

For Amusement  
Only

## **HAYBURNERS II**

One or Two  
Players

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF POINTS

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF POINTS

TILT PENALTY — BALL IN PLAY

### **5 BALLS PER GAME**

360-1

For Amusement  
Only

## **HAYBURNERS II**

One or Two  
Players

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF POINTS

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF POINTS

TILT PENALTY — BALL IN PLAY

### **3 BALLS PER GAME**

360-2

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 4400 POINTS  
1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 5600 POINTS  
1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 6800 POINTS  
1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 8000 POINTS

372-7

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 4600 POINTS  
1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 5800 POINTS  
1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 7000 POINTS  
1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 8200 POINTS

372-8

## **INSTRUCTIONS**

360-3

## **INSTRUCTIONS**

- Press top center button to shoot ball.
- Left target and left bottom rollover lane score special after 1-3-5 horses finish and star is lit. Advance to star by hitting left target or left bottom rollover lane.
- Right target and right bottom rollover lane score special after 2-4-6 horses finish and star is lit. Advance to star by hitting right target or right bottom rollover lane.
- 1 Player Game:  
Player plays 1-3-5 & 2-4-6 horses.
- 2 Player Game:  
1st player plays 1-3-5 horses.  
2nd player plays 2-4-6 horses.

360-4

NOVELTY  
RELAY  
ADJ.

← N.

← R.

360-5

FAST ADVANCE  
ADJUSTMENT

NORMAL



MEDIUM



CONS.



360-6

# **CAUTION**

**REMOVE BALL FROM  
PLAY AREA – BEFORE  
RAISING PLAYFIELD.**

360-S

Pour Amusement  
seulement

## **HAYBURNERS II**

Un ou deux  
Joueurs

1 Second match pour chaque score de 3000 Points

1 Second match pour chaque score de 3900 Points

Amende pour inclaïson de la machine 1 Ball en jeu.

### **5 BALLES PAR JEU.**

F-360-1

Pour Amusement  
seulement

## **HAYBURNERS II**

Un ou deux  
Joueurs

1 Second match pour chaque score de 3000 Points

1 Second match pour chaque score de 3900 Points

Amende pour inclaïson de la machine 1 Ball en jeu.

### **3 BALLES PAR JEU.**

F-360-2

## **INSTRUCTIONS**

- Presser le bouton de centre du sommet pour lancer la balle.
- La targette de gauche et le passage de retour du fond gauche marquent "special" après que les chevaux 1-3-5 finissent et l'étoile est allumée. Approcher de l'étoile en frappant la targette de gauche ou le passage de retour du fond gauche.
- La targette de droite et le passage de retour du fond droit marquent "special" après que les chevaux 2-4-6 finissent et l'étoile est allumée. Approcher de l'étoile en frappant la targette de droite ou le passage de retour du fond droit.
- Partie d'un Joueur:  
Le joueur prend les chevaux 1-3-5 et 2-4-6.
- Partie de 2 Joueurs:  
Le premier joueur prend les chevaux 1-3-5.  
Le deuxième joueur prend les chevaux 2-4-6.

F-360-3

Fonts used: Futura Hv BT, Futura ExtraBold, Futura Md BT, Helvetica, HelveticaNeue LT 55 Roman, Times New Roman, News Gothic MT Std Condensed, Futura LT Condensed

**Cards status:**

360-1 score card confirmed.

360-2 score card confirmed.

360-3 instruction card needed.

360-4 instruction card confirmed.

360-5 label confirmed.

360-6 label confirmed.

360-S label confirmed.

F-360-1 score card confirmed.

F-360-2 score card needed to verify.

F-360-3 instruction card confirmed.

F-360-4 instruction card needed.

If you have any other information about these cards, please send a readable picture or scan to me.

Enjoy and have fun,

Peter

[www.inkochnito.nl](http://www.inkochnito.nl)

If you like my work, please send me a donation via PayPal.