ball 510,000 points

5 ball 620,000 points

If you have any other information about these cards, please send a readable picture or scan to me.

Enjoy and have fun,

Peter

www.inkochnito.nl