



- **Song Select:** Use the Left and Right flipper buttons to choose your song.
- **Song Planet Modes:** Collect RECORDS around the playfield to light the color-corresponding Song Mode. Shoot the TIME MACHINE to start a Song Mode.
- **Time Machine Multiball:** Shoot the TIME MACHINE to charge it up. When the TIME MACHINE is fully charged, travel back in time to TIME MACHINE MULTIBALL.
- **1-2-3 Piece Combo:** Shoot 1-2-3 to complete a 1-2-3 combo and light a Combo Jackpot on the TIME MACHINE and a chance for a Combo Super Jackpot on the Side Ramp.
- **Bastille Day Hurry-up Round:** Complete the R-U-S-H targets to start the BASTILLE DAY HURRY-UP feature. Shooting the HEMISPHERES RAMP builds the hurry-up values.
- **Instrument Drop Targets:** Shoot the INSTRUMENT DROP TARGETS to collect instrument boosts.
- **Far Cry Multiball:** Shoot the LITE LOCK targets and shots to light the SCOOPS for Ball Locks. Lock balls in both scoops to start FAR CRY MULTIBALL.
- **Drum Solo:** Shoot under the upper flipper when DRUM SOLO is lit to start a timed DRUM SOLO scoring round at the pop bumpers.
- **Headlong Flight Multiball:** Shoot the pop bumpers to progress the DRUM CLOCK. When the DRUM CLOCK reaches midnight, shoot the right orbit to start HEADLONG FLIGHT MULTIBALL.
- **Freewill Multiball:** Shoot the Freewill Target behind the DROP TARGET BANK to start FREEWILL MULTIBALL.
- **Roll the Bones Mystery:** Complete the ROLL THE BONES lanes to light the ROLL THE BONES MYSTERY award at the scoop.

© 2021 SRO/YYZ/All Rights Reserved. RUSH®™

English/Spanish 755-51T2-12



- **Elección de la canción:** Usa los botones de aleta izquierdo y derecho para elegir tu canción.
- **Modos del Planeta de canciones:** Recoge DISCOS por todo el campo de juego para iluminar el modo de canción correspondiente al color. Dispárale a la MÁQUINA DEL TIEMPO para comenzar el modo de canción.
- **Multibola Máquina de tiempo:** Dispárale a la MÁQUINA DEL TIEMPO para cargarla. Cuando la MÁQUINA DEL TIEMPO esté cargada por completo, regresa en el tiempo a la MÁQUINA DEL TIEMPO MULTIBOLA.
- **Combinación de piezas 1-2-3:** Dispara 1-2-3 para hacer una combinación 1-2-3 y encender el premio combinado en la MÁQUINA DEL TIEMPO y tener una oportunidad de ganar un súper premio combinado en la rampa lateral.
- **Ronda acelerada del Día de la Bastilla:** Termina los objetivos R-U-S-H para iniciar la función ACELERDA DEL DÍA DE LA BASTILLA. Al dispararle a la RAMPA HEMISFERIOS se acumulan valores acelerados.
- **Objetivos de Derribo de instrumentos:** Dispárale a los OBJETIVOS DE DERRIBO DE INSTRUMENTOS para recabar estímulos de instrumentos.
- **Multibola Far Cry:** Dispárale a los objetivos y tiros BLOQUEO ENCENDIDO para encender las PALAS de los bloqueos de bola. Bloquea bolas en ambas palas para iniciar MULTIBOLA FAR CRY.
- **Solo de tambor:** Dispara debajo de la aleta superior cuando SOLO DE TAMBOR está encendido para iniciar una ronda de puntuación con tiempo limitado de SOLO DE TAMBOR en los chocones.
 - **Multibola Vuelo de cabeza:** Dispárale a los chocones para hacer avanzar el RELOJ DEL TAMBOR. Cuando el RELOJ DEL TAMBOR llegue a la medianoche, dispárale a la órbita derecha para iniciar MULTIBOLA VUELO DE CABEZA.
 - **Multibola Voluntad:** Dispárale al objetivo voluntario detrás del BANCO DE OBJETIVOS DE DERRIBO para iniciar MULTIBOLA VOLUNTAD.
 - **Misterio de los Huesos rodantes:** Termina los carriles de los HUESOS RODANTES para encender el PREMIO DEL MISTERIO DE LOS HUESOS RODANTES en la pala.

© 2021 SRO/YYZ/All Rights Reserved. RUSH®™

English/Spanish 755-51T2-12