

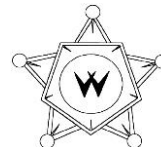
## POLICE FORCE



- **FIRING RANGE:** Skill shot scores lit value.
- **G - U - N Lanes:** 3 Rollovers advance 'X' value.
- **HOT SHEET:** Right Return Lane lites Left Eject for **HOT SHEET BONUS**.  
See Backbox Display for Bonus Value.
- **UNLIMITED MILLION Ramp:** Consecutive ramp shots score & advance Ramp Value. After 150K, Ramp scores **UNLIMITED MILLION**.
- **TOP COP:** Making **P-O-L-I-C-E** lights Top Left **BULLSEYE** for **TOP COP BONUS - 3,000,000**.
- **JACKPOT:** Arresting 4 Criminals lights Right Ramp for **JACKPOT**.
- **MULTI-BALL™:** Locking 2 Balls in POLICE CAR starts **MULTI-BALL™**.
- **HANDCUFF BONUS:** Right Eject scores and advances Value.
- **TAKE HIGHEST SCORE:** On LAST BALL, 2 consecutive shots up Right Ramp adds **Highest Score** (for that game) to **Player's Score**.

16-573-1

## POLICE FORCE



- **FIRING RANGE:** Skill shot scores lit value.
- **G - U - N Lanes:** 3 Rollovers advance 'X' value.
- **HOT SHEET:** Right Return Lane lites Left Eject for **HOT SHEET BONUS**.  
See Backbox Display for Bonus Value.
- **UNLIMITED MILLION Ramp:** Consecutive ramp shots score & advance Ramp Value. After 150K, Ramp scores **UNLIMITED MILLION**.
- **TOP COP:** Making **P-O-L-I-C-E** lights Top Left **BULLSEYE** for **TOP COP BONUS - 3,000,000**.
- **JACKPOT:** Arresting 4 Criminals lights Right Ramp for **JACKPOT**.
- **MULTI-BALL™:** Locking 2 Balls in POLICE CAR starts **MULTI-BALL™**.
- **HANDCUFF BONUS:** Right Eject scores and advances Value.
- **TAKE HIGHEST SCORE:** On LAST BALL, 2 consecutive shots up Right Ramp adds **Highest Score** (for that game) to **Player's Score**.

16-573-1



## SPIELANLEITUNG **POLICE FORCE**



**FIRING RANGE:** ACHTUNG! GENAU ZIELEN! BELEUCHTETER WERT ZÄHLT.

**G-U-N-BAHNEN:** 3 ROLLOVER ERHÖHEN MULTIPLIKATOR

**HOT SHEET:** RECHTE RÜCKLAUFBAHN BELEUCHTET LINKEN KUGELAUSSTOSS FÜR DEN **HOT-SHEET-BONUS**; S. ANZEIGE IN DER BUNTSCHIEBE.

**UNBEGRENZTE** AUF EINANDERFOLGENDE RAMPENSCHÜSSE BRINGEN

**MILLIONEN-RAMPE:** PUNKTE UND ERHÖHEN DEN RAMPEN-WERT. NACH 150 TAUSEND ZÄHLT DIE RAMPE **UNBEGRENZTE MILLIONEN**.

**TOP COP:** TREFFEN VON **P-O-L-I-C-E** BELEUCHTET OBERES LINKES BULLSEYE FÜR **TOP-COP-BONUS - 3,000,000**.

**JACKPOT:** ERGREIFUNG VON 4 KRIMINELLEN BELEUCHTET RECHTE RAMPE ZUM **JACKPOT**.

**MULTI-BALL™:** START NACH TREFFEN VON 2 KUGELN IN STREIFENWAGEN.

**HANDSCHELLEN-BONUS:** RECHTEN AUSSTOSS ZÄHLT UND ERHÖHT DEN WERT.

**HOLE DEN HÖCHSTGEWINN:** 2 AUF EINANDERFOLGENDE SCHÜSSE MIT DER LETZTEN KUGEL DIE RECHTE RAMPE HINAUF ADDIEREN DIE HÖCHSTPUNKTEZAHL DIESES SPIELS ZUM PUNKTESTAND DES SPIELERS.

16-573-1-Ger

## SPIELANLEITUNG **POLICE FORCE**



**FIRING RANGE:** ACHTUNG! GENAU ZIELEN! BELEUCHTETER WERT ZÄHLT.

**G-U-N-BAHNEN:** 3 ROLLOVER ERHÖHEN MULTIPLIKATOR

**HOT SHEET:** RECHTE RÜCKLAUFBAHN BELEUCHTET LINKEN KUGELAUSSTOSS FÜR DEN **HOT-SHEET-BONUS**; S. ANZEIGE IN DER BUNTSCHIEBE.

**UNBEGRENZTE** AUF EINANDERFOLGENDE RAMPENSCHÜSSE BRINGEN

**MILLIONEN-RAMPE:** PUNKTE UND ERHÖHEN DEN RAMPEN-WERT. NACH 150 TAUSEND ZÄHLT DIE RAMPE **UNBEGRENZTE MILLIONEN**.

**TOP COP:** TREFFEN VON **P-O-L-I-C-E** BELEUCHTET OBERES LINKES BULLSEYE FÜR **TOP-COP-BONUS - 3,000,000**.

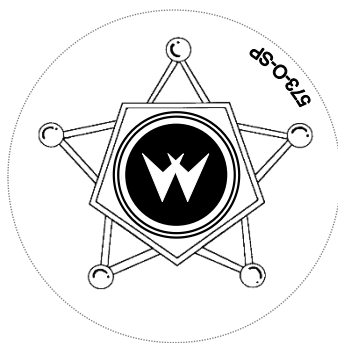
**JACKPOT:** ERGREIFUNG VON 4 KRIMINELLEN BELEUCHTET RECHTE RAMPE ZUM **JACKPOT**.

**MULTI-BALL™:** START NACH TREFFEN VON 2 KUGELN IN STREIFENWAGEN.

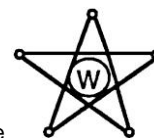
**HANDSCHELLEN-BONUS:** RECHTEN AUSSTOSS ZÄHLT UND ERHÖHT DEN WERT.

**HOLE DEN HÖCHSTGEWINN:** 2 AUF EINANDERFOLGENDE SCHÜSSE MIT DER LETZTEN KUGEL DIE RECHTE RAMPE HINAUF ADDIEREN DIE HÖCHSTPUNKTEZAHL DIESES SPIELS ZUM PUNKTESTAND DES SPIELERS.

16-573-1-Ger



Williams et P.S.D. présentent **POLICE FORCE**



- **Stand de Tir:** Lancez votre bille pour avoir sur le "Firing Range" 10K, 25K, 50K, 75K, (Tourniquet LANCE BILLE) et une lettre du mot P-O-L-I-C-E ou 100K points.
  - **Couloir GUN:** Faites le mot GUN pour avancer le multiplicateur de bonus et allumer le **Spécial**.
  - **Bonus Hot:** Le couloirs de retour droit allume la lampe **Hot Sheet**. Entrez dans son éjecteur pour **Sheet** avoir la valeur affichée sur la glace du Fronton: (HOT SCORE-Ex. Bille- 5 jeux gratuits - Multibille – Une lettre dans POLICE.
  - **Rampe:** Passez consécutivement sur la rampe centrale pour augmenter la valeur de 10-150K et **Centrale** avoir le **Non Stop Million**.
  - **Bonus Super:** Pendant le jeu en Multibille, chaque passage sur la Rampe droite allume une lettre du **Flic** mot **Police**. Faites ce mot puis allez sur la cible supérieure gauche pour avoir le bonus **Super Flic** (3.000.000 points).
  - **Rampe droite:** Après l'arrestation d'un criminel (lampe allumée) allez sur la Rampe Droite pour bloquer **et multibille** une bille dans la VOITURE DE POLICE. Bloquez 2 billes pour jouer en Multibille.
  - **JACKPOT:** Arrêtez 4 criminels et allez sur la rampe droite pour avoir le **JACKPOT**.
  - **"Prenez le:** Cela veut dire que le score d'un joueur peut être augmenté par le "Plus Haut Score" **Haut Score"** d'un autre joueur, sans que celui-ci perde son score. Pour l'avoir le joueur doit, pendant la dernière bille, faire deux passages consécutifs sur la rampe droite.
- Bonus Menottes:** L'éjecteur droit donne et avance la valeur de ce bonus.

16-573-1-Fr

Williams et P.S.D. présentent **POLICE FORCE**



- **Stand de Tir:** Lancez votre bille pour avoir sur le "Firing Range" 10K, 25K, 50K, 75K, (Tourniquet LANCE BILLE) et une lettre du mot P-O-L-I-C-E ou 100K points.
  - **Couloir GUN:** Faites le mot GUN pour avancer le multiplicateur de bonus et allumer le **Spécial**.
  - **Bonus Hot:** Le couloirs de retour droit allume la lampe **Hot Sheet**. Entrez dans son éjecteur pour **Sheet** avoir la valeur affichée sur la glace du Fronton: (HOT SCORE-Ex. Bille- 5 jeux gratuits - Multibille – Une lettre dans POLICE.
  - **Rampe:** Passez consécutivement sur la rampe centrale pour augmenter la valeur de 10-150K et **Centrale** avoir le **Non Stop Million**.
  - **Bonus Super:** Pendant le jeu en Multibille, chaque passage sur la Rampe droite allume une lettre du **Flic** mot **Police**. Faites ce mot puis allez sur la cible supérieure gauche pour avoir le bonus **Super Flic** (3.000.000 points).
  - **Rampe droite:** Après l'arrestation d'un criminel (lampe allumée) allez sur la Rampe Droite pour bloquer **et multibille** une bille dans la VOITURE DE POLICE. Bloquez 2 billes pour jouer en Multibille.
  - **JACKPOT:** Arrêtez 4 criminels et allez sur la rampe droite pour avoir le **JACKPOT**.
  - **"Prenez le:** Cela veut dire que le score d'un joueur peut être augmenté par le "Plus Haut Score" **Haut Score"** d'un autre joueur, sans que celui-ci perde son score. Pour l'avoir le joueur doit, pendant la dernière bille, faire deux passages consécutifs sur la rampe droite.
- Bonus Menottes:** L'éjecteur droit donne et avance la valeur de ce bonus.

16-573-1-Fr





**Cards status:**

16-573-1 confirmed.

16-573-1 with the star taken from the manual.

16-573-1-Ger confirmed.

16-573-1-Ger with the star taken from the manual.

16-573-1-Fr confirmed.

16-573-1-Fr with the star taken from the manual.

Pop bumper cap label 573-O-SP confirmed.

If you have any other information about these cards, please send a readable picture or scan to me.

Enjoy and have fun,  
Peter

[www.inkochnito.nl](http://www.inkochnito.nl)

If you like my work, please send me a donation via PayPal.