

INSTRUCTION FOR FUTURE WORLD

- The ball entering the top hole the first time multiplies the bumper score by 2.
- The ball entering the top hole the second time multiplies the bumper score by 3.
- When all the red buttons have been extinguished, the left hand rollover multiplies the bonus score. The first time X 2, the second time X 3, and the third time X 5.
- Repeatedly hitting the dropping targets until the word "WORLD" is lit and when "WORLD" is flashing hit the special targets to obtain the values shown on the right hand card.
- The three top right hand targets advance the bonus score.
- The right hand rollover changes the centre hole light.
- The ball entering the centre hole scores the lit amount.
- When the score is higher than 40,000 points, a special sound is heard.
- The bonus is scored when the ball leaves the playfield.
- Only one bonus ball for each ball of the game.

NOTICE POUR « FUTURE WORLD »

- Le trou haut multiplie la valeur des bumpers: la première fois par 2, la deuxième fois par 3.
- Le canal gauche multiplie la valeur des points bonus chaque fois que tous les boutons rouges sont éteints, la première fois par 2, la deuxième fois par 3, la troisième fois par 5.
- Frapper plusieurs fois les cibles tombantes jusqu'à ce que le mot WORLD s'allume; à ce moment-là, frapper les cibles spéciales pour avoir la valeur indiquée sur le panneau de droite.
- Les trois cibles en haut à droite augmentent les points bonus.
- Le canal droit change les lumières sur le trou central.
- Le trou central donne la combinaison marquée sur la lumière allumée; lorsque le score mystérieux « MYSTERY SCORE » est supérieur à 40.000 points il est signalé par un effet sonore différent.
- Les points bonus indiqués sur le vaisseau spatial sont calculés lorsque la boule quitte le terrain de jeu.
- Un seul bonus ball pour chaque boule en jeu.

ANWEISUNGEN FÜR « FUTURE WORLD »

- Das obere Loch multipliziert den Wert der Schlagtürme, das 1 Mal X 2 und das 2 Mal X 3.
- Die linke Laufbahn multipliziert den Bonuspunktwert jedesmal dann wenn alle roten Knöpfe gelöscht werden, das erste Mal X 2, das zweite Mal X 3, das dritte Mal X 5.
- Man treffe wiederholt die Kipptargets bis das Wort WORLD aufleuchtet; wenn dieses aufblinkt, treffe man die Spezialtargets, um den auf der rechten Karte angezeigten Wert zu erhalten.
- Die drei Targets oben rechts erhöhen den Bonuspunktstand.
- Der rechte Kanal wechselt die Lichter auf dem zentralen Loch.
- Das zentrale Loch gibt die Kombination, die auf dem aufleuchtenden Licht gezeigt wird, wenn der « MYSTERY SCORE » höher als 40.000 Punkte ist, wird ein anderes Signal gegeben.
- Der Bonuspunktstand, der auf dem Raumschiff gezeigt wird, wird gezählt, wenn der Ball das Spielfeld verlässt.
- Nur ein Bonusball für jede zum Spiel gehörige Kugel.

FUTURE WORLD

Bumpers Score Value Hole

Veranderd waarde Bumpers van 100 naar 200 of 300.

Advance Bonus linksboven

Vermeerderd Bonus met 1000.

Advance Bonus rechtsboven

Vermeerderd Bonus met 1000.

Bonus Multiplier Lane

Bonus maal 1, 2 of 3.

Change Hole Lane

Stelt Hole in op Mystery score, Bonus Ball of 20.000

World

2 maal alle letters weg, raak doel en verdien Bonus Ball!!

Font used: HelveticaNeueLT Std Med
Card size: 152x83mm

Cards status:

Instruction card English confirmed.

Instruction card Dutch confirmed.

Instruction card French confirmed.

Instruction card German confirmed.

Instruction card Italian needed.

Score and Balls-Per-Game cards are available in a separate file called Zaccaria_score_cards.zip.

If you have any other information about these cards, please send a readable picture or scan to me.

Enjoy and have fun,

Peter

www.inkochnito.nl

If you like my work, please send me a donation via PayPal.