

NO FEAR

- SKILL SHOT:** Shoot Jump Ramp to collect selected Award.
- CHALLENGES:** Shoot Start Challenge to start Challenge Modes. Listen to the Skull for instructions. Complete all challenges and Meet Your Maker.
- MULTI-BALL:** Shoot Drop Target to light Locks. Shoot Skydive and Skull Jackpots to light Super Jackpots.
- SUPERCROSS RAMPS:** Shoot alternating ramps to start Payback Time. Shoot all shots to collect Big Points.
- EXTRA BALL:** Shoot consecutive raceways to light Extra Ball. Shoot skull to collect Extra Ball.
- KICKBACK:** Shoot Cliff Targets to light Kickback.
- TUBESHOT:** Awards random Features. Holds ball during Multi-Ball.
- THE SUMMIT:** Each Summit shot awards consecutive feature.
- JUMP THIS:** Shoot the Jump Ramp as many times as possible for Maximum points.

16-10102

NO FEAR

- SKILL SHOT:** Schiet de Jump helling om de geselecteerde beloning te innen.
- UITDAGINGEN:** Schiet "Start Challenge" om de uitdaging te starten. Luister naar Skull voor instructies. Maak alle uitdagingen compleet en speel "Meet Your Maker".
- MULTIBAL:** Schiet het valbordje om Lock te verlichten. Schiet Skydive and Skull Jackpots om Super Jackpot te verlichten.
- SUPERCROSS RAMPS:** Schiet de hellingen wisselend om "Payback Time" te starten. Schiet alle schoten om "Big Points" te verdienen.
- EXTRA BAL:** Schiet opeenvolgende racebanen om Extra Bal te verlichten. Schiet de Skull om Extra Bal te krijgen.
- KICKBACK:** Schiet "Cliff" doelen om de Kickback te verlichten.
- TUBESHOT:** Geeft willekeurige beloningen. Houd de bal vast tijdens Multibal.
- THE SUMMIT:** Elke schot naar de top (Summit) geeft de opvolgende beloning.
- JUMP THIS:** Schiet de Jump helling zo vaak mogelijk voor Maximale punten.

16-10102-Du 

NO FEAR

- LANCER BILLE: Allez sur la rampe du saut ("*Jump*") pour récupérer le gain choisi.
- CHALLENGES: Visez "*Start Challenge*" pour démarrer les challenges. Faites les tous pour arriver au challenge ultime "***Meet your Maker***".
- MULTI-BILLE: Visez la cible tombante pour allumer les blocages ("*Lock*"). En multibille, visez les "***Jackpots***" pour allumer le "***Super Jackpot***".
- RAMPES
SUPERCROSS: Passez plusieurs fois et alternativement sur ces rampes pour démarrer la Récompense. Faites les tirs allumés pour un mega score.
- EXTRA BILLE: Le couloir du tourniquet, quand "*Raceway*" est allumée, donne jusqu'à 20 millions et allume l'Extra Bille. La tête de mort donne l'**Extra Bille**.
- RENOI: Visez les cibles rondes pour allumer le renvoi latéral ("*Kick-Back*").
- "TUBE": Cet éjecteur, donne un gain aléatoire et retient la bille en Multibille.
- LE SOMMET: Le couloir "*Summit*" donne à chaque fois un gain ou une combinaison.
- RAMPE JUMP: Montez sur cette rampe autant que possible pour un maxi de points.

16-10125

Fonts used: Helvetica.

Cards status:

16-10102 English card confirmed.

16-10102-Du is my own Dutch translation.

16-10125 French card confirmed.

If you have any other information about these cards, please send a readable picture or scan to me.

Enjoy and have fun,

Peter

www.inkochnito.nl