

**OBJECT:** Turn on rides & get as many **Guests** into the amusement park as possible.

**TURN ON RIDES:** Change the flashing **Red Light** to **Yellow** then **Green** by shooting at that ride.

**MULTIBALL:** Turning on rides lites **Lock**. **Lock 2 Balls** by shooting at the **Left Ramp** (Chicago Loop). Then shoot for the **Right Ramp** (Flying Turns) to start Multiball.

**JACKPOT:** In Multiball, shoot at the **Flashing Arrows**. These are the rides you have **already opened**.

**SUPER JACKPOT:** After **completing all Jackpots**, shoot the **Rocket Roller Coaster** for Super Jackpot.

**EXTRA BALL:** Complete all **Food Stands** or put the specified **number of Guests** in your amusement park for an **Extra Ball**.

**START FUN:** When Start Fun is lit, shoot to hit the **Maintenance Man** in the back of the head. Follow the directions on the **Dot Matrix Display** for that mode.

**PARK TYCOON:** When all modes are completed, **Park Tycoon** will lite.

**HINT:** Put as many **Guests** in your park as possible!



**OBJET:** Mettre les attractions en marche & attirer autant d'**invités** que possible dans le parc d'attractions.

**METTRE LES ATTRACTIONS EN MARCHÉ:** Faire passer les voyants lumineux intermittents **du rouge** au **jaune**, **et au vert** en tirant sur cette attraction.

**MULTIBALL:** La mise en marche des attractions allume **le verrou. Bloquer 2 balles** en tirant sur la **rampe gauche** (Chicago Loop). Tirer ensuite sur la **rampe droite** (Flying Turns) pour lancer le mode Multiball.

**JACKPOT:** En mode Multiball, tirer sur les **flèches volantes**. Il s'agit d'attractions que vous avez **déjà** ouvertes.

**SUPER JACKPOT:** Après avoir terminé tous les **Jackpots**, tirer sur les **Rocket Roller Coaster** pour gagner le Super Jackpot.

**EXTRA BALLE** Terminer tous les **Stands de restauration** ou placer le **nombre d'invités** spécifié à l'intérieur de votre parc d'attraction pour obtenir une **extra balle**.

**LANCER LE MODE FUN:** Lorsque le début de mode Fun est allumé, viser l'**employé d'entretien** à l'arrière de la tête. Suivre les instructions sur l'**affichage matriciel** en ce qui concerne ce mode.

**PARK TYCOON:** Lorsque tous les modes sont achevés, **Park Tycoon** s'allume.

**CONSEIL PRATIQUE:** Attirer autant d'**invités** que possible dans votre parc !



**ZIEL:** Karussells eröffnen und möglichst viele **Besucher** in den Vergnügungspark locken.

**KARUSSELLS ERÖFFNEN:** Die blinkende **rote Leuchte** durch Schießen auf dieses Karussell auf **Grün** schalten.

**MULTIBALL:** Durch Aufleuchten von **Sperre** Karussells eröffnen. **2 Kugeln sperren** durch Schießen auf die **linke Rampe** (Chicago Loop). Dann auf die **rechte Rampe** (Flying Turns) schießen, um Multiball-Modus zu starten.

**JACKPOT:** Im Multiball-Modus auf die **blinkenden Pfeile** schießen. Dies sind Karussells, die Sie **bereits eröffnet** haben.

**SUPERJACKPOT:** Nach Sammeln aller **Jackpots** für den Superjackpot auf den **Rocket Roller Coaster** schießen.

**EXTRABALL:** Für einen **Extraball** alle **Imbissbuden** fertigstellen oder die angegebene **Besucherzahl** in Ihren Vergnügungspark locken.

**DER SPASS BEGINNT:** Wenn "Der Spaß beginnt" erleuchtet ist, den **Wartungsmonteur** hinten an den Kopf schießen. Die Anleitung auf der **Dot-Matrixanzeige** für diesen Modus befolgen.

**PARKMAGNAT:** Wenn alle Modi abgeschlossen sind, leuchtet **Parkmagnat** auf.

**HINWEIS:** Locken Sie so viele Besucher wie möglich in Ihren Park!



- OGGETTO:** accendi piste & metti quanti più **Ospiti** possibile nel parco dei divertimenti.
- ACCENDI PISTE:** cambia la **Luce Rossa** in **Gialla** quindi in **Verde** tirando a questa pista.
- MULTIBALL:** tirando su piste si accende **Serratura. Blocca 2 Palle** tirando alla **Rampa Sx.** (Chicago Loop). Quindi tira per la **Rampa Destra** (Flying Turns) per avviare Multiball.
- JACKPOT:** in Multiball, tira alle **Frecce Lampeggianti**. Queste sono le piste che avete già aperto.
- SUPER JACKPOT:** dopo aver completato tutti i **Jackpot**, tirare su **Rocket Roller Coaster** per il Super Jackpot.
- EXTRA PALLA:** completa tutti gli **Stand Cibo** o mettere il **numero di Ospiti** specificato per un'extra palla.
- AVVIA FUN:** quando Avvia Fun è acceso, tirare per colpire l'**Uomo della Manutenzione** dietro il capo. Seguire le istruzioni sul **Display Dot Matrix** per questa modalità.
- PARCO TYCOON:** quando tutte le modalità sono completate, **Parco Tycoon** si accende.
- CONSIGLIO:** mettere il più gran numero possibile di **Ospiti** nel parco!



**OBJETIVO:** Activar las atracciones e introducir la mayor cantidad posible de **Asistentes** en el parque.

**ACTIVAR ATRACCIONES:** Disparar a la atracción para cambiar la **Luz Roja** parpadeante a **Amarilla** y después a **Verde**.

**MULTIBOLAS:** Al activar las atracciones se ilumina **Cerradura**. Dispare a la **Rampa Izq.** (Chicago Loop) para **Bloquear 2 Bolas**. Dispare después a la **Rampa Derecha** (Flying Turns) para iniciar Multibolas.

**PREMIO MAYOR:** En Multibolas, dispare a las **Flechas Parpadeantes**. Éstas corresponden a las atracciones que **ya ha abierto**.

**SUPER PREMIO MAYOR:** Después de ganar todos los **Premios Mayores**, dispare a **Rocket Roller Coaster** para ganar el Super Premio Mayor.

**EXTRA BOLA:** Complete todos los **Puestos de Comida** o introduzca el **número de Asistentes** especificado en su parque de atracciones para obtener una **Extra Bola**.

**COMIENZA LA DIVERSIÓN:** Cuando Comienza la Diversión se ilumina, apunte y dispare al **Encargado de Mantenimiento** en la nuca. Siga las instrucciones correspondientes a dicho modo en la **Pantalla de Matriz de Puntos**.

**MAGNATE DEL PARQUE:** Cuando se completan todos los modos, se ilumina **Magnate del Parque**.

**NOTA:** ¡Introduzca la mayor cantidad posible de **Asistentes** en el parque!



# ROLLER COASTER TYCOON™ PINBALL

**OBJECT:** Turn on rides & get as many **Guests** into the amusement park as possible.

**TURN ON RIDES:** Change the flashing **Red Light** to **Yellow** then **Green** by shooting at that ride.

**MULTIBALL:** Turning on rides lites **Lock. Lock 2 Balls** by shooting at the **Left Ramp** (Chicago Loop). Then shoot for the **Right Ramp** (Flying Turns) to start Multiball.

**JACKPOT:** In Multiball, shoot at the **Flashing Arrows**. These are the rides you have **already opened**.

**SUPER JACKPOT:** After **completing all Jackpots**, shoot the **Rocket Roller Coaster** for Super Jackpot.

**EXTRA BALL:** Complete all **Food Stands** or put the specified **number of Guests** in your amusement park for an **Extra Ball**.

**START FUN:** When Start Fun is lit, shoot to hit the **Maintenance Man** in the back of the head. Follow the directions on the **Dot Matrix Display** for that mode.

**PARK TYCOON:** When all modes are completed, **Park Tycoon** will lite.

**HINT:** Put as many **Guests** in your park as possible!



SPI PART N°: 755-5178-00 USA

**OBJECT:** Turn on rides & get as many **Guests** into the amusement park as possible.

**TURN ON RIDES:** Change the flashing **Red Light** to **Yellow** then **Green** by shooting at that ride.

**MULTIBALL:** Turning on rides lites **Lock. Lock 2 Balls** by shooting at the **Left Ramp** (Chicago Loop). Then shoot for the **Right Ramp** (Flying Turns) to start Multiball.

**JACKPOT:** In Multiball, shoot at the **Flashing Arrows**. These are the rides you have **already opened**.

**SUPER JACKPOT:** After **completing all Jackpots**, shoot the **Rocket Roller Coaster** for Super Jackpot.

**EXTRA BALL:** Complete all **Food Stands** or put the specified **number of Guests** in your amusement park for an **Extra Ball**.

**START FUN:** When Start Fun is lit, shoot to hit the **Maintenance Man** in the back of the head. Follow the directions on the **Dot Matrix Display** for that mode.

**PARK TYCOON:** When all modes are completed, **Park Tycoon** will lite.

**HINT:** Put as many **Guests** in your park as possible!



SPI PART N°: 755-5178-00 USA

**OBJECT:** Turn on rides & get as many **Guests** into the amusement park as possible.

**TURN ON RIDES:** Change the flashing **Red Light** to **Yellow** then **Green** by shooting at that ride.

**MULTIBALL:** Turning on rides lites **Lock. Lock 2 Balls** by shooting at the **Left Ramp** (Chicago Loop). Then shoot for the **Right Ramp** (Flying Turns) to start Multiball.

**JACKPOT:** In Multiball, shoot at the **Flashing Arrows**. These are the rides you have **already opened**.

**SUPER JACKPOT:** After **completing all Jackpots**, shoot the **Rocket Roller Coaster** for Super Jackpot.

**EXTRA BALL:** Complete all **Food Stands** or put the specified **number of Guests** in your amusement park for an **Extra Ball**.

**START FUN:** When Start Fun is lit, shoot to hit the **Maintenance Man** in the back of the head. Follow the directions on the **Dot Matrix Display** for that mode.

**PARK TYCOON:** When all modes are completed, **Park Tycoon** will lite.

**HINT:** Put as many **Guests** in your park as possible!



SPI PART N°: 755-5178-00 USA

# ROLLER COASTER TYCOON™ PINBALL French

**OBJET:** Mettre les attractions en marche & attirer autant d'**invités** que possible dans le parc d'attractions.

**METTRE LES ATTRACTIONS EN MARCHÉ:** Faire passer les voyants lumineux intermittents **du rouge** au **jaune, et au vert** en tirant sur cette attraction.

**MULTIBALL:** La mise en marche des attractions allume le **verrou. Bloquer 2 balles** en tirant sur la **rampe gauche** (Chicago Loop). Tirer ensuite sur la **rampe droite** (Flying Turns) pour lancer le mode Multiball.

**JACKPOT:** En mode Multiball, tirer sur les **flèches volantes**. Il s'agit d'attractions que vous avez **déjà ouvertes**.

**SUPER JACKPOT:** Après avoir terminé tous les **Jackpots**, tirer sur les **Rocket Roller Coaster** pour gagner le Super Jackpot.

**EXTRA BALLE** Terminer tous les **Stands de restauration** ou placer le **nombre d'invités** spécifié à l'intérieur de votre parc d'attraction pour obtenir une **extra balle**.

**LANCER LE MODE FUN:** Lorsque le début de mode Fun est allumé, viser l'**employé d'entretien** à l'arrière de la tête. Suivre les instructions sur l'**affichage matriciel** en ce qui concerne ce mode.

**PARK TYCOON:** Lorsque tous les modes sont achevés, **Park Tycoon** s'allume.

**CONSEIL PRATIQUE:** Attirer autant d'**invités** que possible dans votre parc !



SPI PART N°: 755-5178-05 France

Translation : Language Exchange, Inc. www.langx.com

**OBJET:** Mettre les attractions en marche & attirer autant d'**invités** que possible dans le parc d'attractions.

**METTRE LES ATTRACTIONS EN MARCHÉ:** Faire passer les voyants lumineux intermittents **du rouge** au **jaune, et au vert** en tirant sur cette attraction.

**MULTIBALL:** La mise en marche des attractions allume le **verrou. Bloquer 2 balles** en tirant sur la **rampe gauche** (Chicago Loop). Tirer ensuite sur la **rampe droite** (Flying Turns) pour lancer le mode Multiball.

**JACKPOT:** En mode Multiball, tirer sur les **flèches volantes**. Il s'agit d'attractions que vous avez **déjà ouvertes**.

**SUPER JACKPOT:** Après avoir terminé tous les **Jackpots**, tirer sur les **Rocket Roller Coaster** pour gagner le Super Jackpot.

**EXTRA BALLE** Terminer tous les **Stands de restauration** ou placer le **nombre d'invités** spécifié à l'intérieur de votre parc d'attraction pour obtenir une **extra balle**.

**LANCER LE MODE FUN:** Lorsque le début de mode Fun est allumé, viser l'**employé d'entretien** à l'arrière de la tête. Suivre les instructions sur l'**affichage matriciel** en ce qui concerne ce mode.

**PARK TYCOON:** Lorsque tous les modes sont achevés, **Park Tycoon** s'allume.

**CONSEIL PRATIQUE:** Attirer autant d'**invités** que possible dans votre parc !



SPI PART N°: 755-5178-05 France

Translation : Language Exchange, Inc. www.langx.com

**OBJET:** Mettre les attractions en marche & attirer autant d'**invités** que possible dans le parc d'attractions.

**METTRE LES ATTRACTIONS EN MARCHÉ:** Faire passer les voyants lumineux intermittents **du rouge** au **jaune, et au vert** en tirant sur cette attraction.

**MULTIBALL:** La mise en marche des attractions allume le **verrou. Bloquer 2 balles** en tirant sur la **rampe gauche** (Chicago Loop). Tirer ensuite sur la **rampe droite** (Flying Turns) pour lancer le mode Multiball.

**JACKPOT:** En mode Multiball, tirer sur les **flèches volantes**. Il s'agit d'attractions que vous avez **déjà ouvertes**.

**SUPER JACKPOT:** Après avoir terminé tous les **Jackpots**, tirer sur les **Rocket Roller Coaster** pour gagner le Super Jackpot.

**EXTRA BALLE** Terminer tous les **Stands de restauration** ou placer le **nombre d'invités** spécifié à l'intérieur de votre parc d'attraction pour obtenir une **extra balle**.

**LANCER LE MODE FUN:** Lorsque le début de mode Fun est allumé, viser l'**employé d'entretien** à l'arrière de la tête. Suivre les instructions sur l'**affichage matriciel** en ce qui concerne ce mode.

**PARK TYCOON:** Lorsque tous les modes sont achevés, **Park Tycoon** s'allume.

**CONSEIL PRATIQUE:** Attirer autant d'**invités** que possible dans votre parc !



SPI PART N°: 755-5178-05 France

Translation : Language Exchange, Inc. www.langx.com

# ROLLER COASTER TYCOON™ PINBALL German

**ZIEL:** Karussells eröffnen und möglichst viele **Besucher** in den Vergnügungspark locken.  
**KARUSSELLS ERÖFFNEN:** Die blinkende **rote Leuchte** durch Schießen auf dieses Karussell auf **Grün** schalten.  
**MULTIBALL:** Durch Aufleuchten von **Sperre** Karussells eröffnen. **2 Kugeln sperren** durch Schießen auf die **linke Rampe** (Chicago Loop). Dann auf die **rechte Rampe** (Flying Turns) schießen, um Multiball-Modus zu starten.  
**JACKPOT:** Im Multiball-Modus auf die **blinkenden Pfeile** schießen. Dies sind Karussells, die Sie **bereits eröffnet** haben.  
**SUPERJACKPOT:** Nach Sammeln aller **Jackpots** für den Superjackpot auf den **Rocket Roller Coaster** schießen.  
**EXTRABALL:** Für einen **Extraball** alle **Imbissbuden** fertigstellen oder die angegebene **Besucherzahl** in Ihren Vergnügungspark locken.  
**DER SPASS BEGINNT:** Wenn "Der Spaß beginnt" erleuchtet ist, den **Wartungsmonteur** hinten an den Kopf schießen. Die Anleitung auf der **Dot-Matrixanzeige** für diesen Modus befolgen.  
**PARKMAGNAT:** Wenn alle Modi abgeschlossen sind, leuchtet **Parkmagnet** auf.  
**HINWEIS:** Locken Sie so viele Besucher wie möglich in Ihren Park!



SPI PART N°: 755-5178-03 Germany

Translation : Language Exchange, Inc. www.langx.com

**ZIEL:** Karussells eröffnen und möglichst viele **Besucher** in den Vergnügungspark locken.  
**KARUSSELLS ERÖFFNEN:** Die blinkende **rote Leuchte** durch Schießen auf dieses Karussell auf **Grün** schalten.  
**MULTIBALL:** Durch Aufleuchten von **Sperre** Karussells eröffnen. **2 Kugeln sperren** durch Schießen auf die **linke Rampe** (Chicago Loop). Dann auf die **rechte Rampe** (Flying Turns) schießen, um Multiball-Modus zu starten.  
**JACKPOT:** Im Multiball-Modus auf die **blinkenden Pfeile** schießen. Dies sind Karussells, die Sie **bereits eröffnet** haben.  
**SUPERJACKPOT:** Nach Sammeln aller **Jackpots** für den Superjackpot auf den **Rocket Roller Coaster** schießen.  
**EXTRABALL:** Für einen **Extraball** alle **Imbissbuden** fertigstellen oder die angegebene **Besucherzahl** in Ihren Vergnügungspark locken.  
**DER SPASS BEGINNT:** Wenn "Der Spaß beginnt" erleuchtet ist, den **Wartungsmonteur** hinten an den Kopf schießen. Die Anleitung auf der **Dot-Matrixanzeige** für diesen Modus befolgen.  
**PARKMAGNAT:** Wenn alle Modi abgeschlossen sind, leuchtet **Parkmagnet** auf.  
**HINWEIS:** Locken Sie so viele Besucher wie möglich in Ihren Park!



SPI PART N°: 755-5178-03 Germany

Translation : Language Exchange, Inc. www.langx.com

**ZIEL:** Karussells eröffnen und möglichst viele **Besucher** in den Vergnügungspark locken.  
**KARUSSELLS ERÖFFNEN:** Die blinkende **rote Leuchte** durch Schießen auf dieses Karussell auf **Grün** schalten.  
**MULTIBALL:** Durch Aufleuchten von **Sperre** Karussells eröffnen. **2 Kugeln sperren** durch Schießen auf die **linke Rampe** (Chicago Loop). Dann auf die **rechte Rampe** (Flying Turns) schießen, um Multiball-Modus zu starten.  
**JACKPOT:** Im Multiball-Modus auf die **blinkenden Pfeile** schießen. Dies sind Karussells, die Sie **bereits eröffnet** haben.  
**SUPERJACKPOT:** Nach Sammeln aller **Jackpots** für den Superjackpot auf den **Rocket Roller Coaster** schießen.  
**EXTRABALL:** Für einen **Extraball** alle **Imbissbuden** fertigstellen oder die angegebene **Besucherzahl** in Ihren Vergnügungspark locken.  
**DER SPASS BEGINNT:** Wenn "Der Spaß beginnt" erleuchtet ist, den **Wartungsmonteur** hinten an den Kopf schießen. Die Anleitung auf der **Dot-Matrixanzeige** für diesen Modus befolgen.  
**PARKMAGNAT:** Wenn alle Modi abgeschlossen sind, leuchtet **Parkmagnet** auf.  
**HINWEIS:** Locken Sie so viele Besucher wie möglich in Ihren Park!



SPI PART N°: 755-5178-03 Germany

Translation : Language Exchange, Inc. www.langx.com

Cutting Instructions: Trim side edges to leave 5-1/2" Wide Card (5.5").  
Trim top/bottom edges to leave 2-15/16" Height Card (2.94").



# ROLLER COASTER TYCOON™ PINBALL Italian

**OGGETTO:** accendi piste & metti quanti più **Ospiti** possibile nel parco dei divertimenti.  
**ACCENDI PISTE:** cambia la **Luce Rossa** in **Gialla** quindi in **Verde** tirando a questa pista.  
**MULTIBALL:** tirando su piste si accende **Serratura. Blocca 2 Palle** tirando alla **Rampa Sx.** (Chicago Loop). Quindi tira per la **Rampa Destra** (Flying Turns) per avviare Multiball.  
**JACKPOT:** in Multiball, tira alle **Frecce Lampeggianti**. Queste sono le piste che avete **già aperto**.  
**SUPER JACKPOT:** dopo aver completato tutti i **Jackpot**, tirare su **Rocket Roller Coaster** per il Super Jackpot.  
**EXTRA PALLA:** completa tutti gli **Stand Cibo** o mettere il **numero di Ospiti** specificato per un'extra palla.  
**AVVIA FUN:** quando Avvia Fun è acceso, tirare per colpire l'**Uomo della Manutenzione** dietro il capo. Seguire le istruzioni sul **Display Dot Matrix** per questa modalità.  
**PARCO TYCOON:** quando tutte le modalità sono completate, **Parco Tycoon** si accende.

**CONSIGLIO:** mettere il più gran numero possibile di **Ospiti** nel parco!



SPI PART N°: 755-5178-04 Italy

Translation : Language Exchange, Inc. www.langx.com

**OGGETTO:** accendi piste & metti quanti più **Ospiti** possibile nel parco dei divertimenti.  
**ACCENDI PISTE:** cambia la **Luce Rossa** in **Gialla** quindi in **Verde** tirando a questa pista.  
**MULTIBALL:** tirando su piste si accende **Serratura. Blocca 2 Palle** tirando alla **Rampa Sx.** (Chicago Loop). Quindi tira per la **Rampa Destra** (Flying Turns) per avviare Multiball.  
**JACKPOT:** in Multiball, tira alle **Frecce Lampeggianti**. Queste sono le piste che avete **già aperto**.  
**SUPER JACKPOT:** dopo aver completato tutti i **Jackpot**, tirare su **Rocket Roller Coaster** per il Super Jackpot.  
**EXTRA PALLA:** completa tutti gli **Stand Cibo** o mettere il **numero di Ospiti** specificato per un'extra palla.  
**AVVIA FUN:** quando Avvia Fun è acceso, tirare per colpire l'**Uomo della Manutenzione** dietro il capo. Seguire le istruzioni sul **Display Dot Matrix** per questa modalità.  
**PARCO TYCOON:** quando tutte le modalità sono completate, **Parco Tycoon** si accende.

**CONSIGLIO:** mettere il più gran numero possibile di **Ospiti** nel parco!



SPI PART N°: 755-5178-04 Italy

Translation : Language Exchange, Inc. www.langx.com

**OGGETTO:** accendi piste & metti quanti più **Ospiti** possibile nel parco dei divertimenti.  
**ACCENDI PISTE:** cambia la **Luce Rossa** in **Gialla** quindi in **Verde** tirando a questa pista.  
**MULTIBALL:** tirando su piste si accende **Serratura. Blocca 2 Palle** tirando alla **Rampa Sx.** (Chicago Loop). Quindi tira per la **Rampa Destra** (Flying Turns) per avviare Multiball.  
**JACKPOT:** in Multiball, tira alle **Frecce Lampeggianti**. Queste sono le piste che avete **già aperto**.  
**SUPER JACKPOT:** dopo aver completato tutti i **Jackpot**, tirare su **Rocket Roller Coaster** per il Super Jackpot.  
**EXTRA PALLA:** completa tutti gli **Stand Cibo** o mettere il **numero di Ospiti** specificato per un'extra palla.  
**AVVIA FUN:** quando Avvia Fun è acceso, tirare per colpire l'**Uomo della Manutenzione** dietro il capo. Seguire le istruzioni sul **Display Dot Matrix** per questa modalità.  
**PARCO TYCOON:** quando tutte le modalità sono completate, **Parco Tycoon** si accende.

**CONSIGLIO:** mettere il più gran numero possibile di **Ospiti** nel parco!



SPI PART N°: 755-5178-04 Italy

Translation : Language Exchange, Inc. www.langx.com

# ROLLER COASTER TYCOON™ PINBALL Spanish

**OBJETIVO:** Activar las atracciones e introducir la mayor cantidad posible de **Asistentes** en el parque.

**ACTIVAR ATRACCIONES:** Disparar a la atracción para cambiar la **Luz Roja** parpadeante a **Amarilla** y después a **Verde**.

**MULTIBOLAS:** Al activar las atracciones se ilumina **Cerradura**. Dispare a la **Rampa Izq.** (Chicago Loop) para **Bloquear 2 Bolas**. Dispare después a la **Rampa Derecha** (Flying Turns) para iniciar Multibolas.

**PREMIO MAYOR:** En Multibolas, dispare a las **Flechas Parpadeantes**. Éstas corresponden a las atracciones que **ya ha abierto**.

**SUPER PREMIO MAYOR:** Después de ganar todos los **Premios Mayores**, dispare a **Rocket Roller Coaster** para ganar el Super Premio Mayor.

**EXTRA BOLA:** Complete todos los **Puestos de Comida** o introduzca el **número de Asistentes** especificado en su parque de atracciones para obtener una **Extra Bola**.

**COMIENZA LA DIVERSIÓN:** Cuando Comienza la Diversión se ilumina, apunte y dispare al **Encargado de Mantenimiento** en la nuca. Siga las instrucciones correspondientes a dicho modo en la **Pantalla de Matriz de Puntos**.

**MAGNATE DEL PARQUE:** Cuando se completan todos los modos, se ilumina **Magnate del Parque**.

**NOTA:** ¡Introduzca la mayor cantidad posible de **Asistentes** en el parque!



Translation : Language Exchange, Inc. www.langx.com

SPI PART Nº: 755-5178-02 Spain

**OBJETIVO:** Activar las atracciones e introducir la mayor cantidad posible de **Asistentes** en el parque.

**ACTIVAR ATRACCIONES:** Disparar a la atracción para cambiar la **Luz Roja** parpadeante a **Amarilla** y después a **Verde**.

**MULTIBOLAS:** Al activar las atracciones se ilumina **Cerradura**. Dispare a la **Rampa Izq.** (Chicago Loop) para **Bloquear 2 Bolas**. Dispare después a la **Rampa Derecha** (Flying Turns) para iniciar Multibolas.

**PREMIO MAYOR:** En Multibolas, dispare a las **Flechas Parpadeantes**. Éstas corresponden a las atracciones que **ya ha abierto**.

**SUPER PREMIO MAYOR:** Después de ganar todos los **Premios Mayores**, dispare a **Rocket Roller Coaster** para ganar el Super Premio Mayor.

**EXTRA BOLA:** Complete todos los **Puestos de Comida** o introduzca el **número de Asistentes** especificado en su parque de atracciones para obtener una **Extra Bola**.

**COMIENZA LA DIVERSIÓN:** Cuando Comienza la Diversión se ilumina, apunte y dispare al **Encargado de Mantenimiento** en la nuca. Siga las instrucciones correspondientes a dicho modo en la **Pantalla de Matriz de Puntos**.

**MAGNATE DEL PARQUE:** Cuando se completan todos los modos, se ilumina **Magnate del Parque**.

**NOTA:** ¡Introduzca la mayor cantidad posible de **Asistentes** en el parque!



Translation : Language Exchange, Inc. www.langx.com

SPI PART Nº: 755-5178-02 Spain

**OBJETIVO:** Activar las atracciones e introducir la mayor cantidad posible de **Asistentes** en el parque.

**ACTIVAR ATRACCIONES:** Disparar a la atracción para cambiar la **Luz Roja** parpadeante a **Amarilla** y después a **Verde**.

**MULTIBOLAS:** Al activar las atracciones se ilumina **Cerradura**. Dispare a la **Rampa Izq.** (Chicago Loop) para **Bloquear 2 Bolas**. Dispare después a la **Rampa Derecha** (Flying Turns) para iniciar Multibolas.

**PREMIO MAYOR:** En Multibolas, dispare a las **Flechas Parpadeantes**. Éstas corresponden a las atracciones que **ya ha abierto**.

**SUPER PREMIO MAYOR:** Después de ganar todos los **Premios Mayores**, dispare a **Rocket Roller Coaster** para ganar el Super Premio Mayor.

**EXTRA BOLA:** Complete todos los **Puestos de Comida** o introduzca el **número de Asistentes** especificado en su parque de atracciones para obtener una **Extra Bola**.

**COMIENZA LA DIVERSIÓN:** Cuando Comienza la Diversión se ilumina, apunte y dispare al **Encargado de Mantenimiento** en la nuca. Siga las instrucciones correspondientes a dicho modo en la **Pantalla de Matriz de Puntos**.

**MAGNATE DEL PARQUE:** Cuando se completan todos los modos, se ilumina **Magnate del Parque**.

**NOTA:** ¡Introduzca la mayor cantidad posible de **Asistentes** en el parque!



Translation : Language Exchange, Inc. www.langx.com

SPI PART Nº: 755-5178-02 Spain