

INSTRUCTION CARD

IRON MAN

PRO



 **Iron Monger-Kampf** - Schieße auf die **Kreisel**, um **MONGER** zu buchstabieren und einen **Iron Monger-Kampf** zu starten. Treffe **Iron Monger**, um **Iron Monger-Multiball** zu starten.

 **Whiplash** - Schieße auf die **Whiplash-Zielscheiben**, um **Whiplash-Multiball** zu starten.

 **War Machine** - Schieße auf die **Dronenziele** (Boden/Luft/Taktisch/See), so dass **War Machine** aufleuchtet. Schieße auf **War Machine**, um **War Machine-Multiball** zu starten.

 **Velivolo non identificato** - Schieße auf die **linken/rechten Rampen**, um die zeitbegrenzte Wertungsrunde **UNBEKANNTER KONTAKT (WE GOT A BOGEY)** zu starten.

 **Iron Man** - Schieße auf die **linken/rechten Zielscheiben**, um **IRON MAN** zu buchstabieren und zeitlich begrenzte Preise zu erhalten.

 **S.H.I.E.L.D.** - Alle Schilde (2 obere, 4 untere Bahnen) treffen, damit **S.H.I.E.L.D.** aufleuchtet und der Bonus-Multiplikator gesteigert wird. Das aufleuchtende **S.H.I.E.L.D.** bei **War Machine** treffen, um einen **Geheimpreis** zu bekommen.

 **Kreisel/Pops** - Jeder **Kreisel** steigert den Wert eines kumulierenden **Pop Bumper**-Preises. Auf alle 3 **Kreisel** schieße, um **Super Pops** zu starten.

 **Jericho-Raketenangriff** - Rüstungen **Mark I** bis **Mark VI** sammeln, um **Jericho-Raketenangriff** zu erhalten.

 **Entscheidungskampf** - Alle Charaktere (**Iron Man**, **War Machine**, **Iron Monger**, **Whiplash** & **Dronen**) sammeln, um den **Entscheidungskampf**-Wizardmodus auszulösen.

Iron Man, the Movie © 2008 | Iron Man 2, the Movie: © 2010 Marvel Film Finance LLC.
Iron Man, the Character: TM & © 2010 Marvel Entertainment, LLC & subs

755-51B3-03-Y German

