



**To Play Donkey's Mini-Pinball**, spell **P-I-N-B-A-L-L** by hitting the **Captive Balls**. After spelling **P-I-N-B-A-L-L**, shoot **Shrek's Swamp Scoop** to start "Donkey Pinball" on the mini-playfield.

**Donkey Pinball** The name of each character is spelled out in lights on the mini-playfield. Each *mini-playfield shot* adds a 'letter' to a character's name. Spell out each character's name to light their face on the playfield. Get all the character faces to start *Donkey Multiball*.

**Multiball** Hit the **4-Bank Drop Targets** to advance to *Multiball*.

**Castle Guard** Shoot the **Puss In Boots Target** (*upper left*) to lower the **Castle Guard Target** and advance the *Castle Guard Award*. Collect **all 5 Castle Guard Awards** to start *Repay Your Debt*.

**Pinocchio 1-Bank Drop Target** Hit the **Pinocchio 1-Bank Drop Target** to *raise the Ball Saver Post* and *make Pinocchio lie!*

**Extra Ball** Shoot the **Left Ramp** multiple times to light the *Extra Ball Shot*.

**Hint:** Shoot the *Spinner Target (right orbit)* to light *Shrek's Swamp*.





**Para jugar Donkey's Mini-Pinball**, escribe **P-I-N-B-A-L-L**, pegando a las **bolas cautivas**. Después de formar la palabra **P-I-N-B-A-L-L**, dispara al **cucharón del Pantano De Shrek** para iniciar "el juego De Donkey Pinball" en el campo de juego pequeño.

**Donkey Pinball** El nombre del personaje aparece deletreado con luces en *el campo de juego pequeño*. Cada tiro en esta mesa agrega una letra al nombre del personaje. Deletrea el nombre de cada personaje para encender su rostro en el campo de juego. Debes encender el rostro de todos los personajes para iniciar el *Multiball de Donkey*.

**Multiball** Pégale a **las cuatro dianas abatibles de la bancada** para avanzar en el *Multiball*.

**Guardia De Castillo** Dispara a la **diana el Gato con botas** (*en el extremo superior izq.*) para bajar la **diana del Guardia De Castillo** y avanzar hacia el *premio del Guardia De Castillo*. Acumula los **5 premios del Guardia De Castillo** para empezar el modo *Pagar lo que Devez*.

**1 diana abatible de la bancada de Pinocchio** Pégale a la diana abatible de la bancada de Pinocchio para subir el poste salvador de la bola y *hacer a Pinocchio mentir*.

*bola extra*

**Extra Ball** Dispara a la **rampa izquierda** varias veces para encender el tiro de la *Extra Ball*.

**Sugerencia:** Dispara a la **diana hilador (Spinner)** para encender el **Pantano De Shrek**.





**Pour jouer à Donkey's Mini-Pinball**, épelez **P-I-N-B-A-L-L** en visant les **billes captives**. Après avoir épelé **P-I-N-B-A-L-L**, tirez sur le **trou de marais de Shrek** pour lancer le jeu « Donkey Pinball » sur le *mini-terrain de jeu*.

**Donkey Pinball** Le nom de chaque personnage est épelé sur les lumières du *mini-terrain de jeu*. Chaque tir sur le *mini-terrain de jeu* ajoute une « lettre » du nom d'un personnage. Épelez le nom de chaque personnage pour illuminer leur visage sur le terrain de jeu. Obtenez tous les visages de personnages pour lancer la *Bille Multiple Donkey*.

**Multiball** Visez les **cibles escamotables 4 banques** pour avancer vers la *Bille Multiple*.

**Gardien de château** Visez la **cible Puss In Boots** (*coin supérieur gauche*) pour abaisser la **Cible du Gardien de château** et avancer le *prix Gardien de château*. Collectionnez les **5 prix Gardien de château** pour lancer le *Mode « Repay Your Debt »*.

**Cible escamotable 1 banque de Pinocchio** Visez la **Cible escamotable 1 banque de Pinocchio** pour lever le **pilier de conservation de bille** et faire *Pinocchio mentir !*

**Extra Ball** tirez sur la **rampe gauche** à plusieurs reprises pour illuminer le *tir* **Extra Ball**. bille supplémentaire

**Conseil pratique :** *Tirer sur la cible de rotation (Spinner) pour illuminer la marais de Shrek.*





**Um Donkey's Mini-Pinball zu spielen**, durch Treffen der **gefangenen Kugeln** das Wort **P-I-N-B-A-L-L** buchstabieren. Nach dem Buchstabieren von P-I-N-B-A-L-L schieße ins Shreks-Sumpfland-Loch, um auf dem Mini-Spielfeld das „Donkey Pinball-Spiel“ (miniflipper) zu spielen.

**Donkey Pinball** Der Name jedes charakter wird in Lampen auf dem Mini-Spielfeld buchstabiert. Jeder *Schuss auf dem Mini-Spielfeld* fügt dem Namen eines der charakter einen ‚Buchstaben‘ hinzu. Den Namen aller charakter buchstabieren, um ihre Gesichter auf dem Spielfeld aufleuchten zu lassen. Die Gesichter aller charakteren zum Leuchten bringen, um *Donkey-Multikugel* zu starten.

**Multiball** Die **4 fach-Fallziele** treffen, um zu *Multiball* voranzukommen.

**Burgwächter** Das **Puss In Boots** (*katze die stiefel tragen*)-Ziel treffen (*obere linke Ecke*), um das **Burgwächter**-Ziel herabzulassen und zum **Burgwächter**-Preis weiterzukommen. **Alle 5 Burgwächter**-Preise einsammeln, um den Modus ‚*Repay Your Debt*‘.

**Pinocchio-Einfach-Fallziel** Das **Pinocchio-Einfach-Fallziel** treffen, um den **Kugelrettungsposten** anzuheben und *dem Pinocchio zu Lüge!*

**Extraball** Mehrfach die **linke Rampe** treffen, um *Extraballschuss* aufleuchten zu lassen.

**Tipp:** Die *Drehzielscheibe (Spinner)* treffen, um *Shreks-Sumpfland* aufleuchten zu lassen.





**Per giocare a Donkey's Mini-Pinball**, componi la parola P-I-N-B-A-L-L colpendo le Palle prigioniere. Una volta scritto P-I-N-B-A-L-L, colpisci **la buca di Palude del Shrek** per iniziare il "Gioco Donkey Pinball" nel *mini-campo (miniatura pinball/flipper) da gioco*.

**Donkey Pinball** Il nome di ogni personaggio viene composto con le luci sul *mini-campo da gioco*. Ogni tiro nel *mini-campo da gioco* aggiunge una 'lettera' al nome del personaggio. Componi il nome di ogni personaggio per illuminare la faccia relativa sul *campo da gioco*. Per iniziare a giocare a *Donkey Multiball* devi illuminare tutte le facce dei personaggi.

**Multiball** Colpisci i **4 bersagli a caduta** per avanzare verso *Multiball scoreggia*.

**Guardia del Castello** Colpisci il bersaglio **Puss In Boot** (*angolo in alto a sinistra*) per fare abbassare il bersaglio **Guardia del Castello** e riscatta il *Premio Guardia del Castello*. Conquista tutti e **5** i *Premi Guardia del Castello* per iniziare la modalità *Repay Your Debt*.

**Pinocchio 1 Bersaglio a caduta** Colpisci il bersaglio **a caduta Pinocchio** per fare alzare il palo salva palla e fare *Pinocchio bugia!*

**Extra Ball** Colpisci la **Rampa sinistra** molte volte per illuminare il tiro *Extra Ball*. *palla extra*

**Consiglio:** Colpisci lo bersaglio filatore (*Spinner*) per illuminare la *Palude del Shrek*.





**INSTRUCTION CARD**  
**<ENGLISH>**  
**SPI Part N°: 755-51A5-12-Y**



**To Play Donkey's Mini-Pinball**, spell **P-I-N-B-A-L-L** by hitting the **Captive Balls**. After spelling **P-I-N-B-A-L-L**, shoot **Shrek's Swamp Scoop** to start "Donkey Pinball" on the mini-playfield.

**Donkey Pinball** The name of each character is spelled out in lights on the mini-playfield. Each *mini-playfield shot* adds a 'letter' to a character's name. Spell out each character's name to light their face on the playfield. Get all the character faces to start *Donkey Multiball*.

**Multiball** Hit the **4-Bank Drop Targets** to advance to *Multiball*.

**Castle Guard** Shoot the **Puss In Boots Target** (*upper left*) to lower the **Castle Guard Target** and advance the *Castle Guard Award*. Collect all **5 Castle Guard Awards** to start *Repay Your Debt*.

**Pinocchio 1-Bank Drop Target** Hit the **Pinocchio 1-Bank Drop Target** to *raise* the **Ball Saver Post** and *make Pinocchio lie!*

**Extra Ball** Shoot the **Left Ramp** multiple times to light the *Extra Ball Shot*.

*Hint: Shoot the Spinner Target (right orbit) to light Shrek's Swamp.*

Shrek®. Ears and Shrek "S" TM & © 2008 DreamWorks L.L.C., Shrek Evergreen TM & ©2008 DreamWorks Animation L.L.C. Stern Pinball, Inc. All Rights Reserved.

755-51A5-12-Y English



**To Play Donkey's Mini-Pinball**, spell **P-I-N-B-A-L-L** by hitting the **Captive Balls**. After spelling **P-I-N-B-A-L-L**, shoot **Shrek's Swamp Scoop** to start "Donkey Pinball" on the mini-playfield.

**Donkey Pinball** The name of each character is spelled out in lights on the mini-playfield. Each *mini-playfield shot* adds a 'letter' to a character's name. Spell out each character's name to light their face on the playfield. Get all the character faces to start *Donkey Multiball*.

**Multiball** Hit the **4-Bank Drop Targets** to advance to *Multiball*.

**Castle Guard** Shoot the **Puss In Boots Target** (*upper left*) to lower the **Castle Guard Target** and advance the *Castle Guard Award*. Collect all **5 Castle Guard Awards** to start *Repay Your Debt*.

**Pinocchio 1-Bank Drop Target** Hit the **Pinocchio 1-Bank Drop Target** to *raise* the **Ball Saver Post** and *make Pinocchio lie!*

**Extra Ball** Shoot the **Left Ramp** multiple times to light the *Extra Ball Shot*.

*Hint: Shoot the Spinner Target (right orbit) to light Shrek's Swamp.*

Shrek®. Ears and Shrek "S" TM & © 2008 DreamWorks L.L.C., Shrek Evergreen TM & ©2008 DreamWorks Animation L.L.C. Stern Pinball, Inc. All Rights Reserved.

755-51A5-12-Y English



**To Play Donkey's Mini-Pinball**, spell **P-I-N-B-A-L-L** by hitting the **Captive Balls**. After spelling **P-I-N-B-A-L-L**, shoot **Shrek's Swamp Scoop** to start "Donkey Pinball" on the mini-playfield.

**Donkey Pinball** The name of each character is spelled out in lights on the mini-playfield. Each *mini-playfield shot* adds a 'letter' to a character's name. Spell out each character's name to light their face on the playfield. Get all the character faces to start *Donkey Multiball*.

**Multiball** Hit the **4-Bank Drop Targets** to advance to *Multiball*.

**Castle Guard** Shoot the **Puss In Boots Target** (*upper left*) to lower the **Castle Guard Target** and advance the *Castle Guard Award*. Collect all **5 Castle Guard Awards** to start *Repay Your Debt*.

**Pinocchio 1-Bank Drop Target** Hit the **Pinocchio 1-Bank Drop Target** to *raise* the **Ball Saver Post** and *make Pinocchio lie!*

**Extra Ball** Shoot the **Left Ramp** multiple times to light the *Extra Ball Shot*.

*Hint: Shoot the Spinner Target (right orbit) to light Shrek's Swamp.*

Shrek®. Ears and Shrek "S" TM & © 2008 DreamWorks L.L.C., Shrek Evergreen TM & ©2008 DreamWorks Animation L.L.C. Stern Pinball, Inc. All Rights Reserved.

755-51A5-12-Y English

INSTRUCTION CARD  
<SPANISH>  
SPI Part N°: 755-51A5-12-Y



**Para jugar Donkey's Mini-Pinball**, escribe **P-I-N-B-A-L-L**, pegando a las **bolas cautivas**. Después de formar la palabra **P-I-N-B-A-L-L**, dispara al **cucharón del Pantano De Shrek** para iniciar "el juego De Donkey Pinball" en el campo de juego pequeño.

**Donkey Pinball** El nombre del personaje aparece deletreado con luces en *el campo de juego pequeño*. Cada tiro en esta mesa agrega una letra al nombre del personaje. Deletrea el nombre de cada personaje para encender su rostro en el campo de juego. Debes encender el rostro de todos los personajes para iniciar el *Multiball de Donkey*.

**Multiball** Pégale a **las cuatro dianas abatibles de la bancada** para avanzar en el *Multiball*.

**Guardia De Castillo** Dispara a la **diana el Gato con botas** (*en el extremo superior izq.*) para bajar la **diana del Guardia De Castillo** y avanzar hacia el *premio del Guardia De Castillo*. Acumula los *5 premios del Guardia De Castillo* para empezar el modo *Pagar lo que Devez*.

**1 diana abatible de la bancada de Pinocchio** Pégale a la diana abatible de la bancada de Pinocchio para subir el poste salvador de la bola y *hacer a Pinocchio mentir*.

**Extra Ball** Dispara a la **rampa izquierda** varias veces para encender *el tiro de la Extra Ball*.

**Sugerencia:** Dispara a la **diana hilador (Spinner)** para encender el **Pantano De Shrek**.

Shrek® Ears and Shrek "S" TM & © 2008 DreamWorks L.L.C., Shrek Evergreen TM & ©2008 DreamWorks Animation L.L.C.  
Stern Pinball, Inc. Reservados todos los derechos. Impreso en EE.UU.

755-51A5-12-Y Español

Traducción de: Language Exchange, Inc. www.langx.com



**Para jugar Donkey's Mini-Pinball**, escribe **P-I-N-B-A-L-L**, pegando a las **bolas cautivas**. Después de formar la palabra **P-I-N-B-A-L-L**, dispara al **cucharón del Pantano De Shrek** para iniciar "el juego De Donkey Pinball" en el campo de juego pequeño.

**Donkey Pinball** El nombre del personaje aparece deletreado con luces en *el campo de juego pequeño*. Cada tiro en esta mesa agrega una letra al nombre del personaje. Deletrea el nombre de cada personaje para encender su rostro en el campo de juego. Debes encender el rostro de todos los personajes para iniciar el *Multiball de Donkey*.

**Multiball** Pégale a **las cuatro dianas abatibles de la bancada** para avanzar en el *Multiball*.

**Guardia De Castillo** Dispara a la **diana el Gato con botas** (*en el extremo superior izq.*) para bajar la **diana del Guardia De Castillo** y avanzar hacia el *premio del Guardia De Castillo*. Acumula los *5 premios del Guardia De Castillo* para empezar el modo *Pagar lo que Devez*.

**1 diana abatible de la bancada de Pinocchio** Pégale a la diana abatible de la bancada de Pinocchio para subir el poste salvador de la bola y *hacer a Pinocchio mentir*.

**Extra Ball** Dispara a la **rampa izquierda** varias veces para encender *el tiro de la Extra Ball*.

**Sugerencia:** Dispara a la **diana hilador (Spinner)** para encender el **Pantano De Shrek**.

Shrek® Ears and Shrek "S" TM & © 2008 DreamWorks L.L.C., Shrek Evergreen TM & ©2008 DreamWorks Animation L.L.C.  
Stern Pinball, Inc. Reservados todos los derechos. Impreso en EE.UU.

755-51A5-12-Y Español

Traducción de: Language Exchange, Inc. www.langx.com



**Para jugar Donkey's Mini-Pinball**, escribe **P-I-N-B-A-L-L**, pegando a las **bolas cautivas**. Después de formar la palabra **P-I-N-B-A-L-L**, dispara al **cucharón del Pantano De Shrek** para iniciar "el juego De Donkey Pinball" en el campo de juego pequeño.

**Donkey Pinball** El nombre del personaje aparece deletreado con luces en *el campo de juego pequeño*. Cada tiro en esta mesa agrega una letra al nombre del personaje. Deletrea el nombre de cada personaje para encender su rostro en el campo de juego. Debes encender el rostro de todos los personajes para iniciar el *Multiball de Donkey*.

**Multiball** Pégale a **las cuatro dianas abatibles de la bancada** para avanzar en el *Multiball*.

**Guardia De Castillo** Dispara a la **diana el Gato con botas** (*en el extremo superior izq.*) para bajar la **diana del Guardia De Castillo** y avanzar hacia el *premio del Guardia De Castillo*. Acumula los *5 premios del Guardia De Castillo* para empezar el modo *Pagar lo que Devez*.

**1 diana abatible de la bancada de Pinocchio** Pégale a la diana abatible de la bancada de Pinocchio para subir el poste salvador de la bola y *hacer a Pinocchio mentir*.

**Extra Ball** Dispara a la **rampa izquierda** varias veces para encender *el tiro de la Extra Ball*.

**Sugerencia:** Dispara a la **diana hilador (Spinner)** para encender el **Pantano De Shrek**.

Shrek® Ears and Shrek "S" TM & © 2008 DreamWorks L.L.C., Shrek Evergreen TM & ©2008 DreamWorks Animation L.L.C.  
Stern Pinball, Inc. Reservados todos los derechos. Impreso en EE.UU.

755-51A5-12-Y Español

Traducción de: Language Exchange, Inc. www.langx.com



**INSTRUCTION CARD**  
**<FRENCH>**  
**SPI Part N°: 755-51A5-05-Y**



**Pour jouer à Donkey's Mini-Pinball**, épelez **P-I-N-B-A-L-L** en visant les **billes captives**. Après avoir épelé **P-I-N-B-A-L-L**, tirez sur le **trou de marais de Shrek** pour lancer le jeu « Donkey Pinball » sur le *mini-terrain de jeu*.

**Donkey Pinball** Le nom de chaque personnage est épelé sur les lumières du *mini-terrain de jeu*. Chaque tir sur le *mini-terrain de jeu* ajoute une « lettre » du nom d'un personnage. Épelez le nom de chaque personnage pour illuminer leur visage sur le terrain de jeu. Obtenez tous les visages de personnages pour lancer la *Bille Multiple Donkey*.

**Multiball** Visez les **cibles escamotables 4 banques** pour avancer vers la *Bille Multiple*.

**Gardien de château** Visez la **cible Puss In Boots** (*coin supérieur gauche*) pour abaisser la **Cible du Gardien de château** et avancer le **prix Gardien de château**. Collectionnez les **5 prix Gardien de château** pour lancer le Mode « *Repay Your Debt* ».

**Cible escamotable 1 banque de Pinocchio** Visez la **Cible escamotable 1 banque de Pinocchio** pour lever le **pilier de conservation de bille** et faire *Pinocchio mentir !*

**Extra Ball** tirez sur la **rampe gauche** à plusieurs reprises pour illuminer le tir *Extra Ball*.

**Conseil pratique :** Tirer sur la **cible de rotation (Spinner)** pour illuminer la *marais de Shrek*.

Shrek®. Ears and Shrek "S" TM & © 2008 DreamWorks L.L.C., Shrek Evergreen TM & ©2008 DreamWorks Animation L.L.C. Stern Pinball, Inc. Tous droits réservés. Imprimé aux EUA.

**755-51A5-05-Y français**

Traduction par : Language Exchange, Inc. www.langx.com



**Pour jouer à Donkey's Mini-Pinball**, épelez **P-I-N-B-A-L-L** en visant les **billes captives**. Après avoir épelé **P-I-N-B-A-L-L**, tirez sur le **trou de marais de Shrek** pour lancer le jeu « Donkey Pinball » sur le *mini-terrain de jeu*.

**Donkey Pinball** Le nom de chaque personnage est épelé sur les lumières du *mini-terrain de jeu*. Chaque tir sur le *mini-terrain de jeu* ajoute une « lettre » du nom d'un personnage. Épelez le nom de chaque personnage pour illuminer leur visage sur le terrain de jeu. Obtenez tous les visages de personnages pour lancer la *Bille Multiple Donkey*.

**Multiball** Visez les **cibles escamotables 4 banques** pour avancer vers la *Bille Multiple*.

**Gardien de château** Visez la **cible Puss In Boots** (*coin supérieur gauche*) pour abaisser la **Cible du Gardien de château** et avancer le **prix Gardien de château**. Collectionnez les **5 prix Gardien de château** pour lancer le Mode « *Repay Your Debt* ».

**Cible escamotable 1 banque de Pinocchio** Visez la **Cible escamotable 1 banque de Pinocchio** pour lever le **pilier de conservation de bille** et faire *Pinocchio mentir !*

**Extra Ball** tirez sur la **rampe gauche** à plusieurs reprises pour illuminer le tir *Extra Ball*.

**Conseil pratique :** Tirer sur la **cible de rotation (Spinner)** pour illuminer la *marais de Shrek*.

Shrek®. Ears and Shrek "S" TM & © 2008 DreamWorks L.L.C., Shrek Evergreen TM & ©2008 DreamWorks Animation L.L.C. Stern Pinball, Inc. Tous droits réservés. Imprimé aux EUA.

**755-51A5-05-Y français**

Traduction par : Language Exchange, Inc. www.langx.com



**Pour jouer à Donkey's Mini-Pinball**, épelez **P-I-N-B-A-L-L** en visant les **billes captives**. Après avoir épelé **P-I-N-B-A-L-L**, tirez sur le **trou de marais de Shrek** pour lancer le jeu « Donkey Pinball » sur le *mini-terrain de jeu*.

**Donkey Pinball** Le nom de chaque personnage est épelé sur les lumières du *mini-terrain de jeu*. Chaque tir sur le *mini-terrain de jeu* ajoute une « lettre » du nom d'un personnage. Épelez le nom de chaque personnage pour illuminer leur visage sur le terrain de jeu. Obtenez tous les visages de personnages pour lancer la *Bille Multiple Donkey*.

**Multiball** Visez les **cibles escamotables 4 banques** pour avancer vers la *Bille Multiple*.

**Gardien de château** Visez la **cible Puss In Boots** (*coin supérieur gauche*) pour abaisser la **Cible du Gardien de château** et avancer le **prix Gardien de château**. Collectionnez les **5 prix Gardien de château** pour lancer le Mode « *Repay Your Debt* ».

**Cible escamotable 1 banque de Pinocchio** Visez la **Cible escamotable 1 banque de Pinocchio** pour lever le **pilier de conservation de bille** et faire *Pinocchio mentir !*

**Extra Ball** tirez sur la **rampe gauche** à plusieurs reprises pour illuminer le tir *Extra Ball*.

**Conseil pratique :** Tirer sur la **cible de rotation (Spinner)** pour illuminer la *marais de Shrek*.

Shrek®. Ears and Shrek "S" TM & © 2008 DreamWorks L.L.C., Shrek Evergreen TM & ©2008 DreamWorks Animation L.L.C. Stern Pinball, Inc. Tous droits réservés. Imprimé aux EUA.

**755-51A5-05-Y français**

Traduction par : Language Exchange, Inc. www.langx.com





**INSTRUCTION CARD**  
**<GERMAN>**  
**SPI Part N°: 755-51A5-03-Y**



**Um Donkey's Mini-Pinball zu spielen**, durch Treffen der **gefangenen Kugeln** das Wort **P-I-N-B-A-L-L** buchstabieren. Nach dem Buchstabieren von P-I-N-B-A-L-L schieße ins Shreks-Sumpfland-Loch, um auf dem Mini-Spielfeld das „Donkey Pinball-Spiel“ (miniflipper) zu spielen.

**Donkey Pinball** Der Name jedes charakter wird in Lampen auf dem Mini-Spielfeld buchstabiert. Jeder *Schuss auf dem Mini-Spielfeld* fügt dem Namen eines der charakter einen ‚Buchstaben‘ hinzu. Den Namen aller charakter buchstabieren, um ihre Gesichter auf dem Spielfeld aufleuchten zu lassen. Die Gesichter aller charakteren zum Leuchten bringen, um *Donkey-Multikugel* zu starten.

**Multiball** Die **4 fach-Fallziele** treffen, um zu *Multiball* voranzukommen.

**Burgwächter** Das **Puss In Boots** (*katze die stiefel tragen*)-Ziel treffen (*obere linke Ecke*), um das **Burgwächter**-Ziel herabzulassen und zum **Burgwächter**-Preis weiterzukommen. **Alle 5** *Burgwächter*-Preise einsammeln, um den Modus ‚*Repay Your Debt*‘.

**Pinocchio-Einfach-Fallziel** Das **Pinocchio-Einfach-Fallziel** treffen, um den **Kugelrettungsposten** anzuheben und *dem Pinocchio zu Lüge!*

**Extraball** Mehrfach die **linke Rampe** treffen, um *Extraballschuss* aufleuchten zu lassen.

**Tipp:** Die *Drehzielscheibe (Spinner)* treffen, um *Shreks-Sumpfland* aufleuchten zu lassen.

Shrek®. Ears and Shrek 'S' TM & © 2008 DreamWorks L.L.C., Shrek Evergreen TM & ©2008 DreamWorks Animation L.L.C. Stern Pinball, Inc. Alle Rechte vorbehalten. Gedruckt in den USA.

755-51A5-03-Y deutsch

Übersetzung von : Language Exchange, Inc. www.langx.com



**Um Donkey's Mini-Pinball zu spielen**, durch Treffen der **gefangenen Kugeln** das Wort **P-I-N-B-A-L-L** buchstabieren. Nach dem Buchstabieren von P-I-N-B-A-L-L schieße ins Shreks-Sumpfland-Loch, um auf dem Mini-Spielfeld das „Donkey Pinball-Spiel“ (miniflipper) zu spielen.

**Donkey Pinball** Der Name jedes charakter wird in Lampen auf dem Mini-Spielfeld buchstabiert. Jeder *Schuss auf dem Mini-Spielfeld* fügt dem Namen eines der charakter einen ‚Buchstaben‘ hinzu. Den Namen aller charakter buchstabieren, um ihre Gesichter auf dem Spielfeld aufleuchten zu lassen. Die Gesichter aller charakteren zum Leuchten bringen, um *Donkey-Multikugel* zu starten.

**Multiball** Die **4 fach-Fallziele** treffen, um zu *Multiball* voranzukommen.

**Burgwächter** Das **Puss In Boots** (*katze die stiefel tragen*)-Ziel treffen (*obere linke Ecke*), um das **Burgwächter**-Ziel herabzulassen und zum **Burgwächter**-Preis weiterzukommen. **Alle 5** *Burgwächter*-Preise einsammeln, um den Modus ‚*Repay Your Debt*‘.

**Pinocchio-Einfach-Fallziel** Das **Pinocchio-Einfach-Fallziel** treffen, um den **Kugelrettungsposten** anzuheben und *dem Pinocchio zu Lüge!*

**Extraball** Mehrfach die **linke Rampe** treffen, um *Extraballschuss* aufleuchten zu lassen.

**Tipp:** Die *Drehzielscheibe (Spinner)* treffen, um *Shreks-Sumpfland* aufleuchten zu lassen.

Shrek®. Ears and Shrek 'S' TM & © 2008 DreamWorks L.L.C., Shrek Evergreen TM & ©2008 DreamWorks Animation L.L.C. Stern Pinball, Inc. Alle Rechte vorbehalten. Gedruckt in den USA.

755-51A5-03-Y deutsch

Übersetzung von : Language Exchange, Inc. www.langx.com



**Um Donkey's Mini-Pinball zu spielen**, durch Treffen der **gefangenen Kugeln** das Wort **P-I-N-B-A-L-L** buchstabieren. Nach dem Buchstabieren von P-I-N-B-A-L-L schieße ins Shreks-Sumpfland-Loch, um auf dem Mini-Spielfeld das „Donkey Pinball-Spiel“ (miniflipper) zu spielen.

**Donkey Pinball** Der Name jedes charakter wird in Lampen auf dem Mini-Spielfeld buchstabiert. Jeder *Schuss auf dem Mini-Spielfeld* fügt dem Namen eines der charakter einen ‚Buchstaben‘ hinzu. Den Namen aller charakter buchstabieren, um ihre Gesichter auf dem Spielfeld aufleuchten zu lassen. Die Gesichter aller charakteren zum Leuchten bringen, um *Donkey-Multikugel* zu starten.

**Multiball** Die **4 fach-Fallziele** treffen, um zu *Multiball* voranzukommen.

**Burgwächter** Das **Puss In Boots** (*katze die stiefel tragen*)-Ziel treffen (*obere linke Ecke*), um das **Burgwächter**-Ziel herabzulassen und zum **Burgwächter**-Preis weiterzukommen. **Alle 5** *Burgwächter*-Preise einsammeln, um den Modus ‚*Repay Your Debt*‘.

**Pinocchio-Einfach-Fallziel** Das **Pinocchio-Einfach-Fallziel** treffen, um den **Kugelrettungsposten** anzuheben und *dem Pinocchio zu Lüge!*

**Extraball** Mehrfach die **linke Rampe** treffen, um *Extraballschuss* aufleuchten zu lassen.

**Tipp:** Die *Drehzielscheibe (Spinner)* treffen, um *Shreks-Sumpfland* aufleuchten zu lassen.

Shrek®. Ears and Shrek 'S' TM & © 2008 DreamWorks L.L.C., Shrek Evergreen TM & ©2008 DreamWorks Animation L.L.C. Stern Pinball, Inc. Alle Rechte vorbehalten. Gedruckt in den USA.

755-51A5-03-Y deutsch

Übersetzung von : Language Exchange, Inc. www.langx.com



**INSTRUCTION CARD**  
**<ITALIAN>**  
**SPI Part N°: 755-51A5-04-Y**



**Per giocare a Donkey's Mini-Pinball**, componi la parola **P-I-N-B-A-L-L** colpendo le Palle prigioniere. Una volta scritto **P-I-N-B-A-L-L**, colpisci **la buca di Palude del Shrek** per iniziare il "Gioco Donkey Pinball" nel *mini-campo (miniatura pinball/flipper) da gioco*.

**Donkey Pinball** Il nome di ogni personaggio viene composto con le luci sul *mini-campo da gioco*. Ogni tiro nel *mini-campo da gioco* aggiunge una 'lettera' al nome del personaggio. Componi il nome di ogni personaggio per illuminare la faccia relativa sul *campo da gioco*. Per iniziare a giocare a *Donkey Multiball* devi illuminare tutte le facce dei personaggio.

**Multiball** Colpisci i **4 bersagli a caduta** per avanzare verso *Multiball scoreggia*.

**Guardia del Castello** Colpisci il bersaglio **Puss In Boot** (*angolo in alto a sinistra*) per fare abbassare il bersaglio **Guardia del Castello** e riscatta il **Premio Guardia del Castello**. Conquista tutti e **5** i **Premi Guardia del Castello** per iniziare la modalità **Repay Your Debt**.

**Pinocchio 1 Bersaglio a caduta** Colpisci il bersaglio a caduta **Pinocchio** per fare alzare il palo salva palla e fare *Pinocchio bugia!*

**Extra Ball** Colpisci la **Rampa sinistra** molte volte per illuminare il tiro *palla extra* **Extra Ball**.

**Consiglio:** Colpisci lo bersaglio filatore (*Spinner*) per illuminare la *Palude del Shrek*.

Shrek®. Ears and Shrek 'S' TM & © 2008 DreamWorks L.L.C., Shrek Evergreen TM & ©2008 DreamWorks Animation L.L.C. Stern Pinball, Inc. Tutti i diritti riservati. Stampato negli USA.

755-51A5-04-Y italiano

Traduzione da : Language Exchange, Inc. www.langx.com



**Per giocare a Donkey's Mini-Pinball**, componi la parola **P-I-N-B-A-L-L** colpendo le Palle prigioniere. Una volta scritto **P-I-N-B-A-L-L**, colpisci **la buca di Palude del Shrek** per iniziare il "Gioco Donkey Pinball" nel *mini-campo (miniatura pinball/flipper) da gioco*.

**Donkey Pinball** Il nome di ogni personaggio viene composto con le luci sul *mini-campo da gioco*. Ogni tiro nel *mini-campo da gioco* aggiunge una 'lettera' al nome del personaggio. Componi il nome di ogni personaggio per illuminare la faccia relativa sul *campo da gioco*. Per iniziare a giocare a *Donkey Multiball* devi illuminare tutte le facce dei personaggio.

**Multiball** Colpisci i **4 bersagli a caduta** per avanzare verso *Multiball scoreggia*.

**Guardia del Castello** Colpisci il bersaglio **Puss In Boot** (*angolo in alto a sinistra*) per fare abbassare il bersaglio **Guardia del Castello** e riscatta il **Premio Guardia del Castello**. Conquista tutti e **5** i **Premi Guardia del Castello** per iniziare la modalità **Repay Your Debt**.

**Pinocchio 1 Bersaglio a caduta** Colpisci il bersaglio a caduta **Pinocchio** per fare alzare il palo salva palla e fare *Pinocchio bugia!*

**Extra Ball** Colpisci la **Rampa sinistra** molte volte per illuminare il tiro *palla extra* **Extra Ball**.

**Consiglio:** Colpisci lo bersaglio filatore (*Spinner*) per illuminare la *Palude del Shrek*.

Shrek®. Ears and Shrek 'S' TM & © 2008 DreamWorks L.L.C., Shrek Evergreen TM & ©2008 DreamWorks Animation L.L.C. Stern Pinball, Inc. Tutti i diritti riservati. Stampato negli USA.

755-51A5-04-Y italiano

Traduzione da : Language Exchange, Inc. www.langx.com



**Per giocare a Donkey's Mini-Pinball**, componi la parola **P-I-N-B-A-L-L** colpendo le Palle prigioniere. Una volta scritto **P-I-N-B-A-L-L**, colpisci **la buca di Palude del Shrek** per iniziare il "Gioco Donkey Pinball" nel *mini-campo (miniatura pinball/flipper) da gioco*.

**Donkey Pinball** Il nome di ogni personaggio viene composto con le luci sul *mini-campo da gioco*. Ogni tiro nel *mini-campo da gioco* aggiunge una 'lettera' al nome del personaggio. Componi il nome di ogni personaggio per illuminare la faccia relativa sul *campo da gioco*. Per iniziare a giocare a *Donkey Multiball* devi illuminare tutte le facce dei personaggio.

**Multiball** Colpisci i **4 bersagli a caduta** per avanzare verso *Multiball scoreggia*.

**Guardia del Castello** Colpisci il bersaglio **Puss In Boot** (*angolo in alto a sinistra*) per fare abbassare il bersaglio **Guardia del Castello** e riscatta il **Premio Guardia del Castello**. Conquista tutti e **5** i **Premi Guardia del Castello** per iniziare la modalità **Repay Your Debt**.

**Pinocchio 1 Bersaglio a caduta** Colpisci il bersaglio a caduta **Pinocchio** per fare alzare il palo salva palla e fare *Pinocchio bugia!*

**Extra Ball** Colpisci la **Rampa sinistra** molte volte per illuminare il tiro *palla extra* **Extra Ball**.

**Consiglio:** Colpisci lo bersaglio filatore (*Spinner*) per illuminare la *Palude del Shrek*.

Shrek®. Ears and Shrek 'S' TM & © 2008 DreamWorks L.L.C., Shrek Evergreen TM & ©2008 DreamWorks Animation L.L.C. Stern Pinball, Inc. Tutti i diritti riservati. Stampato negli USA.

755-51A5-04-Y italiano

Traduzione da : Language Exchange, Inc. www.langx.com