

TWISTER

CANISTER MULTIBALL Shoot the *Drop Target* to light locks at the revealed *Scoop*. Lock balls for successive **3-**, **4-**, and **5-Ball Multiball**.

CHASE MULTIBALL Shoot the *Ramp* 5 times to start **CHASE Multiball**. Shoot as as many playfield switches as you can to cross scoring thresholds. Each threshold adds 1 ball and the final one lights a **Super Jackpot!**

TWISTER TARGETS Complete the **TWISTER Targets** to start features.

COMPASS POINTS Complete the **COMPASS POINTS** for scoring, light *Extra Ball*, and other bonuses.

BEGINNERS' GUIDE TO SEGA PINBALLS:

- TO SCORE MORE, SHOOT WHAT'S FLASHING!
- PLAY MULTIBALL AS OFTEN AS POSSIBLE!
- GLANCE AT DOT DISPLAY WHILE YOU PLAY!

Sega Pinball, Inc.™ & © 1996 Twister™ & © 1995 Warner Bros. and Universal Pictures. All Rights Reserved. 755-5079-00

TWISTER

CANISTER MULTIBALL Shoot the *Drop Target* to light locks at the revealed *Scoop*. Lock balls for successive **3-**, **4-**, and **5-Ball Multiball**.

CHASE MULTIBALL Shoot the *Ramp* 5 times to start **CHASE Multiball**. Shoot as as many playfield switches as you can to cross scoring thresholds. Each threshold adds 1 ball and the final one lights a **Super Jackpot!**

TWISTER TARGETS Complete the **TWISTER Targets** to start features.

COMPASS POINTS Complete the **COMPASS POINTS** for scoring, light *Extra Ball*, and other bonuses.

BEGINNERS' GUIDE TO SEGA PINBALLS:

- TO SCORE MORE, SHOOT WHAT'S FLASHING!
- PLAY MULTIBALL AS OFTEN AS POSSIBLE!
- GLANCE AT DOT DISPLAY WHILE YOU PLAY!

Sega Pinball, Inc.™ & © 1996 Twister™ & © 1995 Warner Bros. and Universal Pictures. All Rights Reserved. 755-5079-00

TWISTER

CANISTER MULTIBALL Shoot the *Drop Target* to light locks at the revealed *Scoop*. Lock balls for successive **3-**, **4-**, and **5-Ball Multiball**.

CHASE MULTIBALL Shoot the *Ramp* 5 times to start **CHASE Multiball**. Shoot as as many playfield switches as you can to cross scoring thresholds. Each threshold adds 1 ball and the final one lights a **Super Jackpot!**

TWISTER TARGETS Complete the **TWISTER Targets** to start features.

COMPASS POINTS Complete the **COMPASS POINTS** for scoring, light *Extra Ball*, and other bonuses.

BEGINNERS' GUIDE TO SEGA PINBALLS:

- TO SCORE MORE, SHOOT WHAT'S FLASHING!
- PLAY MULTIBALL AS OFTEN AS POSSIBLE!
- GLANCE AT DOT DISPLAY WHILE YOU PLAY!

Sega Pinball, Inc.™ & © 1996 Twister™ & © 1995 Warner Bros. and Universal Pictures. All Rights Reserved. 755-5079-00

TWISTER

CANISTER MULTIBALL Shoot the *Drop Target* to light locks at the revealed *Scoop*. Lock balls for successive **3-**, **4-**, and **5-Ball Multiball**.

CHASE MULTIBALL Shoot the *Ramp* 5 times to start **CHASE Multiball**. Shoot as as many playfield switches as you can to cross scoring thresholds. Each threshold adds 1 ball and the final one lights a **Super Jackpot!**

TWISTER TARGETS Complete the **TWISTER Targets** to start features.

COMPASS POINTS Complete the **COMPASS POINTS** for scoring, light *Extra Ball*, and other bonuses.

BEGINNERS' GUIDE TO SEGA PINBALLS:

- TO SCORE MORE, SHOOT WHAT'S FLASHING!
- PLAY MULTIBALL AS OFTEN AS POSSIBLE!
- GLANCE AT DOT DISPLAY WHILE YOU PLAY!

Sega Pinball, Inc.™ & © 1996 Twister™ & © 1995 Warner Bros. and Universal Pictures. All Rights Reserved. 755-5079-00

TWISTER

MULTIBILLE CANISTER Visez la *cible DROP* pour allumer les locks au **SCOOP** en vue. Bloquez les billes pour avoir successivement le mode *multibilles* à 3, 4 et 5 billes.

MULTIBILLES CHASE Visez la rampe 5 fois pour démarrer le mode *Multibilles Chase*. Visez autant de contacts sur le plateau que possible pour franchir les passages qui marquent. Chaque passage ajoute 1 bille et le dernier allume le *Super Jackpot!*

CIBLES TWISTER Complétez les *cibles TWISTER* pour démarrer les séquences.
POINTS COMPASS Complétez les *points COMPASS* pour augmenter le score, allumer l'*Extra Bille*, de d'autres bonus.

GUIDE DES FLIPPERS SEGA POUR DEBUTANTS —

- POUR AUGMENTER LE SCORE, VISEZ CE QUI FLASHE!
- JOUEZ EN MULTIBILLES AUSSI SOUVENT QUE POSSIBLE!
- JETEZ UN COUP D'OEIL SUR L'AFFICHEUR PENDANT DE JEU!

Sega Pinball, Inc.™ & © 1996 Twister™ & © 1995 Warner Bros. and Universal Pictures. All Rights Reserved. 755-5079-05

TWISTER

MULTIBILLE CANISTER Visez la *cible DROP* pour allumer les locks au **SCOOP** en vue. Bloquez les billes pour avoir successivement le mode *multibilles* à 3, 4 et 5 billes.

MULTIBILLES CHASE Visez la rampe 5 fois pour démarrer le mode *Multibilles Chase*. Visez autant de contacts sur le plateau que possible pour franchir les passages qui marquent. Chaque passage ajoute 1 bille et le dernier allume le *Super Jackpot!*

CIBLES TWISTER Complétez les *cibles TWISTER* pour démarrer les séquences.
POINTS COMPASS Complétez les *points COMPASS* pour augmenter le score, allumer l'*Extra Bille*, de d'autres bonus.

GUIDE DES FLIPPERS SEGA POUR DEBUTANTS —

- POUR AUGMENTER LE SCORE, VISEZ CE QUI FLASHE!
- JOUEZ EN MULTIBILLES AUSSI SOUVENT QUE POSSIBLE!
- JETEZ UN COUP D'OEIL SUR L'AFFICHEUR PENDANT DE JEU!

Sega Pinball, Inc.™ & © 1996 Twister™ & © 1995 Warner Bros. and Universal Pictures. All Rights Reserved. 755-5079-05

TWISTER

MULTIBILLE CANISTER Visez la *cible DROP* pour allumer les locks au **SCOOP** en vue. Bloquez les billes pour avoir successivement le mode *multibilles* à 3, 4 et 5 billes.

MULTIBILLES CHASE Visez la rampe 5 fois pour démarrer le mode *Multibilles Chase*. Visez autant de contacts sur le plateau que possible pour franchir les passages qui marquent. Chaque passage ajoute 1 bille et le dernier allume le *Super Jackpot!*

CIBLES TWISTER Complétez les *cibles TWISTER* pour démarrer les séquences.
POINTS COMPASS Complétez les *points COMPASS* pour augmenter le score, allumer l'*Extra Bille*, de d'autres bonus.

GUIDE DES FLIPPERS SEGA POUR DEBUTANTS —

- POUR AUGMENTER LE SCORE, VISEZ CE QUI FLASHE!
- JOUEZ EN MULTIBILLES AUSSI SOUVENT QUE POSSIBLE!
- JETEZ UN COUP D'OEIL SUR L'AFFICHEUR PENDANT DE JEU!

Sega Pinball, Inc.™ & © 1996 Twister™ & © 1995 Warner Bros. and Universal Pictures. All Rights Reserved. 755-5079-05

TWISTER

MULTIBILLE CANISTER Visez la *cible DROP* pour allumer les locks au **SCOOP** en vue. Bloquez les billes pour avoir successivement le mode *multibilles* à 3, 4 et 5 billes.

MULTIBILLES CHASE Visez la rampe 5 fois pour démarrer le mode *Multibilles Chase*. Visez autant de contacts sur le plateau que possible pour franchir les passages qui marquent. Chaque passage ajoute 1 bille et le dernier allume le *Super Jackpot!*

CIBLES TWISTER Complétez les *cibles TWISTER* pour démarrer les séquences.
POINTS COMPASS Complétez les *points COMPASS* pour augmenter le score, allumer l'*Extra Bille*, de d'autres bonus.

GUIDE DES FLIPPERS SEGA POUR DEBUTANTS —

- POUR AUGMENTER LE SCORE, VISEZ CE QUI FLASHE!
- JOUEZ EN MULTIBILLES AUSSI SOUVENT QUE POSSIBLE!
- JETEZ UN COUP D'OEIL SUR L'AFFICHEUR PENDANT DE JEU!

Sega Pinball, Inc.™ & © 1996 Twister™ & © 1995 Warner Bros. and Universal Pictures. All Rights Reserved. 755-5079-05

TWISTER

CANISTER MULTIBALL TRIFF DAS FALLZIEL UM LOCKS AM SCOOP ZU BELEUCHTEN. LOCK BÄLLE FÜR 3-, 4-, and 5-BALL MULTIBALL.

CHASE MULTIBALL TRIFF RAMPE 5 MAL FÜR CHASE MULTIBALL STARTEN. TRIFF SO VIELE KONTAKTE WIE MÖGLICH UM DIE PUNKTE SCHNELL ZU ÜBERSCHREITEN. JEDE ÜBERSCHREITUNG GIBT EINEN BALL DAZU UND AM ENDWERT WIRD SUPER JACKPOT BELEUCHTET.

TWISTER TARGETS TRIFF TWISTER ZIELE ZUM FEATURE STARTEN.

COMPASS POINTS COMPASS POINTS FUER EXTRABALL AN UND BONUS.

ANFÄNGER ANLEITUNG FÜR SEGA SEGA FLIPPER:

- FÜR MEHR PUNKTE TREFFE BLINKENDE ZIELE!
- SPIELE MÖGLICHST OFT MULTIBALL!
- BEACHTE DAS DISPLAY WÄHREND DES SPIELS!

Sega Pinball, Inc.™ & © 1996 Twister™ & © 1995 Warner Bros. and Universal Pictures. All Rights Reserved. 755-5079-03

TWISTER

CANISTER MULTIBALL TRIFF DAS FALLZIEL UM LOCKS AM SCOOP ZU BELEUCHTEN. LOCK BÄLLE FÜR 3-, 4-, and 5-BALL MULTIBALL.

CHASE MULTIBALL TRIFF RAMPE 5 MAL FÜR CHASE MULTIBALL STARTEN. TRIFF SO VIELE KONTAKTE WIE MÖGLICH UM DIE PUNKTE SCHNELL ZU ÜBERSCHREITEN. JEDE ÜBERSCHREITUNG GIBT EINEN BALL DAZU UND AM ENDWERT WIRD SUPER JACKPOT BELEUCHTET.

TWISTER TARGETS TRIFF TWISTER ZIELE ZUM FEATURE STARTEN.

COMPASS POINTS COMPASS POINTS FUER EXTRABALL AN UND BONUS.

ANFÄNGER ANLEITUNG FÜR SEGA SEGA FLIPPER:

- FÜR MEHR PUNKTE TREFFE BLINKENDE ZIELE!
- SPIELE MÖGLICHST OFT MULTIBALL!
- BEACHTE DAS DISPLAY WÄHREND DES SPIELS!

Sega Pinball, Inc.™ & © 1996 Twister™ & © 1995 Warner Bros. and Universal Pictures. All Rights Reserved. 755-5079-03

TWISTER

CANISTER MULTIBALL TRIFF DAS FALLZIEL UM LOCKS AM SCOOP ZU BELEUCHTEN. LOCK BÄLLE FÜR 3-, 4-, and 5-BALL MULTIBALL.

CHASE MULTIBALL TRIFF RAMPE 5 MAL FÜR CHASE MULTIBALL STARTEN. TRIFF SO VIELE KONTAKTE WIE MÖGLICH UM DIE PUNKTE SCHNELL ZU ÜBERSCHREITEN. JEDE ÜBERSCHREITUNG GIBT EINEN BALL DAZU UND AM ENDWERT WIRD SUPER JACKPOT BELEUCHTET.

TWISTER TARGETS TRIFF TWISTER ZIELE ZUM FEATURE STARTEN.

COMPASS POINTS COMPASS POINTS FUER EXTRABALL AN UND BONUS.

ANFÄNGER ANLEITUNG FÜR SEGA SEGA FLIPPER:

- FÜR MEHR PUNKTE TREFFE BLINKENDE ZIELE!
- SPIELE MÖGLICHST OFT MULTIBALL!
- BEACHTE DAS DISPLAY WÄHREND DES SPIELS!

Sega Pinball, Inc.™ & © 1996 Twister™ & © 1995 Warner Bros. and Universal Pictures. All Rights Reserved. 755-5079-03

TWISTER

CANISTER MULTIBALL TRIFF DAS FALLZIEL UM LOCKS AM SCOOP ZU BELEUCHTEN. LOCK BÄLLE FÜR 3-, 4-, and 5-BALL MULTIBALL.

CHASE MULTIBALL TRIFF RAMPE 5 MAL FÜR CHASE MULTIBALL STARTEN. TRIFF SO VIELE KONTAKTE WIE MÖGLICH UM DIE PUNKTE SCHNELL ZU ÜBERSCHREITEN. JEDE ÜBERSCHREITUNG GIBT EINEN BALL DAZU UND AM ENDWERT WIRD SUPER JACKPOT BELEUCHTET.

TWISTER TARGETS TRIFF TWISTER ZIELE ZUM FEATURE STARTEN.

COMPASS POINTS COMPASS POINTS FUER EXTRABALL AN UND BONUS.

ANFÄNGER ANLEITUNG FÜR SEGA SEGA FLIPPER:

- FÜR MEHR PUNKTE TREFFE BLINKENDE ZIELE!
- SPIELE MÖGLICHST OFT MULTIBALL!
- BEACHTE DAS DISPLAY WÄHREND DES SPIELS!

Sega Pinball, Inc.™ & © 1996 Twister™ & © 1995 Warner Bros. and Universal Pictures. All Rights Reserved. 755-5079-03

TWISTER

CANISTER MULTIBALL TIRA AL BERSAGLIO CADENTE PER ACCENDERE 1 LOCKS ALLO SCOOP - BLOCCA LE PALLINE PER I SUCCESSIVI **MULTIBALL 3, 4, E 5-BALL**.

CHASE MULTIBALL TIRA SULLA RAMPA 5 VOLTE PER INIZIARE IL **MULTIBALL CHASE**. TIRA A PIU SWITCH DEL PIANO CHE PUOI PER ATTRAVERSARE LE SOGLIE PUNTEGGIO-CASCUNA SOBLIA AGGIUNGE I PALLINA E L'ULTIMA ACCENDE I **SUPER JACKPOT**.

TWISTER TARGETS COMPLETA I BERSAGLI **TWISTER** PER INIZIARE LE CARATTERISTICHE.

COMPASS POINTS COMPLETA I PUNTI BUSSOLA PER AGGIUDICARTI PIU PUNTI, **EXTRA BALL E ALTRI BONUS**.

GUIDA PRINCIPIANTI FLIPPER SEGA PINBALL:

- PER VINCERE DI PIU', TIRARE A CIO' CHE LAMPEGGIA.
- GIOCARE IL MULTIBALL IL PIU' POSSIBILE.
- NON PERDERE DI VISTA IL DISPLAY DURANTE IL GIOCO.

Sega Pinball, Inc.™ & © 1996 Twister™ & © 1995 Warner Bros. and Universal Pictures. All Rights Reserved. 755-5079-04

TWISTER

CANISTER MULTIBALL TIRA AL BERSAGLIO CADENTE PER ACCENDERE 1 LOCKS ALLO SCOOP - BLOCCA LE PALLINE PER I SUCCESSIVI **MULTIBALL 3, 4, E 5-BALL**.

CHASE MULTIBALL TIRA SULLA RAMPA 5 VOLTE PER INIZIARE IL **MULTIBALL CHASE**. TIRA A PIU SWITCH DEL PIANO CHE PUOI PER ATTRAVERSARE LE SOGLIE PUNTEGGIO-CASCUNA SOBLIA AGGIUNGE I PALLINA E L'ULTIMA ACCENDE I **SUPER JACKPOT**.

TWISTER TARGETS COMPLETA I BERSAGLI **TWISTER** PER INIZIARE LE CARATTERISTICHE.

COMPASS POINTS COMPLETA I PUNTI BUSSOLA PER AGGIUDICARTI PIU PUNTI, **EXTRA BALL E ALTRI BONUS**.

GUIDA PRINCIPIANTI FLIPPER SEGA PINBALL:

- PER VINCERE DI PIU', TIRARE A CIO' CHE LAMPEGGIA.
- GIOCARE IL MULTIBALL IL PIU' POSSIBILE.
- NON PERDERE DI VISTA IL DISPLAY DURANTE IL GIOCO.

Sega Pinball, Inc.™ & © 1996 Twister™ & © 1995 Warner Bros. and Universal Pictures. All Rights Reserved. 755-5079-04

TWISTER

CANISTER MULTIBALL TIRA AL BERSAGLIO CADENTE PER ACCENDERE 1 LOCKS ALLO SCOOP - BLOCCA LE PALLINE PER I SUCCESSIVI **MULTIBALL 3, 4, E 5-BALL**.

CHASE MULTIBALL TIRA SULLA RAMPA 5 VOLTE PER INIZIARE IL **MULTIBALL CHASE**. TIRA A PIJ SWITCH DEL PIANO CHE PUOI PER ATTRAVERSARE LE SOGLIE PUNTEGGIO-CASCUNA SOBLIA AGGIUNGE I PALLINA E L'ULTIMA ACCENDE I **SUPER JACKPOT**.

TWISTER TARGETS COMPLETA I BERSAGLI **TWISTER** PER INIZIARE LE CARATTERISTICHE.

COMPASS POINTS COMPLETA I PUNTI BUSSOLA PER AGGIUDICARTI PIU PUNTI, **EXTRA BALL E ALTRI BONUS**.

GUIDA PRINCIPIANTI FLIPPER SEGA PINBALL:

- PER VINCERE DI PIU', TIRARE A CIO' CHE LAMPEGGIA.
- GIOCARE IL MULTIBALL IL PIU' POSSIBILE.
- NON PERDERE DI VISTA IL DISPLAY DURANTE IL GIOCO.

Sega Pinball, Inc.™ & © 1996 Twister™ & © 1995 Warner Bros. and Universal Pictures. All Rights Reserved. 755-5079-04

TWISTER

CANISTER MULTIBALL TIRA AL BERSAGLIO CADENTE PER ACCENDERE 1 LOCKS ALLO SCOOP - BLOCCA LE PALLINE PER I SUCCESSIVI **MULTIBALL 3, 4, E 5-BALL**.

CHASE MULTIBALL TIRA SULLA RAMPA 5 VOLTE PER INIZIARE IL **MULTIBALL CHASE**. TIRA A PIJ SWITCH DEL PIANO CHE PUOI PER ATTRAVERSARE LE SOGLIE PUNTEGGIO-CASCUNA SOBLIA AGGIUNGE I PALLINA E L'ULTIMA ACCENDE I **SUPER JACKPOT**.

TWISTER TARGETS COMPLETA I BERSAGLI **TWISTER** PER INIZIARE LE CARATTERISTICHE.

COMPASS POINTS COMPLETA I PUNTI BUSSOLA PER AGGIUDICARTI PIU PUNTI, **EXTRA BALL E ALTRI BONUS**.

GUIDA PRINCIPIANTI FLIPPER SEGA PINBALL:

- PER VINCERE DI PIU', TIRARE A CIO' CHE LAMPEGGIA.
- GIOCARE IL MULTIBALL IL PIU' POSSIBILE.
- NON PERDERE DI VISTA IL DISPLAY DURANTE IL GIOCO.

Sega Pinball, Inc.™ & © 1996 Twister™ & © 1995 Warner Bros. and Universal Pictures. All Rights Reserved. 755-5079-04

TWISTER

MULTIBOLA CANISTER DISPARA A LAS **DIANAS PARA ENCENDER EL BLOQUEO EN EL SCOOP**. BLOQUEA LAS BOLAS PARA LAS **MULTIBOLAS DE 3, 4 Y 5 BOLAS**.

MULTIBOLA DE PERSECUCION DISPARA 5 VECES A LA RAMPA PARA INCICIARLO. DISPARA A TANTOS MICROS COMO PUEDES PARA SOBREPASAR LOS UMBRALES DE PUNTUACION. CADA UMBRAL AÑADE UNA BOLA, Y LA ULTIMA ENCIENDE EL **SUPERIOR JAKPOT**.

DIANAS TWISTER TIRA TODAS LAS **DIANAS TWISTER** PARA EMPEZAR JUEGOS. **PUNTOS DE COMPAS** CONSIGUE TODOS LOS **PUNTOS DE COMPAS** PARA ENCENDER **BOLA EXTRA** Y OTROS BONUSES.

GUIA PARA PRINCIPIANTES DE **SEGA** PINBALL:

- ¡PARA PUNTUAR MAS, TIRA A LO QUE ESTE DESTELLANDO!
- ¡JUEGA MULTIBALL TAN AMENDO COMO PUEDES!
- ¡MIRA EL DISPLAY DURANTE EL JUEGO!

Sega Pinball, Inc.™ & © 1996 Twister™ & © 1995 Warner Bros. and Universal Pictures. All Rights Reserved. 755-5079-02

TWISTER

MULTIBOLA CANISTER DISPARA A LAS **DIANAS PARA ENCENDER EL BLOQUEO EN EL SCOOP**. BLOQUEA LAS BOLAS PARA LAS **MULTIBOLAS DE 3, 4 Y 5 BOLAS**.

MULTIBOLA DE PERSECUCION DISPARA 5 VECES A LA RAMPA PARA INCICIARLO. DISPARA A TANTOS MICROS COMO PUEDES PARA SOBREPASAR LOS UMBRALES DE PUNTUACION. CADA UMBRAL AÑADE UNA BOLA, Y LA ULTIMA ENCIENDE EL **SUPERIOR JAKPOT**.

DIANAS TWISTER TIRA TODAS LAS **DIANAS TWISTER** PARA EMPEZAR JUEGOS. **PUNTOS DE COMPAS** CONSIGUE TODOS LOS **PUNTOS DE COMPAS** PARA ENCENDER **BOLA EXTRA** Y OTROS BONUSES.

GUIA PARA PRINCIPIANTES DE **SEGA** PINBALL:

- ¡PARA PUNTUAR MAS, TIRA A LO QUE ESTE DESTELLANDO!
- ¡JUEGA MULTIBALL TAN AMENDO COMO PUEDES!
- ¡MIRA EL DISPLAY DURANTE EL JUEGO!

Sega Pinball, Inc.™ & © 1996 Twister™ & © 1995 Warner Bros. and Universal Pictures. All Rights Reserved. 755-5079-02

TWISTER

MULTIBOLA CANISTER DISPARA A LAS **DIANAS PARA ENCENDER EL BLOQUEO EN EL SCOOP**. BLOQUEA LAS BOLAS PARA LAS **MULTIBOLAS DE 3, 4 Y 5 BOLAS**.

MULTIBOLA DE PERSECUCION DISPARA 5 VECES A LA RAMPA PARA INCICIARLO. DISPARA A TANTOS MICROS COMO PUEDES PARA SOBREPASAR LOS UMBRALES DE PUNTUACION. CADA UMBRAL AÑADE UNA BOLA, Y LA ULTIMA ENCIENDE EL **SUPERIOR JAKPOT**.

DIANAS TWISTER TIRA TODAS LAS **DIANAS TWISTER** PARA EMPEZAR JUEGOS. **PUNTOS DE COMPAS** CONSIGUE TODOS LOS **PUNTOS DE COMPAS** PARA ENCENDER **BOLA EXTRA** Y OTROS BONUSES.

GUIA PARA PRINCIPIANTES DE **SEGA** PINBALL:

- ¡PARA PUNTUAR MAS, TIRA A LO QUE ESTE DESTELLANDO!
- ¡JUEGA MULTIBALL TAN AMENDO COMO PUEDES!
- ¡MIRA EL DISPLAY DURANTE EL JUEGO!

Sega Pinball, Inc.™ & © 1996 Twister™ & © 1995 Warner Bros. and Universal Pictures. All Rights Reserved. 755-5079-02

TWISTER

MULTIBOLA CANISTER DISPARA A LAS **DIANAS PARA ENCENDER EL BLOQUEO EN EL SCOOP**. BLOQUEA LAS BOLAS PARA LAS **MULTIBOLAS DE 3, 4 Y 5 BOLAS**.

MULTIBOLA DE PERSECUCION DISPARA 5 VECES A LA RAMPA PARA INCICIARLO. DISPARA A TANTOS MICROS COMO PUEDES PARA SOBREPASAR LOS UMBRALES DE PUNTUACION. CADA UMBRAL AÑADE UNA BOLA, Y LA ULTIMA ENCIENDE EL **SUPERIOR JAKPOT**.

DIANAS TWISTER TIRA TODAS LAS **DIANAS TWISTER** PARA EMPEZAR JUEGOS. **PUNTOS DE COMPAS** CONSIGUE TODOS LOS **PUNTOS DE COMPAS** PARA ENCENDER **BOLA EXTRA** Y OTROS BONUSES.

GUIA PARA PRINCIPIANTES DE **SEGA** PINBALL:

- ¡PARA PUNTUAR MAS, TIRA A LO QUE ESTE DESTELLANDO!
- ¡JUEGA MULTIBALL TAN AMENDO COMO PUEDES!
- ¡MIRA EL DISPLAY DURANTE EL JUEGO!

Sega Pinball, Inc.™ & © 1996 Twister™ & © 1995 Warner Bros. and Universal Pictures. All Rights Reserved. 755-5079-02

TWISTER

CANISTER MULTIBALL Raak de Drop Targets om de lock-mogelijkheid te verlichten bij de onthulde Scoop. Lock ballen voor achtereenvolgens 3-, 4-, en 5-Ball *Multiball*.
CHASE MULTIBALL Schiet de bal 5 maal door de ramp om *CHASE Multiball* te starten. Raak zoveel mogelijk contacten op het speelveld om scoringsdrempels te behalen. Elke drempel geeft een extra bal op het speelveld en de laatste verlicht een SUPER JACKPOT!

TWISTER TARGETS Raak alle *TWISTER Targets* om *features* te starten.

COMPASS POINTS Raak alle *COMPASS POINTS* voor scores, het verlichten van Extra Ball en andere bonussen.

BEGINNERSHANDLEIDING VOOR SEGA PINBALLS:

• SCHIET DE BAL TEGEN ALLES WAT KNIPPERT OM DE SCORE TE VERHOGEN!

- SPEEL MULTIBALL ZO VAAK MOGELIJK!
- KLJK NAAR HET DISPLAY TIJDENS HET SPEL!

Sega Pinball, Inc.™ & © 1996 Twister™ & © 1995 Warner Bros. and Universal Pictures. All Rights Reserved. 755-5079-06

TWISTER

CANISTER MULTIBALL Raak de Drop Targets om de lock-mogelijkheid te verlichten bij de onthulde Scoop. Lock ballen voor achtereenvolgens 3-, 4-, en 5-Ball *Multiball*.
CHASE MULTIBALL Schiet de bal 5 maal door de ramp om *CHASE Multiball* te starten. Raak zoveel mogelijk contacten op het speelveld om scoringsdrempels te behalen. Elke drempel geeft een extra bal op het speelveld en de laatste verlicht een SUPER JACKPOT!

TWISTER TARGETS Raak alle *TWISTER Targets* om *features* te starten.

COMPASS POINTS Raak alle *COMPASS POINTS* voor scores, het verlichten van Extra Ball en andere bonussen.

BEGINNERSHANDLEIDING VOOR SEGA PINBALLS:

• SCHIET DE BAL TEGEN ALLES WAT KNIPPERT OM DE SCORE TE VERHOGEN!

- SPEEL MULTIBALL ZO VAAK MOGELIJK!
- KLJK NAAR HET DISPLAY TIJDENS HET SPEL!

Sega Pinball, Inc.™ & © 1996 Twister™ & © 1995 Warner Bros. and Universal Pictures. All Rights Reserved. 755-5079-06

TWISTER

CANISTER MULTIBALL Raak de Drop Targets om de lock-mogelijkheid te verlichten bij de onthulde Scoop. Lock ballen voor achtereenvolgens 3-, 4-, en 5-Ball *Multiball*.
CHASE MULTIBALL Schiet de bal 5 maal door de ramp om *CHASE Multiball* te starten. Raak zoveel mogelijk contacten op het speelveld om scoringsdrempels te behalen. Elke drempel geeft een extra bal op het speelveld en de laatste verlicht een SUPER JACKPOT!

TWISTER TARGETS Raak alle *TWISTER Targets* om *features* te starten.

COMPASS POINTS Raak alle *COMPASS POINTS* voor scores, het verlichten van Extra Ball en andere bonussen.

BEGINNERSHANDLEIDING VOOR SEGA PINBALLS:

• SCHIET DE BAL TEGEN ALLES WAT KNIPPERT OM DE SCORE TE VERHOGEN!

- SPEEL MULTIBALL ZO VAAK MOGELIJK!
- KLJK NAAR HET DISPLAY TIJDENS HET SPEL!

Sega Pinball, Inc.™ & © 1996 Twister™ & © 1995 Warner Bros. and Universal Pictures. All Rights Reserved. 755-5079-06

TWISTER

CANISTER MULTIBALL Raak de Drop Targets om de lock-mogelijkheid te verlichten bij de onthulde Scoop. Lock ballen voor achtereenvolgens 3-, 4-, en 5-Ball *Multiball*.
CHASE MULTIBALL Schiet de bal 5 maal door de ramp om *CHASE Multiball* te starten. Raak zoveel mogelijk contacten op het speelveld om scoringsdrempels te behalen. Elke drempel geeft een extra bal op het speelveld en de laatste verlicht een SUPER JACKPOT!

TWISTER TARGETS Raak alle *TWISTER Targets* om *features* te starten.

COMPASS POINTS Raak alle *COMPASS POINTS* voor scores, het verlichten van Extra Ball en andere bonussen.

BEGINNERSHANDLEIDING VOOR SEGA PINBALLS:

• SCHIET DE BAL TEGEN ALLES WAT KNIPPERT OM DE SCORE TE VERHOGEN!

- SPEEL MULTIBALL ZO VAAK MOGELIJK!
- KLJK NAAR HET DISPLAY TIJDENS HET SPEL!

Sega Pinball, Inc.™ & © 1996 Twister™ & © 1995 Warner Bros. and Universal Pictures. All Rights Reserved. 755-5079-06