

INSTRUCTION CARD

THE MUNSTERS

PRO / PREMIUM / LE

ES KANN AUF 5 BEREICHE GESCHOSSEN WERDEN:
HERMAN, RAVEN, LILY, SPOT UND GRANDPA

- **MUNSTER MADNESS**-Eine Spielstufe jedes Bereichs abschließen, um MUNSTER MADNESS aufleuchten zu lassen.
- **RAVEN MULTIBALL**-3 Bereiche abschließen, um RAVEN auf der linken Rampe aufleuchten zu lassen.
- **KITTY**-Nach Abschließen der Bereiche leuchtet KITTY auf.
- **SPIELFELD-MULTIPLIKATOREN**-Das KITTY-ZIEL lässt die SPIELFELD-MULTIPLIKATOREN vorrücken.
- **EXTRABALL**-Nach Abschließen einiger Bereiche leuchtet EXTRABALL auf.
- **HERMAN-MULTIBALL**-HERMAN treffen, um „Beil dich“ zu starten. „Beil dich“ abschließen, um MULTIBALL zu starten.
- **SUPERJACKPOT**-Den SUPERJACKPOT kann man auf 10 Arten aufleuchten lassen. Sie sammeln sich an. Je mehr sich auf einmal ansammeln, desto mehr sind sie wert. Die Zapp-Taste DRÜCKEN, um Ihren Preis rückgängig zu machen, wenn Sie Ihr Glück herausfordern wollen.
- **ZAPP-TASTE**-Beim Schießen auf Mini-Ziele leuchtet die Taste kurz auf. Die Taste drücken, wenn sie blinkt, um Ihren ZAPP-ZÄHLER aufzuladen. Beim Sammeln von Jackpots leuchtet ZAPP-JACKPOTS auf, wenn Ihr ZAPP-Zähler aufgeladen wird.

THE
MUNSTERS
MERKBLATT



THE MUNSTERS is a trademark of Universal Studios and a copyright of Kayro-Vue Productions. Licensed by Universal Studios 2018. All Rights Reserved. MUNSTER KOACH and GRANDPA'S DRAG-U-LA created and designed by George Barris.

755-51L1-03-Y German

