

SHOOTING THE RAPIDS

- Yellow drop targets advance the red Special.
- The top lanes advance the orange Special.
- Hitting the lit Special awards the indicated value shown on the right label.
- The bonus score on the back box rises every time the ball hits a target or lane marked with "ADVANCE BONUS".
- Bonus value is scored when the ball leaves the playfield.
- Hitting black A-B-C targets the first time multiplies the bonus score by 2, the second time by 3 and the third time by 5.
- When the spinning target is hit, the bonus score advances very rapidly.
- If a score of 999,990 is exceeded, the right hand digit will blink as an indication.
- HAVE FUN!

SHOOTING THE RAPIDS

- Die roten Special leuchten auf, wenn man mehrmals die gelben Umfalltargets trifft.
- Die orangefarbenen Special leuchten auf, wenn die oberen Durchgänge ausgeschaltet sind.
- Wenn die leuchtenden Special getroffen werden, dann hat man den auf der rechten Karte genannten Preis.
- Der Bonuspunktwert auf dem Kopfschmuck der Indianer steigt jedesmal dann an, wenn ein Ball die Targets oder Durchgänge trifft, auf denen steht "ADVANCE BONUS".
- Der Wert dieser Wertung wird gezählt wenn der Ball das Spielfeld verlässt.
- Jedesmal wenn die schwarzen Targets A-B-C getroffen werden, multipliziert sich der Bonuspunktwert das erste Mal mit zwei, das zweite Mal mit 3 und das dritte Mal mit 5.
- Wenn man das Drehtarget trifft, dann steigt der Bonuspunktwert sehr schnell an.
- Wenn sie den Wert 99,990 Überschreiten wird dies durch Blinken der ersten Zahl rechts angezeigt.
- Viel Vergnügen.

SHOOTING THE RAPIDS

- Les « Special » couleur rouge s'allument lorsque les cibles tombantes sont touchées à plusieurs reprises.
- Les « Special » couleur orange s'allument lorsque les quatre passages en haut sont éteints.
- Touchez « Special » allumés et vous aurez le prix indiqué sur la fiche de droite.
- Le score bonus sur la tête du peau-rouge augmente chaque fois que la bille touche les cibles ou les passages marqués « Advance Bonus ».
- Le montant de ce score est calculé lorsque la bille quitte le terrain de jeu.
- Chaque fois que les cibles noires A-B-C sont touchées, multiplier la valeur du score bonus la première fois par deux, la deuxième par trois, la troisième par cinq.
- Touchez la cible tournante pour augmenter rapidement le score bonus.
- Lorsque vous dépassez le score de 999,990 , le 1er chiffre à droite s'allume par intermittence.
- Bon amusement!

Font used: HelveticaNeueLT Std Med

Cards status:

Instruction card English needed to verify.

Instruction card French confirmed.

Instruction card German confirmed.

Instruction card Italian needed.

Score and Balls-Per-Game cards are available in a separate file called Zaccaria_score_cards.zip.

If you have any other information about these cards, please send a readable picture or scan to me.

Enjoy and have fun,

Peter

www.inkochnito.nl

If you like my work, please send me a donation via PayPal.