



GARAGE AWARDS: Hit the **TEST CAR** to open the **GARAGE**. Enter the garage and follow the instructions on the Dot Display for that mode.

EXTRA BALL: The two ramps award **HAULER MILES**. Collect **HAULER MILES** to light the *extra ball shot*. Extra Ball is also available from the **GARAGE AWARDS** and **SCANNER AWARDS**.

MULTIBALL: Complete the **DROP TARGETS** to light the *R-A-C-E shots*. Shoot the lit **R-A-C-E** shots to spell **RACE**. When all 4 letters in **RACE** are lit, **LOCK** will light. Lock 2 balls to light Multiball. Begin Multiball by shooting up the **LEFT RAMP**.

MULTIBALL JACKPOTS: While in Multiball, shoot the lit *Jackpot shots*. Shoot the lit **BONUS JACKPOT** to put balls back on the track. *Note that any time a ball is on the race track, you should hit the **CAPTIVE BALL** to freeze a new Jackpot Value!*

CHAMP #1: C-H-A-M-P-#1 LETTERS are awarded from **SPEED SHOTS, HARD RACING, ROAD COURSE, VICTORY LAP** and are possible from **MODE BONUS**. Complete **C-H-A-M-P-#1** to start **CHAMPION CHALLENGE**.

***HINT:** Check Instant Info for CHAMP #1 list!*





NASCAR
INSTRUCTION CARD
SPI Part N°: 755-5186-00



GARAGE AWARDS: Hit the **TEST CAR** to open the **GARAGE**. Enter the garage and follow the instructions on the Dot Display for that mode.

EXTRA BALL: The two ramps award **HAULER MILES**. Collect **HAULER MILES** to light the *extra ball shot*. Extra Ball is also available from the **GARAGE AWARDS** and **SCANNER AWARDS**.

MULTIBALL: Complete the **DROP TARGETS** to light the **R-A-C-E shots**. Shoot the lit **R-A-C-E shots** to spell **RACE**. When all 4 letters in **RACE** are lit, **LOCK** will light. Lock 2 balls to light Multiball. Begin Multiball by shooting up the **LEFT RAMP**.

MULTIBALL JACKPOTS: While in Multiball, shoot the lit **Jackpot shots**. Shoot the lit **BONUS JACKPOT** to put balls back on the track. *Note that any time a ball is on the race track, you should hit the CAPTIVE BALL to freeze a new Jackpot Value!*

CHAMP #1: C-H-A-M-P-#1 LETTERS are awarded from **SPEED SHOTS, HARD RACING, ROAD COURSE, VICTORY LAP** and are possible from **MODE BONUS**. Complete **C-H-A-M-P-#1** to start **CHAMPION CHALLENGE**.

HINT: Check Instant Info for CHAMP #1 list!

NASCAR® is a registered trademark of the National Association for Stock Car Auto Racing, Inc. ©2005 All Rights Reserved. Printed in the USA. 755-5186-00-Y USA



GARAGE AWARDS: Hit the **TEST CAR** to open the **GARAGE**. Enter the garage and follow the instructions on the Dot Display for that mode.

EXTRA BALL: The two ramps award **HAULER MILES**. Collect **HAULER MILES** to light the *extra ball shot*. Extra Ball is also available from the **GARAGE AWARDS** and **SCANNER AWARDS**.

MULTIBALL: Complete the **DROP TARGETS** to light the **R-A-C-E shots**. Shoot the lit **R-A-C-E shots** to spell **RACE**. When all 4 letters in **RACE** are lit, **LOCK** will light. Lock 2 balls to light Multiball. Begin Multiball by shooting up the **LEFT RAMP**.

MULTIBALL JACKPOTS: While in Multiball, shoot the lit **Jackpot shots**. Shoot the lit **BONUS JACKPOT** to put balls back on the track. *Note that any time a ball is on the race track, you should hit the CAPTIVE BALL to freeze a new Jackpot Value!*

CHAMP #1: C-H-A-M-P-#1 LETTERS are awarded from **SPEED SHOTS, HARD RACING, ROAD COURSE, VICTORY LAP** and are possible from **MODE BONUS**. Complete **C-H-A-M-P-#1** to start **CHAMPION CHALLENGE**.

HINT: Check Instant Info for CHAMP #1 list!

NASCAR® is a registered trademark of the National Association for Stock Car Auto Racing, Inc. ©2005 All Rights Reserved. Printed in the USA. 755-5186-00-Y USA



GARAGE AWARDS: Hit the **TEST CAR** to open the **GARAGE**. Enter the garage and follow the instructions on the Dot Display for that mode.

EXTRA BALL: The two ramps award **HAULER MILES**. Collect **HAULER MILES** to light the *extra ball shot*. Extra Ball is also available from the **GARAGE AWARDS** and **SCANNER AWARDS**.

MULTIBALL: Complete the **DROP TARGETS** to light the **R-A-C-E shots**. Shoot the lit **R-A-C-E shots** to spell **RACE**. When all 4 letters in **RACE** are lit, **LOCK** will light. Lock 2 balls to light Multiball. Begin Multiball by shooting up the **LEFT RAMP**.

MULTIBALL JACKPOTS: While in Multiball, shoot the lit **Jackpot shots**. Shoot the lit **BONUS JACKPOT** to put balls back on the track. *Note that any time a ball is on the race track, you should hit the CAPTIVE BALL to freeze a new Jackpot Value!*

CHAMP #1: C-H-A-M-P-#1 LETTERS are awarded from **SPEED SHOTS, HARD RACING, ROAD COURSE, VICTORY LAP** and are possible from **MODE BONUS**. Complete **C-H-A-M-P-#1** to start **CHAMPION CHALLENGE**.

HINT: Check Instant Info for CHAMP #1 list!

NASCAR® is a registered trademark of the National Association for Stock Car Auto Racing, Inc. ©2005 All Rights Reserved. Printed in the USA. 755-5186-00-Y USA



PRIX GARAGE : frappez la **VOITURE TEST** pour ouvrir le **GARAGE**. Entrez dans le garage et suivez les instructions sur l'affichage matriciel pour ce mode.

BILLE SUPPLÉMENTAIRE : Les deux rampes permettent d'obtenir des **MILLES DE REMORQUAGE**. Accumulez les **MILLES DE REMORQUAGE** pour allumer *la tir de bille supplémentaire*. La bille supplémentaire est également disponible à partir des **PRIX DE GARAGE** et des **PRIX DE SCANNER**.

BILLE MULTIPLE : Touchez les **CIBLES ESCAMOTABLES** pour allumer *les cibles R-A-C-E*. Tirez sur les lettres **R-A-C-E** pour épeler le mot **RACE**. Lorsque les 4 lettres de **RACE** sont allumées, **LE VERROU** s'allume. Verrouillez les deux billes pour allumer la multibille. Lancez la multibille en tirant sur la **RAMPE GAUCHE**.

JACKPOTS MULTIBILLES : En mode Multibille, tirez sur les *cibles Jackpot*. Tirez sur le **BONUS JACKPOT** allumé pour remettre les billes en jeu. *Veillez remarquer qu'à chaque fois que la bille est sur la piste de jeu, vous devez tirer sur la BILLE CAPTIVE pour geler une nouvelle Valeur de Jackpot !*

CHAMP #1 : LES LETTRES **C-H-A-M-P-#1** sont accordées pour les **TIRS RAPIDES, COURSE INTENSE, PARCOURS ROUTE, TOUR DE LA VICTOIRE** et peuvent être obtenues à partir du **MODE BONUS**. Terminez **C-H-A-M-P-#1** pour commencer le **DÉ FI DES CHAMPIONS**.

CONSEIL PRATIQUE : Vérifier les informations instantanées pour la liste **CHAMP #1** !





NASCAR
INSTRUCTION CARD
SPI Part N°: 755-5186-05 FRENCH



PRIX GARAGE : frappez la **VOITURE TEST** pour ouvrir le **GARAGE**. Entrez dans le garage et suivez les instructions sur l'affichage matriciel pour ce mode.

BILLE SUPPLÉMENTAIRE : Les deux rampes permettent d'obtenir des **MILLES DE REMORQUAGE**. Accumulez les **MILLES DE REMORQUAGE** pour allumer *le tir de bille supplémentaire*. La bille supplémentaire est également disponible à partir des **PRIX DE GARAGE** et des **PRIX DE SCANNER**.

BILLE MULTIPLE : Touchez les **CIBLES ESCAMOTABLES** pour allumer *les cibles R-A-C-E*. Tirez sur les lettres **R-A-C-E** pour épeler le mot **RACE**. Lorsque les 4 lettres de **RACE** sont allumées, **LE VERROU** s'allume. Verrouillez les deux billes pour allumer la multibille. Lancez la multibille en tirant sur la **RAMPE GAUCHE**.

JACKPOTS MULTIBILLES : En mode Multibille, tirez sur les *cibles Jackpot*. Tirez sur le **BONUS JACKPOT** allumé pour remettre les billes en jeu. *Veillez remarquer qu'à chaque fois que la bille est sur la piste de jeu, vous devez tirer sur la BILLE CAPTIVE pour geler une nouvelle Valeur de Jackpot !*

CHAMP #1 : LES LETTRES **C-H-A-M-P-#1** sont accordées pour les **TIRS RAPIDES**, **COURSE INTENSE**, **PARCOURS ROUTE**, **TOUR DE LA VICTOIRE** et peuvent être obtenues à partir du **MODE BONUS**. Terminez **C-H-A-M-P-#1** pour commencer le **DÉ FI DES CHAMPIONS**.

CONSEIL PRATIQUE : *Vérifier les informations instantanées pour la liste CHAMP#1 !*

NASCAR® is a registered trademark of the National Association for Stock Car Auto Racing, Inc. ©2005 Tous droits réservés. Imprimé aux EUA. 755-5186-05-Y France



PRIX GARAGE : frappez la **VOITURE TEST** pour ouvrir le **GARAGE**. Entrez dans le garage et suivez les instructions sur l'affichage matriciel pour ce mode.

BILLE SUPPLÉMENTAIRE : Les deux rampes permettent d'obtenir des **MILLES DE REMORQUAGE**. Accumulez les **MILLES DE REMORQUAGE** pour allumer *le tir de bille supplémentaire*. La bille supplémentaire est également disponible à partir des **PRIX DE GARAGE** et des **PRIX DE SCANNER**.

BILLE MULTIPLE : Touchez les **CIBLES ESCAMOTABLES** pour allumer *les cibles R-A-C-E*. Tirez sur les lettres **R-A-C-E** pour épeler le mot **RACE**. Lorsque les 4 lettres de **RACE** sont allumées, **LE VERROU** s'allume. Verrouillez les deux billes pour allumer la multibille. Lancez la multibille en tirant sur la **RAMPE GAUCHE**.

JACKPOTS MULTIBILLES : En mode Multibille, tirez sur les *cibles Jackpot*. Tirez sur le **BONUS JACKPOT** allumé pour remettre les billes en jeu. *Veillez remarquer qu'à chaque fois que la bille est sur la piste de jeu, vous devez tirer sur la BILLE CAPTIVE pour geler une nouvelle Valeur de Jackpot !*

CHAMP #1 : LES LETTRES **C-H-A-M-P-#1** sont accordées pour les **TIRS RAPIDES**, **COURSE INTENSE**, **PARCOURS ROUTE**, **TOUR DE LA VICTOIRE** et peuvent être obtenues à partir du **MODE BONUS**. Terminez **C-H-A-M-P-#1** pour commencer le **DÉ FI DES CHAMPIONS**.

CONSEIL PRATIQUE : *Vérifier les informations instantanées pour la liste CHAMP#1 !*

NASCAR® is a registered trademark of the National Association for Stock Car Auto Racing, Inc. ©2005 Tous droits réservés. Imprimé aux EUA. 755-5186-05-Y France



PRIX GARAGE : frappez la **VOITURE TEST** pour ouvrir le **GARAGE**. Entrez dans le garage et suivez les instructions sur l'affichage matriciel pour ce mode.

BILLE SUPPLÉMENTAIRE : Les deux rampes permettent d'obtenir des **MILLES DE REMORQUAGE**. Accumulez les **MILLES DE REMORQUAGE** pour allumer *le tir de bille supplémentaire*. La bille supplémentaire est également disponible à partir des **PRIX DE GARAGE** et des **PRIX DE SCANNER**.

BILLE MULTIPLE : Touchez les **CIBLES ESCAMOTABLES** pour allumer *les cibles R-A-C-E*. Tirez sur les lettres **R-A-C-E** pour épeler le mot **RACE**. Lorsque les 4 lettres de **RACE** sont allumées, **LE VERROU** s'allume. Verrouillez les deux billes pour allumer la multibille. Lancez la multibille en tirant sur la **RAMPE GAUCHE**.

JACKPOTS MULTIBILLES : En mode Multibille, tirez sur les *cibles Jackpot*. Tirez sur le **BONUS JACKPOT** allumé pour remettre les billes en jeu. *Veillez remarquer qu'à chaque fois que la bille est sur la piste de jeu, vous devez tirer sur la BILLE CAPTIVE pour geler une nouvelle Valeur de Jackpot !*

CHAMP #1 : LES LETTRES **C-H-A-M-P-#1** sont accordées pour les **TIRS RAPIDES**, **COURSE INTENSE**, **PARCOURS ROUTE**, **TOUR DE LA VICTOIRE** et peuvent être obtenues à partir du **MODE BONUS**. Terminez **C-H-A-M-P-#1** pour commencer le **DÉ FI DES CHAMPIONS**.

CONSEIL PRATIQUE : *Vérifier les informations instantanées pour la liste CHAMP#1 !*

NASCAR® is a registered trademark of the National Association for Stock Car Auto Racing, Inc. ©2005 Tous droits réservés. Imprimé aux EUA. 755-5186-05-Y France

Traduction par : Language Exchange, Inc. www.langx.com

Traduction par : Language Exchange, Inc. www.langx.com

Traduction par : Language Exchange, Inc. www.langx.com



PREMIOS DE GARAJE: dale al **COCHE DE PRUEBA** para abrir el **GARAJE**. Entra en el garaje y sigue las instrucciones en los gráficos de matriz de puntos para ese modo.

BOLA EXTRA: las dos rampas premian con **MILLAS DE HAULER**. Reúne las **MILLAS DE HAULER** para iluminar el *pasillo de bola extra*. También se puede conseguir la bola extra desde los **PREMIOS DE GARAJE** y los **PREMIOS DE RADIORRECEPTOR**.

MULTIBOLA: reúne las **DIANAS ABATIBLES** para iluminar los *pasillos de R-A-C-E*. Dale a los *pasillos R-A-C-E* iluminados para reunir las letras de **RACE**. Una vez que se hayan iluminado todas las 4 letras de **RACE**, se iluminará **BLOQUEO**. Bloquea 2 bolas para iluminar Multibola. Inicia Multibola disparando a la **RAMPA IZQUIERDA**.

PREMIOS GORDOS CON MULTIBOLA: mientras tengas la Multibola, dale a los **Premios gordos** iluminados. Dale al **PREMIO GORDO EXTRA** iluminado para regresar las bolas a la pista. *¡Fíjate que cada vez que haya una bola en la pista de carreras, debes darle a la **BOLA CAUTIVA** para congelar un nuevo valor de Premio Gordo!*

CHAMP #1: se dan como premio letras de **C-H-A-M-P-#1** por **ACELERONES, DURA COMPETENCIA, PISTA, VUELTA DE LA VICTORIA** y estos premios son posibles desde el **MODO DE BONO**.

Reúne las letras de **C-H-A-M-P-#1** para iniciar el **DESAFÍO DEL CAMPEÓN**.

CONSEJO: *¡En la Instant Info (Información al instante) encontrarás la lista de CHAMP #1!*





NASCAR
INSTRUCTION CARD
SPI Part Nº: 755-5186-02 SPANISH



PREMIOS DE GARAJE: dale al **COCHE DE PRUEBA** para abrir el **GARAJE**. Entra en el garaje y sigue las instrucciones en los gráficos de matriz de puntos para ese modo.

BOLA EXTRA: las dos rampas premian con **MILLAS DE HAULER**. Reúne las **MILLAS DE HAULER** para iluminar el *pasillo de bola extra*. También se puede conseguir la bola extra desde los **PREMIOS DE GARAJE** y los **PREMIOS DE RADIORRECEPTOR**.

MULTIBOLA: reúne las **DIANAS ABATIBLES** para iluminar los *pasillos de R-A-C-E*. Dale a los *pasillos R-A-C-E* iluminados para reunir las letras de **RACE**. Una vez que se hayan iluminado todas las 4 letras de **RACE**, se iluminará **BLOQUEO**. Bloquea 2 bolas para iluminar Multibola. Inicia Multibola disparando a la **RAMPA IZQUIERDA**.

PREMIOS GORDOS CON MULTIBOLA: mientras tengas la Multibola, dale a los **Premios gordos** iluminados. Dale al **PREMIO GORDO EXTRA** iluminado para regresar las bolas a la pista. *¡Fíjate que cada vez que haya una bola en la pista de carreras, debes darle a la BOLA CAUTIVA para congelar un nuevo valor de Premio Gordo!*

CHAMP #1: se dan como premio letras de **C-H-A-M-P-#1** por **ACELERONES, DURA COMPETENCIA, PISTA, VUELTA DE LA VICTORIA** y estos premios son posibles desde el **MODO DE BONO**. Reúne las letras de **C-H-A-M-P-#1** para iniciar el **DESAFÍO DEL CAMPEÓN**.

CONSEJO: *¡En la Instant Info (Información al instante) encontrarás la lista de CHAMP #1!*

Traducción de: Language Exchange, Inc. www.langx.com

Spain

NASCAR® is a registered trademark of the National Association for Stock Car Auto Racing, Inc. ©2005 Reservados todos los derechos. Impreso en EE.UU. 755-5186-02-Y



PREMIOS DE GARAJE: dale al **COCHE DE PRUEBA** para abrir el **GARAJE**. Entra en el garaje y sigue las instrucciones en los gráficos de matriz de puntos para ese modo.

BOLA EXTRA: las dos rampas premian con **MILLAS DE HAULER**. Reúne las **MILLAS DE HAULER** para iluminar el *pasillo de bola extra*. También se puede conseguir la bola extra desde los **PREMIOS DE GARAJE** y los **PREMIOS DE RADIORRECEPTOR**.

MULTIBOLA: reúne las **DIANAS ABATIBLES** para iluminar los *pasillos de R-A-C-E*. Dale a los *pasillos R-A-C-E* iluminados para reunir las letras de **RACE**. Una vez que se hayan iluminado todas las 4 letras de **RACE**, se iluminará **BLOQUEO**. Bloquea 2 bolas para iluminar Multibola. Inicia Multibola disparando a la **RAMPA IZQUIERDA**.

PREMIOS GORDOS CON MULTIBOLA: mientras tengas la Multibola, dale a los **Premios gordos** iluminados. Dale al **PREMIO GORDO EXTRA** iluminado para regresar las bolas a la pista. *¡Fíjate que cada vez que haya una bola en la pista de carreras, debes darle a la BOLA CAUTIVA para congelar un nuevo valor de Premio Gordo!*

CHAMP #1: se dan como premio letras de **C-H-A-M-P-#1** por **ACELERONES, DURA COMPETENCIA, PISTA, VUELTA DE LA VICTORIA** y estos premios son posibles desde el **MODO DE BONO**. Reúne las letras de **C-H-A-M-P-#1** para iniciar el **DESAFÍO DEL CAMPEÓN**.

CONSEJO: *¡En la Instant Info (Información al instante) encontrarás la lista de CHAMP #1!*

Traducción de: Language Exchange, Inc. www.langx.com

Spain

NASCAR® is a registered trademark of the National Association for Stock Car Auto Racing, Inc. ©2005 Reservados todos los derechos. Impreso en EE.UU. 755-5186-02-Y



PREMIOS DE GARAJE: dale al **COCHE DE PRUEBA** para abrir el **GARAJE**. Entra en el garaje y sigue las instrucciones en los gráficos de matriz de puntos para ese modo.

BOLA EXTRA: las dos rampas premian con **MILLAS DE HAULER**. Reúne las **MILLAS DE HAULER** para iluminar el *pasillo de bola extra*. También se puede conseguir la bola extra desde los **PREMIOS DE GARAJE** y los **PREMIOS DE RADIORRECEPTOR**.

MULTIBOLA: reúne las **DIANAS ABATIBLES** para iluminar los *pasillos de R-A-C-E*. Dale a los *pasillos R-A-C-E* iluminados para reunir las letras de **RACE**. Una vez que se hayan iluminado todas las 4 letras de **RACE**, se iluminará **BLOQUEO**. Bloquea 2 bolas para iluminar Multibola. Inicia Multibola disparando a la **RAMPA IZQUIERDA**.

PREMIOS GORDOS CON MULTIBOLA: mientras tengas la Multibola, dale a los **Premios gordos** iluminados. Dale al **PREMIO GORDO EXTRA** iluminado para regresar las bolas a la pista. *¡Fíjate que cada vez que haya una bola en la pista de carreras, debes darle a la BOLA CAUTIVA para congelar un nuevo valor de Premio Gordo!*

CHAMP #1: se dan como premio letras de **C-H-A-M-P-#1** por **ACELERONES, DURA COMPETENCIA, PISTA, VUELTA DE LA VICTORIA** y estos premios son posibles desde el **MODO DE BONO**. Reúne las letras de **C-H-A-M-P-#1** para iniciar el **DESAFÍO DEL CAMPEÓN**.

CONSEJO: *¡En la Instant Info (Información al instante) encontrarás la lista de CHAMP #1!*

Traducción de: Language Exchange, Inc. www.langx.com

Spain

NASCAR® is a registered trademark of the National Association for Stock Car Auto Racing, Inc. ©2005 Reservados todos los derechos. Impreso en EE.UU. 755-5186-02-Y