

## HURRICANE

**Skill Shot - Make Hurricane ramp immediately after Plunger Shot for 250K, 500K, etc.**

**Hurricane Ramp - Make consecutive shots to score Million & spot letter is 'Palace'.**

**Juggler & Multi-ball - 3-bank lights Locks. Lock 2 balls in Juggler for 3 ball Multi-ball. Shoot Hurricane Ramp for 1, 2, and 5 Million.**

**Multiple Scoring - After Multi-ball, receive one second of Multiple scoring for each second of Multi-ball.**

**Special - Special lights on 3rd Multi-ball.**

**Comet Ramp - Consecutive shots score 50K-100K-200K-300K-unlimited Million.**

**Dunk the Dummy - Adv. Bonus X, 2x-3x-4x-5x-6x-1 Million. Flashing Multiplier lights Extra Ball.**

**Ferris Wheel - Jet Bumpers increase value. Ride the Ferris Wheel when lit to collect.**

**Mystery? - 4 'Cat' Targets light Juggler for Mystery.**

**Clown Time - Complete Clown Face & ride the Hurricane to start Clown Time.**

**All targets = 50K. All major shots 500K-750K-1 Million-etc.**

16-50012-1

## HURRICANE

**LANCE BILLE:** Lancez votre bille puis essayez immédiatement de monter sur la rampe droite ("Hurricane") pour avoir 250K, 500K, etc.

**RAMPE HURRICANE:** Des passages consécutifs donnent des Millions et allument le "Palace".

**JONGLEUR et MULTIBILLE:** Les 3 cibles tombantes de droite allument les blocages de bille ("Lock"). Bloquez 2 billes sous le Jongleur pour un jeu Multibille de 3 billes. Montez sur la rampe Hurricane (droite) pour avoir 1, 2 et 5 Millions.

**SCORE MULTIPLE:** A la dernière bille du Multibille vous recevez une période égale à la durée de votre jeu en multibille. Pendant cette période vos scores seront multipliés.

**SPECIAL:** Le Spécial s'allume au début du 3<sup>ème</sup> jeu en Multibille.

**RAMPE COMET:** Faites des passages consécutifs sur la rampe centrale pour avoir 50K-100K-200K-300K-et le Million Non Stop.

**GRANDES ROUES:** Les Bumpers augmentent leur valeur. Montez dessus quand le couloir haut gauche est allumé pour récupérer cette valeur.

**GAIN MYSTERIEUX:** Les 4 cibles Chat allument la lampe "Mystery". Quand elle sera allumée, envoyez la bille sous le Jongleur pour avoir un gain aléatoire.

**TEMPS DU CLOWN:** Allumez le visage du Clown puis montez sur la rampe droite pour démarrer le Temps du Clown. Pendant cette période toutes les cibles vous donneront 50K pts et tous les tirs majeurs 500K, 750K, 1 Million etc.

16-50012-1-Fr

Font used: Bookman Old Style

Card size: 152x83mm

### Cards status:

16-50012-1 confirmed.

16-50012-1-Fr (French) confirmed.

If you have any other information about these cards, please send a readable picture or scan to me.

Enjoy and have fun,

Peter

[www.inkochnito.nl](http://www.inkochnito.nl)

If you like my work, please send me a donation via PayPal.