

WHEEL FORTUNE

PUZZLE Shoot contestants (*lit Stand-Up Targets*) to collect letters on the **Puzzle Board** and win whatever the *Wheel* is pointing at, multiplied by the number of letters collected. Shoot the **Ball Lock** when lit, to buy a vowel. Shoot the *Wheel* anytime to spin it (*thus changing the available awards*). **SOLVE PUZZLE** will light up at the **Ball Lock** when enough letters have been collected. **Watch both Dot Displays for hints and letters.**

MULTIBALL Hit all 9 *Green Stand-Up Targets* around the playfield to spell **M-U-L-T-I-B-A-L-L**. Shoot the **Ball Lock** to start **MULTIBALL** when all of the **M-U-L-T-I-B-A-L-L** Targets are lit.

BONUS WHEEL Spell **B-O-N-U-S** by shooting the 5 *Bonus Shots* to light **BONUS**.
>> **B** Left Orbit / **O** Left Ramp / **N** Center Ramp / **U** In-line Drop Target Lane / **S** Right Orbit <<
Shoot the **Ball Lock** to collect the **BONUS** and start 1 of 7 **Bonus Wheel Modes**.

FREE SPIN Shoot the 1st *In-Line Drop Target* to light **FREE SPIN** at the *Outlanes*.

BIG  MONEY Shoot the 2nd *In-Line Drop Target* to light **BIG MONEY** at the *Center Drains* between the flippers. When flashing, the *Wheel* will spin for *Big Points!*

WILD CARD Shoot the 3rd *In-Line Drop Target* to light **WILD CARD**. Shoot the *Wild Card Lane* to collect the *Wild Card Award*. *Pop Bumper Hits* increase value of lane.

EXTRA BALL *Extra Ball* can be lit from the *Wheel*, *Wild Card Lane* and *Ramp Shots*.
Shoot the **Ball Lock** to collect *Extra Ball* when lit.



WHEEL OF FORTUNE

ENIGMA Dispárale a los participantes (*Objetivos Verticales iluminados*) para obtener las letras del Enigma y gana lo que marca la rueda, multiplicado por la cantidad de letras obtenidas. Dispara a la **Trampa de Bola** cuando esté iluminada para comprar una vocal. Dispara a la *Rueda* en cualquier momento para hacerla girar (y *cambiar los premios disponibles*). Cuando se hayan obtenido letras suficientes, se encenderá **"SOLVE PUZZLE" (RESOLVER ENIGMA)**. *Mira las Pantallas de Puntos para obtener pistas y letras.*

MULTIBALL Derriba los 9 *Objetivos Verticales Verdes* en el campo de juego para deletrear **M-U-L-T-I-B-A-L-L**. Cuando todos los objetivos **M-U-L-T-I-B-A-L-L** estén encendidos, dispárale a la Trampa de Bola para iniciar **MULTIBALL**.

RUEDA DEL BONO Deletrea **B-O-N-U-S** disparándoles a los 5 *Tiros de Premio* para encender **"BONUS"**.
>> **B** Órbita Izquierda / **O** Rampa Izq. / **N** Rampa Central / **U** Calle de Objetivos Derrribables en Línea / **S** Órbita Der. <<
Dispárale a la **Trampa de Bola** para obtener el **BONUS** y comenzar con el 1 de los 7 **Modos de la Rueda del Bono**.

FREE SPIN Dispara al primer *Objetivo Derrribable en Línea* para encender **FREE SPIN** en las *Calles de Salida*.

BIG MONEY Dispara el segundo *Objetivo Derrribable en Línea* para encender **BIG MONEY** en los Hoyos de Salida Centrales entre los flippers. Cuando la *Rueda* parpadea, girará por *¡Grandes Puntos!*

WILD CARD Dispara al tercer *Objetivo Derrribable en Línea* para encender **WILD CARD**. Dispara a la *Calle de Comodines* para ganar el *Comodín de Premio*. *Los Golpes en el Rebotador aumentan el valor de la calle.*

EXTRA BALL *Extra Ball* se puede encender desde la *Rueda, Calle de Comodines y Tiros a la Rampa*.
Dispara a la **Trampa de Bola** cuando esté iluminada para ganar una *Bola Extra*.

© 2007

Califon Productions, Inc. Wheel of Fortune™ is a registered trademark of Califon Productions, Inc. Reservados todos los derechos.

755-5198-12-Y Español



WHEEL OF FORTUNE

PUZZLE Tirez sur les candidats (*cibles fixes allumées*) pour obtenir des lettres sur le **tableau de puzzle** et gagnez ce que la *roue* désigne, multiplié par le nombre de lettres obtenues. Tirez sur le **Verrou de bille** lorsqu'il est allumé pour acheter une voyelle. Tirez sur la *Roue* n'importe quand pour la faire tourner (*de sorte à modifier les prix offerts*). « **SOLVE PUZZLE** » s'allume au **Verrou de bille** lorsque suffisamment de lettres ont été rassemblées. **Surveillez les deux affichages matriciels pour obtenir des indications et des lettres.**

MULTIBALL Tirez sur les 9 *cibles fixes vertes* sur le terrain de jeu pour épeler **M-U-L-T-I-B-A-L-L**. Tirez sur le **Verrou de bille** pour lancer le mode **MULTIBALL** lorsque toutes les cibles **M-U-L-T-I-B-A-L-L** sont allumées.

ROUE BONUS Épelez **B-O-N-U-S** en visant les 5 *Tirs bonus* pour allumer « **BONUS** ».

>> **B** Orbite gauche / **O** Rampe g. / **N** Rampe c. / **U** Voie de cibles escamotables alignées / **S** Orbite de droite <<
Tirez sur le **Verrou de bille** pour obtenir le **BONUS** et initier 1 des 7 **Modes de Roue bonus**.

FREE SPIN Tirez sur la première *Cible escamotable alignée* pour allumer **FREE SPIN** sur les *voies de sortie*.

BIG MONEY Tirez sur la deuxième *Cible escamotable alignée* pour allumer **BIG MONEY** dans les *voies d'évacuation centrales* entre les flippers. Lorsqu'il clignote, la *Roue* donnera des *Points à go go* en tournant !

WILD CARD Tirez sur la troisième *Cible escamotable alignée* pour allumer **WILD CARD**. Tirez la *Voie du joker* pour obtenir le *Prix joker*. Les *tirs sur les bobines (Pop Bumpers)* augmentent la valeur de la voie.

EXTRA BALL *Extra Ball* peut être allumé à l'aide de tirs sur la *Roue*, sur la *Voie du joker* et sur les *rampes*. Tirez sur le **Verrou de bille** pour obtenir la *Bille supplémentaire* lorsqu'elle est allumée.



WHEEL OF FORTUNE

RÄTSEL Schieße auf die Kandidaten (*beleuchtete Stehziele*), um Buchstaben auf dem **Rätselfeld** zu sammeln und den Preis zu gewinnen, auf den das Glücksrad zeigt, multipliziert mit der Anzahl der gesammelten Buchstaben. Schieße auf die aufleuchtende **Ballsperr**, um einen Vokal zu kaufen. Schieße jederzeit auf das **Rad**, um es zu drehen (*und dadurch die verfügbaren Preise zu ändern*). "**SOLVE PUZZLE**" leuchtet an der **Ballsperr** auf, sobald genug Buchstaben gesammelt worden sind. **Auf beiden Textanzeigen siehst du Hinweise und Buchstaben.**

MULTIBALL Triff alle 9 *grünen Stehziele* auf dem Spielfeld, um **M-U-L-T-I-B-A-L-L** zu buchstabieren. Wenn alle **M-U-L-T-I-B-A-L-L**-Ziele aufleuchten, musst du auf die **Ballsperr** schießen, um **MULTIBALL** zu starten.

BONUSRAD Buchstabiere **B-O-N-U-S**, indem du die 5 *Bonus-Schüsse* triffst, so dass "**BONUS**" aufleuchtet.
>> **B** Linker Orbit / **O** Linke Rampe / **N** Mittlere Rampe / **U** Fallzielbahn / **S** Rechter Orbit <<
Schieße auf die **Ballsperr**, um den **BONUS** zu erhalten und 1 von 7 **Bonus-Radoptionen** zu starten.

FREE SPIN Schieße auf das erste *Fallziel*, um **FREE SPIN** in den *Außenbahnen* zu aktivieren.

BIG MONEY Schieße auf das zweite *Fallziel*, um **BIG MONEY** in der *Mittelausgangsbahn* zwischen den *Flippern* aufleuchten zu lassen. Wenn das *Rad* aufleuchtet, dreht es sich, was viele Punkte einbringt (*Big Points*).

WILD CARD Schieße auf das dritte *Fallziel*, um **WILD CARD** aufleuchten zu lassen. Schieße auf die *Wild Card-Bahn*, um den *Jokerpreis* zu erhalten. *Treffer an den Pop-Bumpers erhöhen den Wert der Bahn.*

EXTRA BALL *Extraball* kann über das *Rad*, die *Wild Card-Bahn* und *Rampenschüsse* zum Leuchten gebracht werden. Schieße die **Ballsperr**, um einen *Extrakugel* zu erhalten, wenn *Extraball* aufleuchtet.



WHEEL OF FORTUNE

PUZZLE Colpisci i concorrenti (*Bersagli in piedi illuminati*) per raccogliere le lettere sul **Tabellone del Puzzle** e vincere la cifra su cui punta la *Ruota*, moltiplicata per il numero di lettere trovate. Colpisci il **Blocca palla** quando si illumina, per comprare una vocale. Colpisci la *Ruota* in qualsiasi momento per farla girare (*cambiando così i premi a disposizione*). **"SOLVE PUZZLE"** si accenderà sul **Blocca palla** quando sono state raccolte lettere sufficienti. **Guarda entrambi i Display per consigli e lettere.**

MULTIBALL Colpisci tutti i 9 *Bersagli verdi in piedi* nel campo da gioco per sillabare **M-U-L-T-I-B-A-L-L**. Colpisci **Blocca palla** per iniziare **MULTIBALL** quando tutti i bersagli **M-U-L-T-I-B-A-L-L** sono accesi.

RUOTA BONUS Sillaba **B-O-N-U-S** colpendo i 5 *tiri Bonus* per illuminare **"BONUS"**.

>> **B** Orbita sinistra / **O** Rampa s.. / **N** Rampa centrale / **U** corsia del bersaglio a caduta in sequenza / **S** Orbita destra <<
Colpisci **Blocca palla** per prendere il **BONUS** e iniziare 1 delle 7 **Modalità Bonus della ruota**.

FREE SPIN Colpisci il primo *Bersaglio a caduta in seq.* per illuminare **FREE SPIN** sulle *Corsie esterne*.

BIG MONEY Colpisci il secondo *Bersaglio a caduta in sequenza* per illuminare **BIG MONEY** sui *Canali centrali* tra i flipper. Quando lampeggia, la *Ruota* girerà per trovare *Tanti punti!*

WILD CARD Colpisci il terzo *Bersaglio a caduta in seq.* per illuminare **WILD CARD**. Colpisci la corsia del *Jolly (Wild Card)* per ottenere il *Premio Jolly*. I *colpi sui Bumper Pop* aumentano il valore della corsia.

EXTRA BALL *Extra Ball* può essere illuminato da tiri sulla *Ruota*, *Corsia del jolly (Wild Card)* e *Rampe*. Colpisci **Blocca palla** per prendere *palla extra* quando è illuminata.





INSTRUCTION CARD
<ENGLISH>
SPI Part N°: 755-5198-12-Y

WHEEL OF FORTUNE

PUZZLE Shoot contestants (*lit Stand-Up Targets*) to collect letters on the **Puzzle Board** and win whatever the *Wheel* is pointing at, multiplied by the number of letters collected. Shoot the **Ball Lock** when lit, to buy a vowel. Shoot the *Wheel* anytime to spin it (*thus changing the available awards*). **SOLVE PUZZLE** will light up at the **Ball Lock** when enough letters have been collected. **Watch both Dot Displays for hints and letters.**

MULTIBALL Hit all 9 *Green Stand-Up Targets* around the playfield to spell **M-U-L-T-I-B-A-L-L**. Shoot the **Ball Lock** to start **MULTIBALL** when all of the **M-U-L-T-I-B-A-L-L** Targets are lit.

BONUS WHEEL Spell **B-O-N-U-S** by shooting the 5 *Bonus Shots* to light **BONUS**.
 >> **B** Left Orbit / **O** Left Ramp / **N** Center Ramp / **U** In-line Drop Target Lane / **S** Right Orbit <<
 Shoot the **Ball Lock** to collect the **BONUS** and start 1 of 7 *Bonus Wheel Modes*.

FREE SPIN Shoot the 1st *In-Line Drop Target* to light **FREE SPIN** at the *Outlanes*.

BIG MONEY Shoot the 2nd *In-Line Drop Target* to light **BIG MONEY** at the *Center Drains* between the flippers. When flashing, the *Wheel* will spin for *Big Points!*

WILD CARD Shoot the 3rd *In-Line Drop Target* to light **WILD CARD**. Shoot the *Wild Card Lane* to collect the *Wild Card Award*. *Pop Bumper Hits* increase value of lane.

EXTRA BALL *Extra Ball* can be lit from the *Wheel, Wild Card Lane* and *Ramp Shots*.
 Shoot the **Ball Lock** to collect *Extra Ball* when lit.

© 2007 Califon Productions, Inc. Wheel of Fortune™ is a registered trademark of Califon Productions, Inc. All Rights Reserved. 755-5198-12-Y English

WHEEL OF FORTUNE

PUZZLE Shoot contestants (*lit Stand-Up Targets*) to collect letters on the **Puzzle Board** and win whatever the *Wheel* is pointing at, multiplied by the number of letters collected. Shoot the **Ball Lock** when lit, to buy a vowel. Shoot the *Wheel* anytime to spin it (*thus changing the available awards*). **SOLVE PUZZLE** will light up at the **Ball Lock** when enough letters have been collected. **Watch both Dot Displays for hints and letters.**

MULTIBALL Hit all 9 *Green Stand-Up Targets* around the playfield to spell **M-U-L-T-I-B-A-L-L**. Shoot the **Ball Lock** to start **MULTIBALL** when all of the **M-U-L-T-I-B-A-L-L** Targets are lit.

BONUS WHEEL Spell **B-O-N-U-S** by shooting the 5 *Bonus Shots* to light **BONUS**.
 >> **B** Left Orbit / **O** Left Ramp / **N** Center Ramp / **U** In-line Drop Target Lane / **S** Right Orbit <<
 Shoot the **Ball Lock** to collect the **BONUS** and start 1 of 7 *Bonus Wheel Modes*.

FREE SPIN Shoot the 1st *In-Line Drop Target* to light **FREE SPIN** at the *Outlanes*.

BIG MONEY Shoot the 2nd *In-Line Drop Target* to light **BIG MONEY** at the *Center Drains* between the flippers. When flashing, the *Wheel* will spin for *Big Points!*

WILD CARD Shoot the 3rd *In-Line Drop Target* to light **WILD CARD**. Shoot the *Wild Card Lane* to collect the *Wild Card Award*. *Pop Bumper Hits* increase value of lane.

EXTRA BALL *Extra Ball* can be lit from the *Wheel, Wild Card Lane* and *Ramp Shots*.
 Shoot the **Ball Lock** to collect *Extra Ball* when lit.

© 2007 Califon Productions, Inc. Wheel of Fortune™ is a registered trademark of Califon Productions, Inc. All Rights Reserved. 755-5198-12-Y English

WHEEL OF FORTUNE

PUZZLE Shoot contestants (*lit Stand-Up Targets*) to collect letters on the **Puzzle Board** and win whatever the *Wheel* is pointing at, multiplied by the number of letters collected. Shoot the **Ball Lock** when lit, to buy a vowel. Shoot the *Wheel* anytime to spin it (*thus changing the available awards*). **SOLVE PUZZLE** will light up at the **Ball Lock** when enough letters have been collected. **Watch both Dot Displays for hints and letters.**

MULTIBALL Hit all 9 *Green Stand-Up Targets* around the playfield to spell **M-U-L-T-I-B-A-L-L**. Shoot the **Ball Lock** to start **MULTIBALL** when all of the **M-U-L-T-I-B-A-L-L** Targets are lit.

BONUS WHEEL Spell **B-O-N-U-S** by shooting the 5 *Bonus Shots* to light **BONUS**.
 >> **B** Left Orbit / **O** Left Ramp / **N** Center Ramp / **U** In-line Drop Target Lane / **S** Right Orbit <<
 Shoot the **Ball Lock** to collect the **BONUS** and start 1 of 7 *Bonus Wheel Modes*.

FREE SPIN Shoot the 1st *In-Line Drop Target* to light **FREE SPIN** at the *Outlanes*.

BIG MONEY Shoot the 2nd *In-Line Drop Target* to light **BIG MONEY** at the *Center Drains* between the flippers. When flashing, the *Wheel* will spin for *Big Points!*

WILD CARD Shoot the 3rd *In-Line Drop Target* to light **WILD CARD**. Shoot the *Wild Card Lane* to collect the *Wild Card Award*. *Pop Bumper Hits* increase value of lane.

EXTRA BALL *Extra Ball* can be lit from the *Wheel, Wild Card Lane* and *Ramp Shots*.
 Shoot the **Ball Lock** to collect *Extra Ball* when lit.

© 2007 Califon Productions, Inc. Wheel of Fortune™ is a registered trademark of Califon Productions, Inc. All Rights Reserved. 755-5198-12-Y English



INSTRUCTION CARD
<SPANISH>
SPI Part N°: 755-5198-12-Y

WHEEL OF FORTUNE

ENIGMA Dispara a los participantes (*Objetivos Verticales iluminados*) para obtener las letras del Enigma y gana lo que marca la rueda, multiplicado por la cantidad de letras obtenidas. Dispara a la **Trampa de Bola** cuando esté iluminada para comprar una vocal. Dispara a la **Rueda** en cualquier momento para hacerla girar (*y cambiar los premios disponibles*). Cuando se hayan obtenido letras suficientes, se encenderá **"SOLVE PUZZLE" (RESOLVER ENIGMA)**. *Mira las Pantallas de Puntos para obtener pistas y letras.*

MULTIBALL Derriba los 9 *Objetivos Verticales Verdes* en el campo de juego para deletrear **M-U-L-T-I-B-A-L-L**. Cuando todos los objetivos **M-U-L-T-I-B-A-L-L** estén encendidos, dispara a la Trampa de Bola para iniciar **MULTIBALL**.

RUEDA DEL BONO Deletrea **B-O-N-U-S** disparándoles a los 5 *Tiros de Premio* para encender **"BONUS"**.
 >> **B** Órbita Izquierda / **O** Rampa Izq. / **N** Rampa Central / **U** Calle de Objetivos Derribables en Línea / **S** Órbita Der. <<
 Dispara a la **Trampa de Bola** para obtener el **BONUS** y comenzar con el 1 de los 7 **Modos de la Rueda del Bono**.

FREE SPIN Dispara al primer *Objetivo Derribable en Línea* para encender **FREE SPIN** en las *Calles de Salida*.

BIG MONEY Dispara el segundo *Objetivo Derribable en Línea* para encender **BIG MONEY** en los Hoyos de Salida Centrales entre los flippers. Cuando la **Rueda** parpadea, girará por ¡*Grandes Puntos!*

WILD CARD Dispara al tercer *Objetivo Derribable en Línea* para encender **WILD CARD**. Dispara a la *Calle de Comodines* para ganar el *Comodín de Premio*. *Los Golpes en el Rebotador aumentan el valor de la calle.*

EXTRA BALL *Extra Ball* se puede encender desde la **Rueda**, *Calle de Comodines* y *Tiros a la Rampa*. Dispara a la **Trampa de Bola** cuando esté iluminada para ganar una **Bola Extra**.

© 2007
 Califon Productions, Inc. Wheel of Fortune™ is a registered trademark of Califon Productions, Inc. Reservados todos los derechos. **755-5198-12-Y Español**

Traducción de: Language Exchange, Inc. www.langx.com

WHEEL OF FORTUNE

ENIGMA Dispara a los participantes (*Objetivos Verticales iluminados*) para obtener las letras del Enigma y gana lo que marca la rueda, multiplicado por la cantidad de letras obtenidas. Dispara a la **Trampa de Bola** cuando esté iluminada para comprar una vocal. Dispara a la **Rueda** en cualquier momento para hacerla girar (*y cambiar los premios disponibles*). Cuando se hayan obtenido letras suficientes, se encenderá **"SOLVE PUZZLE" (RESOLVER ENIGMA)**. *Mira las Pantallas de Puntos para obtener pistas y letras.*

MULTIBALL Derriba los 9 *Objetivos Verticales Verdes* en el campo de juego para deletrear **M-U-L-T-I-B-A-L-L**. Cuando todos los objetivos **M-U-L-T-I-B-A-L-L** estén encendidos, dispara a la Trampa de Bola para iniciar **MULTIBALL**.

RUEDA DEL BONO Deletrea **B-O-N-U-S** disparándoles a los 5 *Tiros de Premio* para encender **"BONUS"**.
 >> **B** Órbita Izquierda / **O** Rampa Izq. / **N** Rampa Central / **U** Calle de Objetivos Derribables en Línea / **S** Órbita Der. <<
 Dispara a la **Trampa de Bola** para obtener el **BONUS** y comenzar con el 1 de los 7 **Modos de la Rueda del Bono**.

FREE SPIN Dispara al primer *Objetivo Derribable en Línea* para encender **FREE SPIN** en las *Calles de Salida*.

BIG MONEY Dispara el segundo *Objetivo Derribable en Línea* para encender **BIG MONEY** en los Hoyos de Salida Centrales entre los flippers. Cuando la **Rueda** parpadea, girará por ¡*Grandes Puntos!*

WILD CARD Dispara al tercer *Objetivo Derribable en Línea* para encender **WILD CARD**. Dispara a la *Calle de Comodines* para ganar el *Comodín de Premio*. *Los Golpes en el Rebotador aumentan el valor de la calle.*

EXTRA BALL *Extra Ball* se puede encender desde la **Rueda**, *Calle de Comodines* y *Tiros a la Rampa*. Dispara a la **Trampa de Bola** cuando esté iluminada para ganar una **Bola Extra**.

© 2007
 Califon Productions, Inc. Wheel of Fortune™ is a registered trademark of Califon Productions, Inc. Reservados todos los derechos. **755-5198-12-Y Español**

Traducción de: Language Exchange, Inc. www.langx.com

WHEEL OF FORTUNE

ENIGMA Dispara a los participantes (*Objetivos Verticales iluminados*) para obtener las letras del Enigma y gana lo que marca la rueda, multiplicado por la cantidad de letras obtenidas. Dispara a la **Trampa de Bola** cuando esté iluminada para comprar una vocal. Dispara a la **Rueda** en cualquier momento para hacerla girar (*y cambiar los premios disponibles*). Cuando se hayan obtenido letras suficientes, se encenderá **"SOLVE PUZZLE" (RESOLVER ENIGMA)**. *Mira las Pantallas de Puntos para obtener pistas y letras.*

MULTIBALL Derriba los 9 *Objetivos Verticales Verdes* en el campo de juego para deletrear **M-U-L-T-I-B-A-L-L**. Cuando todos los objetivos **M-U-L-T-I-B-A-L-L** estén encendidos, dispara a la Trampa de Bola para iniciar **MULTIBALL**.

RUEDA DEL BONO Deletrea **B-O-N-U-S** disparándoles a los 5 *Tiros de Premio* para encender **"BONUS"**.
 >> **B** Órbita Izquierda / **O** Rampa Izq. / **N** Rampa Central / **U** Calle de Objetivos Derribables en Línea / **S** Órbita Der. <<
 Dispara a la **Trampa de Bola** para obtener el **BONUS** y comenzar con el 1 de los 7 **Modos de la Rueda del Bono**.

FREE SPIN Dispara al primer *Objetivo Derribable en Línea* para encender **FREE SPIN** en las *Calles de Salida*.

BIG MONEY Dispara el segundo *Objetivo Derribable en Línea* para encender **BIG MONEY** en los Hoyos de Salida Centrales entre los flippers. Cuando la **Rueda** parpadea, girará por ¡*Grandes Puntos!*

WILD CARD Dispara al tercer *Objetivo Derribable en Línea* para encender **WILD CARD**. Dispara a la *Calle de Comodines* para ganar el *Comodín de Premio*. *Los Golpes en el Rebotador aumentan el valor de la calle.*

EXTRA BALL *Extra Ball* se puede encender desde la **Rueda**, *Calle de Comodines* y *Tiros a la Rampa*. Dispara a la **Trampa de Bola** cuando esté iluminada para ganar una **Bola Extra**.

© 2007
 Califon Productions, Inc. Wheel of Fortune™ is a registered trademark of Califon Productions, Inc. Reservados todos los derechos. **755-5198-12-Y Español**

Traducción de: Language Exchange, Inc. www.langx.com



INSTRUCTION CARD
<FRENCH>
SPI Part N°: 755-5198-05

WHEEL OF FORTUNE

PUZZLE Tirez sur les candidats (*cibles fixes allumées*) pour obtenir des lettres sur le **tableau de puzzle** et gagnez ce que la *roue* désigne, multiplié par le nombre de lettres obtenues. Tirez sur le **Verrou de bille** lorsqu'il est allumé pour acheter une voyelle. Tirez sur la *Roue* n'importe quand pour la faire tourner (*de sorte à modifier les prix offerts*). « **SOLVE PUZZLE** » s'allume au **Verrou de bille** lorsque suffisamment de lettres ont été rassemblées. **Surveillez les deux affichages matriciels pour obtenir des indications et des lettres.**

MULTIBALL Tirez sur les 9 *cibles fixes vertes* sur le terrain de jeu pour épeler **M-U-L-T-I-B-A-L-L**. Tirez sur le **Verrou de bille** pour lancer le mode **MULTIBALL** lorsque toutes les cibles **M-U-L-T-I-B-A-L-L** sont allumées.

ROUE BONUS Épelez **B-O-N-U-S** en visant les 5 *Tirs bonus* pour allumer « **BONUS** ».
 >> **B** *Orbite gauche* / **O** *Rampe g.* / **N** *Rampe c.* / **U** *Voie de cibles escamotables alignées* / **S** *Orbite de droite* <<
 Tirez sur le **Verrou de bille** pour obtenir le **BONUS** et initier 1 des 7 *Modes de Roue bonus*.

FREE SPIN Tirez sur la première *Cible escamotable alignée* pour allumer **FREE SPIN** sur les *voies de sortie*.

BIG MONEY Tirez sur la deuxième *Cible escamotable alignée* pour allumer **BIG MONEY** dans les *voies d'évacuation centrales* entre les flippers. Lorsqu'il clignote, la *Roue* donnera des *Points à go go* en tournant !

WILD CARD Tirez sur la troisième *Cible escamotable alignée* pour allumer **WILD CARD**. Tirez la *Voie du joker* pour obtenir le *Prix joker*. Les *tirs sur les bobines (Pop Bumpers)* augmentent la valeur de la voie.

EXTRA BALL *Extra Ball* peut être allumé à l'aide de tirs sur la *Roue*, sur la *Voie du joker* et sur les *rampes*. Tirez sur le **Verrou de bille** pour obtenir la *Bille supplémentaire* lorsqu'elle est allumée.

© 2007 Califon Productions, Inc. Wheel of Fortune™ is a registered trademark of Califon Productions, Inc. Tous droits réservés. 755-5198-05-Y français

Traduction par : Language Exchange, Inc. www.langx.com

WHEEL OF FORTUNE

PUZZLE Tirez sur les candidats (*cibles fixes allumées*) pour obtenir des lettres sur le **tableau de puzzle** et gagnez ce que la *roue* désigne, multiplié par le nombre de lettres obtenues. Tirez sur le **Verrou de bille** lorsqu'il est allumé pour acheter une voyelle. Tirez sur la *Roue* n'importe quand pour la faire tourner (*de sorte à modifier les prix offerts*). « **SOLVE PUZZLE** » s'allume au **Verrou de bille** lorsque suffisamment de lettres ont été rassemblées. **Surveillez les deux affichages matriciels pour obtenir des indications et des lettres.**

MULTIBALL Tirez sur les 9 *cibles fixes vertes* sur le terrain de jeu pour épeler **M-U-L-T-I-B-A-L-L**. Tirez sur le **Verrou de bille** pour lancer le mode **MULTIBALL** lorsque toutes les cibles **M-U-L-T-I-B-A-L-L** sont allumées.

ROUE BONUS Épelez **B-O-N-U-S** en visant les 5 *Tirs bonus* pour allumer « **BONUS** ».
 >> **B** *Orbite gauche* / **O** *Rampe g.* / **N** *Rampe c.* / **U** *Voie de cibles escamotables alignées* / **S** *Orbite de droite* <<
 Tirez sur le **Verrou de bille** pour obtenir le **BONUS** et initier 1 des 7 *Modes de Roue bonus*.

FREE SPIN Tirez sur la première *Cible escamotable alignée* pour allumer **FREE SPIN** sur les *voies de sortie*.

BIG MONEY Tirez sur la deuxième *Cible escamotable alignée* pour allumer **BIG MONEY** dans les *voies d'évacuation centrales* entre les flippers. Lorsqu'il clignote, la *Roue* donnera des *Points à go go* en tournant !

WILD CARD Tirez sur la troisième *Cible escamotable alignée* pour allumer **WILD CARD**. Tirez la *Voie du joker* pour obtenir le *Prix joker*. Les *tirs sur les bobines (Pop Bumpers)* augmentent la valeur de la voie.

EXTRA BALL *Extra Ball* peut être allumé à l'aide de tirs sur la *Roue*, sur la *Voie du joker* et sur les *rampes*. Tirez sur le **Verrou de bille** pour obtenir la *Bille supplémentaire* lorsqu'elle est allumée.

© 2007 Califon Productions, Inc. Wheel of Fortune™ is a registered trademark of Califon Productions, Inc. Tous droits réservés. 755-5198-05-Y français

Traduction par : Language Exchange, Inc. www.langx.com

WHEEL OF FORTUNE

PUZZLE Tirez sur les candidats (*cibles fixes allumées*) pour obtenir des lettres sur le **tableau de puzzle** et gagnez ce que la *roue* désigne, multiplié par le nombre de lettres obtenues. Tirez sur le **Verrou de bille** lorsqu'il est allumé pour acheter une voyelle. Tirez sur la *Roue* n'importe quand pour la faire tourner (*de sorte à modifier les prix offerts*). « **SOLVE PUZZLE** » s'allume au **Verrou de bille** lorsque suffisamment de lettres ont été rassemblées. **Surveillez les deux affichages matriciels pour obtenir des indications et des lettres.**

MULTIBALL Tirez sur les 9 *cibles fixes vertes* sur le terrain de jeu pour épeler **M-U-L-T-I-B-A-L-L**. Tirez sur le **Verrou de bille** pour lancer le mode **MULTIBALL** lorsque toutes les cibles **M-U-L-T-I-B-A-L-L** sont allumées.

ROUE BONUS Épelez **B-O-N-U-S** en visant les 5 *Tirs bonus* pour allumer « **BONUS** ».
 >> **B** *Orbite gauche* / **O** *Rampe g.* / **N** *Rampe c.* / **U** *Voie de cibles escamotables alignées* / **S** *Orbite de droite* <<
 Tirez sur le **Verrou de bille** pour obtenir le **BONUS** et initier 1 des 7 *Modes de Roue bonus*.

FREE SPIN Tirez sur la première *Cible escamotable alignée* pour allumer **FREE SPIN** sur les *voies de sortie*.

BIG MONEY Tirez sur la deuxième *Cible escamotable alignée* pour allumer **BIG MONEY** dans les *voies d'évacuation centrales* entre les flippers. Lorsqu'il clignote, la *Roue* donnera des *Points à go go* en tournant !

WILD CARD Tirez sur la troisième *Cible escamotable alignée* pour allumer **WILD CARD**. Tirez la *Voie du joker* pour obtenir le *Prix joker*. Les *tirs sur les bobines (Pop Bumpers)* augmentent la valeur de la voie.

EXTRA BALL *Extra Ball* peut être allumé à l'aide de tirs sur la *Roue*, sur la *Voie du joker* et sur les *rampes*. Tirez sur le **Verrou de bille** pour obtenir la *Bille supplémentaire* lorsqu'elle est allumée.

© 2007 Califon Productions, Inc. Wheel of Fortune™ is a registered trademark of Califon Productions, Inc. Tous droits réservés. 755-5198-05-Y français

Traduction par : Language Exchange, Inc. www.langx.com



INSTRUCTION CARD
<GERMAN>
SPI Part N°: 755-5198-03

WHEEL OF FORTUNE

RÄTSEL Schieße auf die Kandidaten (*beleuchtete Stehziele*), um Buchstaben auf dem **Rätsfeld** zu sammeln und den Preis zu gewinnen, auf den das Glücksrad zeigt, multipliziert mit der Anzahl der gesammelten Buchstaben. Schieße auf die aufleuchtende **Ballsperre**, um einen Vokal zu kaufen. Schieße jederzeit auf das **Rad**, um es zu drehen (*und dadurch die verfügbaren Preise zu ändern*). "**SOLVE PUZZLE**" leuchtet an der **Ballsperre** auf, sobald genug Buchstaben gesammelt worden sind. **Auf beiden Textanzeigen siehst du Hinweise und Buchstaben.**

MULTIBALL Triff alle 9 *grünen Stehziele* auf dem Spielfeld, um **M-U-L-T-I-B-A-L-L** zu buchstabieren.

Wenn alle **M-U-L-T-I-B-A-L-L**-Ziele aufleuchten, musst du auf die **Ballsperre** schießen, um **MULTIBALL** zu starten.

BONUSRAD Buchstabiere **B-O-N-U-S**, indem du die 5 *Bonus-Schüsse* triffst, so dass "**BONUS**" aufleuchtet.

>> **B** Linker Orbit / **O** Linke Rampe / **N** Mittlere Rampe / **U** Fallzielbahn / **S** Rechter Orbit <<

Schieße auf die **Ballsperre**, um den **BONUS** zu erhalten und 1 von 7 **Bonus-Radoptionen** zu starten.

FREE SPIN Schieße auf das erste *Fallziel*, um **FREE SPIN** in den *Außenbahnen* zu aktivieren.

BIG MONEY Schieße auf das zweite *Fallziel*, um **BIG MONEY** in der *Mittelausgangsbahn* zwischen den *Flippern* aufleuchten zu lassen. Wenn das **Rad** aufleuchtet, dreht es sich, was viele Punkte einbringt (*Big Points*).

WILD CARD Schieße auf das dritte *Fallziel*, um **WILD CARD** aufleuchten zu lassen. Schieße auf die *Wild Card-Bahn*, um den *Jokerpreis* zu erhalten. *Treffer an den Pop-Bumpers erhöhen den Wert der Bahn.*

EXTRA BALL *Extraball* kann über das **Rad**, die *Wild Card-Bahn* und *Rampenschüsse* zum *Leuchten* gebracht werden. Schieße die **Ballsperre**, um einen *Extrakugel* zu erhalten, wenn *Extraball* aufleuchtet.

© 2007 Califon Productions, Inc. Wheel of Fortune™ is a registered trademark of Califon Productions, Inc. Alle Rechte vorbehalten. 755-5198-03-Y deutsch

Übersetzung von : Language Exchange, Inc. www.langx.com

WHEEL OF FORTUNE

RÄTSEL Schieße auf die Kandidaten (*beleuchtete Stehziele*), um Buchstaben auf dem **Rätsfeld** zu sammeln und den Preis zu gewinnen, auf den das Glücksrad zeigt, multipliziert mit der Anzahl der gesammelten Buchstaben. Schieße auf die aufleuchtende **Ballsperre**, um einen Vokal zu kaufen. Schieße jederzeit auf das **Rad**, um es zu drehen (*und dadurch die verfügbaren Preise zu ändern*). "**SOLVE PUZZLE**" leuchtet an der **Ballsperre** auf, sobald genug Buchstaben gesammelt worden sind. **Auf beiden Textanzeigen siehst du Hinweise und Buchstaben.**

MULTIBALL Triff alle 9 *grünen Stehziele* auf dem Spielfeld, um **M-U-L-T-I-B-A-L-L** zu buchstabieren.

Wenn alle **M-U-L-T-I-B-A-L-L**-Ziele aufleuchten, musst du auf die **Ballsperre** schießen, um **MULTIBALL** zu starten.

BONUSRAD Buchstabiere **B-O-N-U-S**, indem du die 5 *Bonus-Schüsse* triffst, so dass "**BONUS**" aufleuchtet.

>> **B** Linker Orbit / **O** Linke Rampe / **N** Mittlere Rampe / **U** Fallzielbahn / **S** Rechter Orbit <<

Schieße auf die **Ballsperre**, um den **BONUS** zu erhalten und 1 von 7 **Bonus-Radoptionen** zu starten.

FREE SPIN Schieße auf das erste *Fallziel*, um **FREE SPIN** in den *Außenbahnen* zu aktivieren.

BIG MONEY Schieße auf das zweite *Fallziel*, um **BIG MONEY** in der *Mittelausgangsbahn* zwischen den *Flippern* aufleuchten zu lassen. Wenn das **Rad** aufleuchtet, dreht es sich, was viele Punkte einbringt (*Big Points*).

WILD CARD Schieße auf das dritte *Fallziel*, um **WILD CARD** aufleuchten zu lassen. Schieße auf die *Wild Card-Bahn*, um den *Jokerpreis* zu erhalten. *Treffer an den Pop-Bumpers erhöhen den Wert der Bahn.*

EXTRA BALL *Extraball* kann über das **Rad**, die *Wild Card-Bahn* und *Rampenschüsse* zum *Leuchten* gebracht werden. Schieße die **Ballsperre**, um einen *Extrakugel* zu erhalten, wenn *Extraball* aufleuchtet.

© 2007 Califon Productions, Inc. Wheel of Fortune™ is a registered trademark of Califon Productions, Inc. Alle Rechte vorbehalten. 755-5198-03-Y deutsch

Übersetzung von : Language Exchange, Inc. www.langx.com

WHEEL OF FORTUNE

RÄTSEL Schieße auf die Kandidaten (*beleuchtete Stehziele*), um Buchstaben auf dem **Rätsfeld** zu sammeln und den Preis zu gewinnen, auf den das Glücksrad zeigt, multipliziert mit der Anzahl der gesammelten Buchstaben. Schieße auf die aufleuchtende **Ballsperre**, um einen Vokal zu kaufen. Schieße jederzeit auf das **Rad**, um es zu drehen (*und dadurch die verfügbaren Preise zu ändern*). "**SOLVE PUZZLE**" leuchtet an der **Ballsperre** auf, sobald genug Buchstaben gesammelt worden sind. **Auf beiden Textanzeigen siehst du Hinweise und Buchstaben.**

MULTIBALL Triff alle 9 *grünen Stehziele* auf dem Spielfeld, um **M-U-L-T-I-B-A-L-L** zu buchstabieren.

Wenn alle **M-U-L-T-I-B-A-L-L**-Ziele aufleuchten, musst du auf die **Ballsperre** schießen, um **MULTIBALL** zu starten.

BONUSRAD Buchstabiere **B-O-N-U-S**, indem du die 5 *Bonus-Schüsse* triffst, so dass "**BONUS**" aufleuchtet.

>> **B** Linker Orbit / **O** Linke Rampe / **N** Mittlere Rampe / **U** Fallzielbahn / **S** Rechter Orbit <<

Schieße auf die **Ballsperre**, um den **BONUS** zu erhalten und 1 von 7 **Bonus-Radoptionen** zu starten.

FREE SPIN Schieße auf das erste *Fallziel*, um **FREE SPIN** in den *Außenbahnen* zu aktivieren.

BIG MONEY Schieße auf das zweite *Fallziel*, um **BIG MONEY** in der *Mittelausgangsbahn* zwischen den *Flippern* aufleuchten zu lassen. Wenn das **Rad** aufleuchtet, dreht es sich, was viele Punkte einbringt (*Big Points*).

WILD CARD Schieße auf das dritte *Fallziel*, um **WILD CARD** aufleuchten zu lassen. Schieße auf die *Wild Card-Bahn*, um den *Jokerpreis* zu erhalten. *Treffer an den Pop-Bumpers erhöhen den Wert der Bahn.*

EXTRA BALL *Extraball* kann über das **Rad**, die *Wild Card-Bahn* und *Rampenschüsse* zum *Leuchten* gebracht werden. Schieße die **Ballsperre**, um einen *Extrakugel* zu erhalten, wenn *Extraball* aufleuchtet.

© 2007 Califon Productions, Inc. Wheel of Fortune™ is a registered trademark of Califon Productions, Inc. Alle Rechte vorbehalten. 755-5198-03-Y deutsch

Übersetzung von : Language Exchange, Inc. www.langx.com



INSTRUCTION CARD
<ITALIAN>
SPI Part N°: 755-5198-04

WHEEL OF FORTUNE

PUZZLE Colpisci i concorrenti (*Bersagli in piedi illuminati*) per raccogliere le lettere sul **Tabellone del Puzzle** e vincere la cifra su cui punta la **Ruota**, moltiplicata per il numero di lettere trovate. Colpisci il **Blocca palla** quando si illumina, per comprare una vocale. Colpisci la **Ruota** in qualsiasi momento per farla girare (*cambiando così i premi a disposizione*). **"SOLVE PUZZLE"** si accenderà sul **Blocca palla** quando sono state raccolte lettere sufficienti. **Guarda entrambi i Display per consigli e lettere.**

MULTIBALL Colpisci tutti i 9 **Bersagli verdi in piedi** nel campo da gioco per sillabare **M-U-L-T-I-B-A-L-L**. Colpisci **Blocca palla** per iniziare **MULTIBALL** quando tutti i bersagli **M-U-L-T-I-B-A-L-L** sono accesi.

RUOTA BONUS Sillaba **B-O-N-U-S** colpendo i 5 tiri **Bonus** per illuminare **"BONUS"**.
 >> **B** Orbita sinistra / **O** Rampa s. / **N** Rampa centrale / **U** corsia del bersaglio a caduta in sequenza / **S** Orbita destra <<
 Colpisci **Blocca palla** per prendere il **BONUS** e iniziare **1 delle 7 Modalità Bonus della ruota.**

FREE SPIN Colpisci il primo **Bersaglio a caduta in seq.** per illuminare **FREE SPIN** sulle **Corsie esterne.**

BIG MONEY Colpisci il secondo **Bersaglio a caduta in sequenza** per illuminare **BIG MONEY** sui **Canali centrali** tra i flipper. Quando lampeggia, la **Ruota** girerà per trovare **Tanti punti!**

WILD CARD Colpisci il terzo **Bersaglio a caduta in seq.** per illuminare **WILD CARD**. Colpisci la corsia del **Jolly (Wild Card)** per ottenere il **Premio Jolly**. I colpi sui **Bumper Pop** aumentano il valore della corsia.

EXTRA BALL **Extra Ball** può essere illuminato da tiri sulla **Ruota, Corsia del jolly (Wild Card)** e **Rampe**. Colpisci **Blocca palla** per prendere **palla extra** quando è illuminata.

© 2007 Califon Productions, Inc. Wheel of Fortune™ is a registered trademark of Califon Productions, Inc. Tutti i diritti riservati. 755-5198-04-Y italiano

Traduzione da: Language Exchange, Inc. www.langx.com

WHEEL OF FORTUNE

PUZZLE Colpisci i concorrenti (*Bersagli in piedi illuminati*) per raccogliere le lettere sul **Tabellone del Puzzle** e vincere la cifra su cui punta la **Ruota**, moltiplicata per il numero di lettere trovate. Colpisci il **Blocca palla** quando si illumina, per comprare una vocale. Colpisci la **Ruota** in qualsiasi momento per farla girare (*cambiando così i premi a disposizione*). **"SOLVE PUZZLE"** si accenderà sul **Blocca palla** quando sono state raccolte lettere sufficienti. **Guarda entrambi i Display per consigli e lettere.**

MULTIBALL Colpisci tutti i 9 **Bersagli verdi in piedi** nel campo da gioco per sillabare **M-U-L-T-I-B-A-L-L**. Colpisci **Blocca palla** per iniziare **MULTIBALL** quando tutti i bersagli **M-U-L-T-I-B-A-L-L** sono accesi.

RUOTA BONUS Sillaba **B-O-N-U-S** colpendo i 5 tiri **Bonus** per illuminare **"BONUS"**.
 >> **B** Orbita sinistra / **O** Rampa s. / **N** Rampa centrale / **U** corsia del bersaglio a caduta in sequenza / **S** Orbita destra <<
 Colpisci **Blocca palla** per prendere il **BONUS** e iniziare **1 delle 7 Modalità Bonus della ruota.**

FREE SPIN Colpisci il primo **Bersaglio a caduta in seq.** per illuminare **FREE SPIN** sulle **Corsie esterne.**

BIG MONEY Colpisci il secondo **Bersaglio a caduta in sequenza** per illuminare **BIG MONEY** sui **Canali centrali** tra i flipper. Quando lampeggia, la **Ruota** girerà per trovare **Tanti punti!**

WILD CARD Colpisci il terzo **Bersaglio a caduta in seq.** per illuminare **WILD CARD**. Colpisci la corsia del **Jolly (Wild Card)** per ottenere il **Premio Jolly**. I colpi sui **Bumper Pop** aumentano il valore della corsia.

EXTRA BALL **Extra Ball** può essere illuminato da tiri sulla **Ruota, Corsia del jolly (Wild Card)** e **Rampe**. Colpisci **Blocca palla** per prendere **palla extra** quando è illuminata.

© 2007 Califon Productions, Inc. Wheel of Fortune™ is a registered trademark of Califon Productions, Inc. Tutti i diritti riservati. 755-5198-04-Y italiano

Traduzione da: Language Exchange, Inc. www.langx.com

WHEEL OF FORTUNE

PUZZLE Colpisci i concorrenti (*Bersagli in piedi illuminati*) per raccogliere le lettere sul **Tabellone del Puzzle** e vincere la cifra su cui punta la **Ruota**, moltiplicata per il numero di lettere trovate. Colpisci il **Blocca palla** quando si illumina, per comprare una vocale. Colpisci la **Ruota** in qualsiasi momento per farla girare (*cambiando così i premi a disposizione*). **"SOLVE PUZZLE"** si accenderà sul **Blocca palla** quando sono state raccolte lettere sufficienti. **Guarda entrambi i Display per consigli e lettere.**

MULTIBALL Colpisci tutti i 9 **Bersagli verdi in piedi** nel campo da gioco per sillabare **M-U-L-T-I-B-A-L-L**. Colpisci **Blocca palla** per iniziare **MULTIBALL** quando tutti i bersagli **M-U-L-T-I-B-A-L-L** sono accesi.

RUOTA BONUS Sillaba **B-O-N-U-S** colpendo i 5 tiri **Bonus** per illuminare **"BONUS"**.
 >> **B** Orbita sinistra / **O** Rampa s. / **N** Rampa centrale / **U** corsia del bersaglio a caduta in sequenza / **S** Orbita destra <<
 Colpisci **Blocca palla** per prendere il **BONUS** e iniziare **1 delle 7 Modalità Bonus della ruota.**

FREE SPIN Colpisci il primo **Bersaglio a caduta in seq.** per illuminare **FREE SPIN** sulle **Corsie esterne.**

BIG MONEY Colpisci il secondo **Bersaglio a caduta in sequenza** per illuminare **BIG MONEY** sui **Canali centrali** tra i flipper. Quando lampeggia, la **Ruota** girerà per trovare **Tanti punti!**

WILD CARD Colpisci il terzo **Bersaglio a caduta in seq.** per illuminare **WILD CARD**. Colpisci la corsia del **Jolly (Wild Card)** per ottenere il **Premio Jolly**. I colpi sui **Bumper Pop** aumentano il valore della corsia.

EXTRA BALL **Extra Ball** può essere illuminato da tiri sulla **Ruota, Corsia del jolly (Wild Card)** e **Rampe**. Colpisci **Blocca palla** per prendere **palla extra** quando è illuminata.

© 2007 Califon Productions, Inc. Wheel of Fortune™ is a registered trademark of Califon Productions, Inc. Tutti i diritti riservati. 755-5198-04-Y italiano

Traduzione da: Language Exchange, Inc. www.langx.com