

# INSTRUCTION CARD

## BATMAN 66

PREMIUM / LE



### BATMAN™ BATMAN-ANLEITUNG

- Schießen Sie den Ball gleichzeitig mit den erleuchteten Pfeilen für den Skill Shot. Drücken Sie die linke Flipper-Schaltfläche für den Super Skill Shot.
- Helfen Sie Batman und Robin, ihre Erzschorken zu besiegen und Ruhe und Ordnung in Gotham City wiederherzustellen:
  - BATTLE CATWOMAN™ - Auf Ramps schießen
  - BATTLE THE JOKER™ - Auf Villain Vision Targets schießen
  - BATTLE THE PENGUIN™ - Den Crans schießen
  - BATTLE THE RIDDLER™ - In die linken und rechten Orbits schießen
- Zwei Erzschorken besiegen, um den Extra Ball einzuschalten.
- Alle Erzschorken, um Bat Signal Wizard Mode einzuschalten.
- Anruf auf dem Bat Phone annehmen, um Zugang Batcave zu erhalten. Commissioner Gordon Target fügt Zeit und Punkte hinzu.
- Alle Batcomputer/Crime Analyzer Targets abschließen, um Atomic Pile and Locks einzuschalten. 3 Kugeln in der Batcave einschließen, um Multiball zu starten.
- Atomic Pile treffen, wenn dieser für Playfield Multiplier leuchtet (zeitlich begrenzt).
- „X“ Target treffen, um Shot Multipliers einzuschalten. Der Multiplier ist 2X, der zweite Multiplier ist 3X, bis zu 6X für den letzten Shot Multiplier.
- Die GADGET Targets abschließen, um Gadget zu Ihrem Arsenal hinzuzufügen. Die Fire-Schaltfläche drücken, um ein Gadget zu aktivieren. Die Gadget machen unterschiedliche Dinge, je nachdem, was gerade im Spiel passiert.
- TV-Targets abschließen, um Minor Villain Scenes (TV) am Top Eject einzuschalten. 1/2/3 abschließen, um Batman Wizard Mode einzuschalten.
- Kombinierte Punktzahl und weitergehen zu Extra Ball.

Adam West name and likeness used with permission  
BATMAN and all related characters and elements © & ™  
DC Comics and Warner Bros. Entertainment Inc. (s17)

**755-5112-03-Y**  
German

