

Whirlwind

OBJECT: Move the storm, by hitting the flashing NE-NW-SE-SW radar targets, leading toward the LARGE lit N - E - S - W arrow on the compass. Hitting all targets enables a LOCK, producing a storm.

MULTI-BALL: After 2 LOCKS, start MULTI-BALL by shooting the 3rd ball into the lit LOCK area OR the Left Ramp for RELEASE.

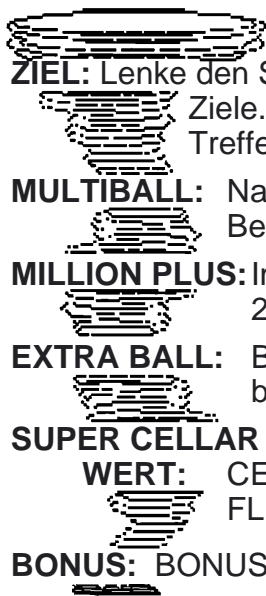
MILLION PLUS: During MULTI-BALL play, the 1st LEFT Ramp shot earns 2 MILLION; 2nd Shot = 3 MILLION; 3rd Shot = 4 Million...

EXTRA BALL: The 2 SKYWAY Ramps earn TOLLS. Light the EXTRA BALL Target by earning enough TOLLS.

SUPER CELLAR VALUE: VALUE (Back Panel) changes by shooting through the SPINNER. Light the CELLAR via the Left Ramp OR Right FLIPPER LANE. Collect VALUE by diving into the CELLAR.

BONUS: BONUS X times TOLLS paid plus TRIPS to CELLAR.

16-574-1



Whirlwind

ZIEL: Lenke den Sturm durch Treffer in blinkende NE-NW-SE-SW-Radar-Ziele. Weiter zum grossen N - E - S - W Pfeil auf dem Kompass. Treffen aller Targets bringt LOCK und entfesselt Sturm.

MULTIBALL: Nach 2 LOCKS startet MULTIBALL mit 3. Kugel in LOCK-Bereich oder nach FREIGABE der linken Rampe.

MILLION PLUS: Im MULTIBALL-spiel zählt 1. Rampenschuss LINKS = 2 Mio., 2. = 3 Mio. und 3. = 4 Mio.

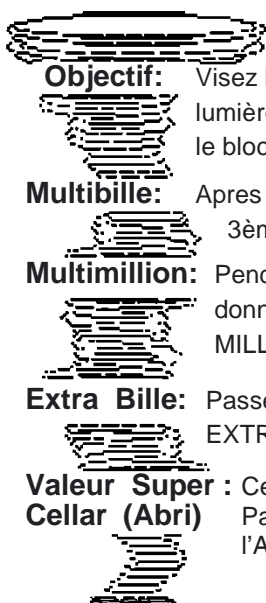
EXTRA BALL: BEIDE SKYWAY-Rampen bringen ZÖLLE. Genügend ZÖLLE beleuchten EXTRA BALL-Target.

SUPER CELLAR Schüsse durch SPINNER verändern Buntscheiben-WERT.

WERT: CELLAR wird beleuchtet über linke Rampe ODER RECHTE FLIPPERBAHN. WERT wird addiert nach Schuss in CELLAR.

BONUS: BONUS X mal gezählte ZÖLLE plus SCHÜSSE in CELLAR.

16-574-1-Ger



Whirlwind

Objectif: Visez les cibles NE-NW-SE-SW, pour amener les flèches de la boussole vers les lumières N - E - S - W et déplacer la tempête. Visez toutes les cibles pour allumer le blocage (LOCK) et déclencher une tempête.

Multibille: Après avoir bloqué 2 billes, commencez le jeu en MULTIBILLE en envoyant la 3ème, soit dans le "LOCK" allumé, soit sur la Rampe Gauche.

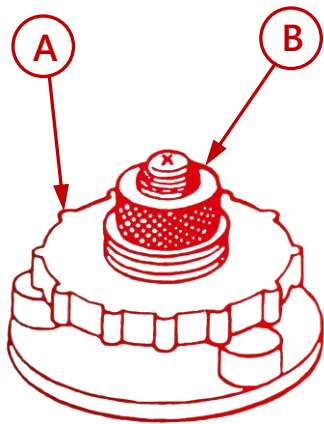
Multimillion: Pendant le jeu en multibille, le 1er passage sur la Rampe Gauche vous donnera 2 MILLIONS; le 2ème passage (consécutif) 3 MILLIONS; le 3ème = 4 MILLIONS.....

Extra Bille: Passez plusieurs fois sur les 2 Rampes "SKYWAY" pour allumer la lampe EXTRA BILLE.

Valeur Super Cellar (Abri) : Ces valeurs -affichées entre les Haut Parleurs- changent par le tourniquet. Passez sur la Rampe Gauche ou dans le couloir de retour Droit pour allumer l'Abri (CELLAR) et entrez à l'intérieur pour collecter son BONUS.

16-574-1-Fr

TO ADJ WHEEL HEIGHT



1. LOOSEN PLASTIC LOCK NUT (A).
2. ADJ. SCREW SHAFT BY TURNING AS NEC. (B).
3. RELOCK LOCKNUT (A).

P/N 16-8587-1000

Fonts used: HelveticaNeueLT Std Bold Outline, Helvetica, Times New Roman, Segoe UI Semibold.

Cards status:

16-574-1 confirmed.

16-574-1-Ger confirmed.

16-574-1-Fr confirmed.

16-8587-1000 confirmed (4" by 3 1/8" or 101x79mm)

If you have any other information about these cards, please send a readable picture or scan to me.

Enjoy and have fun,

Peter

www.inkochnito.nl

If you like my work, please send me a donation via PayPal.