

# ORBITOR 1

**SPECIAL** — LITES AT 7X. TO COLLECT HIT "R" TGT. ABOVE SPECIAL LITE.

**EXTRA BALL** — LITES AT 5X. TO COLLECT HIT "T" TGT. ABOVE EXTRA BALL LITE.

**NOTE** — TO COLLECT SPECIAL AND EXTRA BALL, BALL MUST GO THROUGH SPINNER FIRST, THEN HIT TGT. ABOVE LITES.

**SPINNER** — SCORES 1,000 PTS. ADVANCE TO 3,000, 6,000, AND 9,000 PTS. BY UPPER LEFT TGT. ON PLAYFIELD

**BONUS MULTIPLIER** — ADVANCES BY DROPPING ALL TGTS. ON LEFT OR RIGHT TARGET BANKS. OR BY HITTING O-B-T-R OR R-I-O TGTS. AT TOP OF PLAYFIELD  
MAXIMUM 15X.

**MOTOR SPINNER** — SCORES 1,000 PTS. WHEN HIT.

**TIME ON ONE BALL** — DISPLAYED ON MATCH/CREDIT, SHOWS TIME ON ONE BALL AND HIGH TIME TO DATE. BEATING HIGH TIME AWARDS CREDIT.

**MINIMUM GAME TIME** — AWARDS FREE BALLS IF LAST BALL DRAINS BEFORE MINIMUM TIME, UNTILL TIME IS USED UP.

**100<sup>TH</sup> GAME SPECIAL** — AWARDS FREE GAME FOR EVERY 100<sup>TH</sup> GAME.

**MULTI-BALL** — DROPPING ALL TARGETS IN 7 BANK RELEASES CAPTIVED BALL.

**TILT** — DISQUALIFIES BALL IN PLAY ONLY.

## ORBITOR 1

Geld einwerfen.

**ZWEIKUGELSPIEL:** Sind alle 7 Fallziele der 7-Fallzieleinheit getroffen, wird die gefangene Kugel zum Mehrkugelspiel freigegeben.

**BONUS MULTIPLIKATOR** wird erhöht, wenn alle Fallziele der linken oder der rechten Fallzieleinheit oder die Fallziele O-B-T-R oder R-I-O der oberen Fallzieleinheit getroffen werden. Maximaler Bonusmultiplikator: 15fach.

**SPINNER:** Jede Umdrehung der Spinner werten 1000 Punkte. Die Wertung kann auf 3000, 6000 und 9000 Punkte erhöht werden, wenn die linke Zielscheibe getroffen wird.

**TURMWERTUNG:** Die Türme auf der Spielfläche werten jeweils 1000 Punkte.

**SPIELZEIT EINER KUGEL:** Die Spielzeit der Kugel wird auf der „Time on Ball“-Anzeige angezeigt. 1. Freispiel für das überschreiten der bisherigen Kugelspielzeit.

**1 FREISPIEL**, wenn die mit „special“ beleuchtete mittlere Zielscheibe der rechten Fallzieleinheit getroffen wird.

**1 FREISPIEL**, wenn die rechte R-Zielscheibe durch den Spinner hindurch getroffen wird und gleichzeitig „special“ aufleuchtet. „special“ leuchtet auf, wenn der Bonusmultiplikator 7x beträgt.

**1 FREIKUGEL**, wenn die T-Zielscheibe durch den Spinner hindurch getroffen wird und gleichzeitig „Extraball“ aufleuchtet. „Extraball“ leuchtet auf, wenn der Bonusmultiplikator 5x beträgt.

Jedes 100. Spiel 1 **FREISPIEL**.

**MINIMUM-SPIELZEIT:** Der Spieler erhält Zusatzkugeln, wenn die 3. Kugel in das Startloch fällt, bevor die Minimum-Spielzeit abgelaufen ist. Der Spieler erhält Zusatzkugeln, bis die minimale Spielzeit abgelaufen ist.

**TILT** schaltet die Ergebniszählung automatisch ab.

Recommended score levels:

3 balls: 1<sup>st</sup> level 600,000      2<sup>nd</sup> level 1,100,000 points.

High score to date 1,500,000 points.

5 balls: 1<sup>st</sup> level 1,500,000      2<sup>nd</sup> level 2,000,000 points.

High score to date 2,500,000 points.

Used fonts:Helvetica.

**Cards status:**

English card confirmed.

German card confirmed.

If you have any other information about these cards, please send a readable picture or scan to me.

Enjoy and have fun,

Peter

[www.inkochnito.nl](http://www.inkochnito.nl)

If you like my work, please send me a donation via Paypal.