



CTU Lanes - Complete the Top Lanes to spell **C-T-U** and advance your *Bonus Multiplier*.

Sniper Hurry-Up - Shoot the **Pop Bumpers** or **Sniper** to start SNIPER HURRY-UP. Shoot the **Sniper** to collect the HURRY-UP and start *Sniper Multiball*.

Suitcase Multiball - Shoot the **Left Ramp** to qualify the **Suitcase**, shoot the **Right Ramp** to lock balls in the **Suitcase** and start *Suitcase Multiball*.

Terrorist Hurry-Up - Shoot the **Drop Targets** or the **Safe House** to start TERRORIST HURRY-UP. Shoot the **Safe House** to collect the HURRY-UP and start *Safe House Multiball*.

Mole - Hit the **Mole Targets** to start MOLE HURRY-UP. Shoot the **Left Ramp** to collect the HURRY-UP and light MOLE X multipliers.

24 Scenes - Advance scenes by shooting the lit **24 Arrows** or by completing the **CHLOE Targets**.

CELL Lanes - Complete the **Bottom Lanes** to spell **C-E-L-L** and light the **CELL PHONE Target**. Shoot the lit CELL PHONE Target for a *Mystery Award*.



Pasillos de CTU - Completa los **Pasillos Superiores** para reunir las letras de **C-T-U** y hacer avanzar tu *Multiplicador de Bonos*.

Función Hurry-Up de Francotirador - Dale a los **rebotadores** o a **Sniper (Francotirador)** para iniciar el modo HURRY-UP de FRANCOTIRADOR. Dale a **Sniper** para reunir los puntos del modo HURRY-UP e iniciar la *Multibola de Francotirador*.

Multibola de Maletin - Dale a la **Rampa Izquierda** para optar por el **Maletin**, dale a la **Rampa Derecha** para bloquear las bolas en el **Maletin** e iniciar la *Multibola de Maletin*.

Función Hurry-Up de Terrorista - Dale a las **Dianas Abatibles** o a **Safe House (Casa Clandestina)** para iniciar el modo HURRY-UP de TERRORISTA. Dale a **Safe House** para reunir los puntos del modo HURRY-UP e iniciar la *Multibola de Casa Clandestina*.

Topo - Dale a las **Dianas de Mole (Topo)** para iniciar el modo HURRY-UP de TOPO. Dale a la **Rampa Izquierda** para ganar los puntos del modo HURRY-UP e iluminar los multiplicadores de MOLE X.

24 Misiones - Avanza las misiones dándoles a las **Flechas 24** iluminadas o dándoles a todos las **Dianas CHLOE**.

Pasillos de CELULAR - Completa los **Pasillos Inferiores** para reunir las letras de la palabra **C-E-L-L (CELULAR)** e iluminar la **Diana de CELL PHONE (TELEFONO CELULAR)**. Dale a la **Diana iluminada CELL PHONE** para ganar un *Premio Misterioso*.



CTU Lanes - Complete the Top Lanes to spell **C-T-U** and advance your *Bonus Multiplier*.

Sniper Hurry-Up - Shoot the **Pop Bumpers** or **Sniper** to start SNIPER HURRY-UP. Shoot the **Sniper** to collect the HURRY-UP and start *Sniper Multiball*.

Suitcase Multiball - Shoot the **Left Ramp** to qualify the **Suitcase**, shoot the **Right Ramp** to lock balls in the **Suitcase** and start *Suitcase Multiball*.

Terrorist Hurry-Up - Shoot the **Drop Targets** or the **Safe House** to start TERRORIST HURRY-UP. Shoot the **Safe House** to collect the HURRY-UP and start *Safe House Multiball*.

Mole - Hit the **Mole Targets** to start MOLE HURRY-UP. Shoot the **Left Ramp** to collect the HURRY-UP and light MOLE X multipliers.

24 Scenes - Advance scenes by shooting the lit **24 Arrows** or by completing the **CHLOE Targets**.

CELL Lanes - Complete the **Bottom Lanes** to spell **C-E-L-L** and light the **CELL PHONE Target**. Shoot the lit CELL PHONE Target for a *Mystery Award*.



Pasillos de CTU - Completa los **Pasillos Superiores** para reunir las letras de **C-T-U** y hacer avanzar tu *Multiplicador de Bonos*.

Función Hurry-Up de Francotirador - Dale a los **rebotadores** o a **Sniper (Francotirador)** para iniciar el modo HURRY-UP de FRANCOTIRADOR. Dale a **Sniper** para reunir los puntos del modo HURRY-UP e iniciar la *Multibola de Francotirador*.

Multibola de Maletin - Dale a la **Rampa Izquierda** para optar por el **Maletin**, dale a la **Rampa Derecha** para bloquear las bolas en el **Maletin** e iniciar la *Multibola de Maletin*.

Función Hurry-Up de Terrorista - Dale a las **Dianas Abatibles** o a **Safe House (Casa Clandestina)** para iniciar el modo HURRY-UP de TERRORISTA. Dale a **Safe House** para reunir los puntos del modo HURRY-UP e iniciar la *Multibola de Casa Clandestina*.

Topo - Dale a las **Dianas de Mole (Topo)** para iniciar el modo HURRY-UP de TOPO. Dale a la **Rampa Izquierda** para ganar los puntos del modo HURRY-UP e iluminar los multiplicadores de MOLE X.

24 Misiones - Avanza las misiones dándoles a las **Flechas 24** iluminadas o dándoles a todos las **Dianas CHLOE**.

Pasillos de CELULAR - Completa los **Pasillos Inferiores** para reunir las letras de la palabra **C-E-L-L (CELULAR)** e iluminar la **Diana de CELL PHONE (TELEFONO CELULAR)**. Dale a la **Diana iluminada CELL PHONE** para ganar un *Premio Misterioso*.