

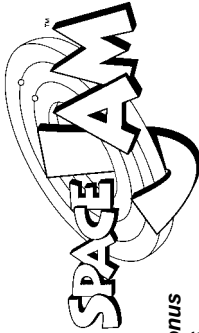
SKILL SHOT Select desired award with flippers, then plunge ball through the Shooter Lane Basket.

BASKETBALL POINTS Earn basketball points by shooting the **Left Ramp Basket** for 3 points or the **Captive Ball** for 2 points. Earn **Bonus Features** at the point levels shown (Lite Extra Ball, etc.)

MULTIBALL Shoot the **JUMP BALL** to Lite Locks and advance towards **Multiball**. Shoot *flashing shots* to score **Jackpots** and advance to **Super Jackpot** and **Super Duper Jackpot!**

PLANETS Complete all 7 planets surrounding **Michael Jordan** to advance towards **Final Jam Mode**. **Each planet is lit as follows:**

- 1 SPACE JAM complete **S-P-A-C-E J-A-M Targets**.
- 2 FIRE complete the **Right Ramp**.
- 3 IN YER FACE complete the **Captive Ball**.
- 4 SUPER JACKPOT score a **Super Jackpot** during **Multiball**.
- 5 REBOUNDS awarded by crossing a **Pop Bumper** threshold.
- 6 FASTBREAK complete the **Taz & Roadrunner Orbits**.
- 7 SLAM complete the 4 bottom **S-L-A-M Lanes** to increase the **Bonus Multiplier**. **Hint:** use the Flipper Buttons to rotate the *unit lanes*.



Note to Beginners: To score better, shoot at ((FLASHING SHOTS))
Be sure to LOOK UP at the Dot Display for instructions when possible.

Sega Pinball, Inc.™ & © 1986 Space Jam™ & © 1986 Warner Bros. All Rights Reserved. Part No 755-5143-00 USA

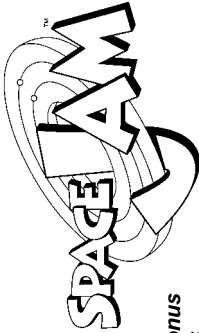
SKILL SHOT Select desired award with flippers, then plunge ball through the Shooter Lane Basket.

BASKETBALL POINTS Earn basketball points by shooting the **Left Ramp Basket** for 3 points or the **Captive Ball** for 2 points. Earn **Bonus Features** at the point levels shown (Lite Extra Ball, etc.)

MULTIBALL Shoot the **JUMP BALL** to Lite Locks and advance towards **Multiball**. Shoot *flashing shots* to score **Jackpots** and advance to **Super Jackpot** and **Super Duper Jackpot!**

PLANETS Complete all 7 planets surrounding **Michael Jordan** to advance towards **Final Jam Mode**. **Each planet is lit as follows:**

- 1 SPACE JAM complete **S-P-A-C-E J-A-M Targets**.
- 2 FIRE complete the **Right Ramp**.
- 3 IN YER FACE complete the **Captive Ball**.
- 4 SUPER JACKPOT score a **Super Jackpot** during **Multiball**.
- 5 REBOUNDS awarded by crossing a **Pop Bumper** threshold.
- 6 FASTBREAK complete the **Taz & Roadrunner Orbits**.
- 7 SLAM complete the 4 bottom **S-L-A-M Lanes** to increase the **Bonus Multiplier**. **Hint:** use the Flipper Buttons to rotate the *unit lanes*.



Note to Beginners: To score better, shoot at ((FLASHING SHOTS))
Be sure to LOOK UP at the Dot Display for instructions when possible.

Sega Pinball, Inc.™ & © 1986 Space Jam™ & © 1986 Warner Bros. All Rights Reserved. Part No 755-5143-00 USA

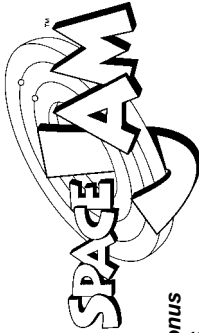
SKILL SHOT Select desired award with flippers, then plunge ball through the Shooter Lane Basket.

BASKETBALL POINTS Earn basketball points by shooting the **Left Ramp Basket** for 3 points or the **Captive Ball** for 2 points. Earn **Bonus Features** at the point levels shown (Lite Extra Ball, etc.)

MULTIBALL Shoot the **JUMP BALL** to Lite Locks and advance towards **Multiball**. Shoot *flashing shots* to score **Jackpots** and advance to **Super Jackpot** and **Super Duper Jackpot!**

PLANETS Complete all 7 planets surrounding **Michael Jordan** to advance towards **Final Jam Mode**. **Each planet is lit as follows:**

- 1 SPACE JAM complete **S-P-A-C-E J-A-M Targets**.
- 2 FIRE complete the **Right Ramp**.
- 3 IN YER FACE complete the **Captive Ball**.
- 4 SUPER JACKPOT score a **Super Jackpot** during **Multiball**.
- 5 REBOUNDS awarded by crossing a **Pop Bumper** threshold.
- 6 FASTBREAK complete the **Taz & Roadrunner Orbits**.
- 7 SLAM complete the 4 bottom **S-L-A-M Lanes** to increase the **Bonus Multiplier**. **Hint:** use the Flipper Buttons to rotate the *unit lanes*.



Note to Beginners: To score better, shoot at ((FLASHING SHOTS))
Be sure to LOOK UP at the Dot Display for instructions when possible.

Sega Pinball, Inc.™ & © 1986 Space Jam™ & © 1986 Warner Bros. All Rights Reserved. Part No 755-5143-00 USA

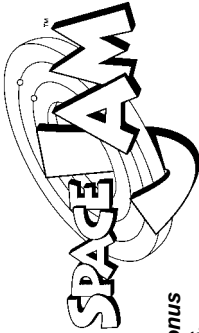
SKILL SHOT Select desired award with flippers, then plunge ball through the Shooter Lane Basket.

BASKETBALL POINTS Earn basketball points by shooting the **Left Ramp Basket** for 3 points or the **Captive Ball** for 2 points. Earn **Bonus Features** at the point levels shown (Lite Extra Ball, etc.)

MULTIBALL Shoot the **JUMP BALL** to Lite Locks and advance towards **Multiball**. Shoot *flashing shots* to score **Jackpots** and advance to **Super Jackpot** and **Super Duper Jackpot!**

PLANETS Complete all 7 planets surrounding **Michael Jordan** to advance towards **Final Jam Mode**. **Each planet is lit as follows:**

- 1 SPACE JAM complete **S-P-A-C-E J-A-M Targets**.
- 2 FIRE complete the **Right Ramp**.
- 3 IN YER FACE complete the **Captive Ball**.
- 4 SUPER JACKPOT score a **Super Jackpot** during **Multiball**.
- 5 REBOUNDS awarded by crossing a **Pop Bumper** threshold.
- 6 FASTBREAK complete the **Taz & Roadrunner Orbits**.
- 7 SLAM complete the 4 bottom **S-L-A-M Lanes** to increase the **Bonus Multiplier**. **Hint:** use the Flipper Buttons to rotate the *unit lanes*.



Note to Beginners: To score better, shoot at ((FLASHING SHOTS))
Be sure to LOOK UP at the Dot Display for instructions when possible.

Sega Pinball, Inc.™ & © 1986 Space Jam™ & © 1986 Warner Bros. All Rights Reserved. Part No 755-5143-00 USA

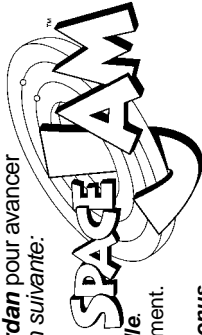
TIR D'ADRESSE: Choisir le gain désiré avec les flippers, puis envoyer la bille dans le panier de basket du couloir de renvoie.

POINTS DE BASKETBALL: Gagnez des points de basketball en visant la "Rampe Basket Gauche" pour 3 points ou la "Bille Captive" pour 2 points. Gagnez des Jeux Bonus en atteignant le niveau de points affichés (Affiche Extra Bille, etc...).

MULTIBILLE: Viser le **Jump Ball** pour allumer les Locks et faire avancer le **Multibille**. Viser les couloirs clignotants pour marquer les **Jackpots** et avancer vers le **Super Jackpot** et **Super Duper Jackpot!**

PLANETES: Compléter les 7 planetes qui entourent **Michael Jordan** pour avancer vers le Mode Final Jam. Chaque planete est allumée de la façon suivante:

- 1 SPACE JAM compléter les cibles **S-P-A-C-E J-A-M**.
- 2 FIRE compléter la **Rampe Droite**.
- 3 IN YER FACE compléter la **Bille Captive**.
- 4 SUPER JACKPOT marquer un **Super Jackpot** pendant le **Multibille**.
- 5 REBOUNDS marquer en jouant dans les **Pop Bumper** un petit moment.
- 6 FASTBREAK compléter les **Orbits Taz & Roadrunner**.
- 7 SLAM compléter les 4 couloirs bas **S-L-A-M** pour augmenter le **Bonus Multiplicateur**. Astuce: Utilisez le boutons de flippers pour changer les couloirs éteind.



Info pour les débutants: Pour un meilleur score, visez ((ce qui clignote)).

Quand c'est possible, assurez-vous que vous **REGARDEZ** l'afficheur donnant des instructions.

Sega Pinball, Inc.™ & © 1986 Space Jam™ & © 1986 Warner Bros. All Rights Reserved. Part N° 755-5143-05 FRENCH

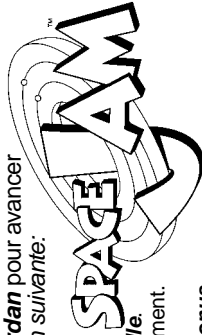
TIR D'ADRESSE: Choisir le gain désiré avec les flippers, puis envoyer la bille dans le panier de basket du couloir de renvoie.

POINTS DE BASKETBALL: Gagnez des points de basketball en visant la "Rampe Basket Gauche" pour 3 points ou la "Bille Captive" pour 2 points. Gagnez des Jeux Bonus en atteignant le niveau de points affichés (Affiche Extra Bille, etc...).

MULTIBILLE: Viser le **Jump Ball** pour allumer les Locks et faire avancer le **Multibille**. Viser les couloirs clignotants pour marquer les **Jackpots** et avancer vers le **Super Jackpot** et **Super Duper Jackpot!**

PLANETES: Compléter les 7 planetes qui entourent **Michael Jordan** pour avancer vers le Mode Final Jam. Chaque planete est allumée de la façon suivante:

- 1 SPACE JAM compléter les cibles **S-P-A-C-E J-A-M**.
- 2 FIRE compléter la **Rampe Droite**.
- 3 IN YER FACE compléter la **Bille Captive**.
- 4 SUPER JACKPOT marquer un **Super Jackpot** pendant le **Multibille**.
- 5 REBOUNDS marquer en jouant dans les **Pop Bumper** un petit moment.
- 6 FASTBREAK compléter les **Orbits Taz & Roadrunner**.
- 7 SLAM compléter les 4 couloirs bas **S-L-A-M** pour augmenter le **Bonus Multiplicateur**. Astuce: Utilisez le boutons de flippers pour changer les couloirs éteind.



Info pour les débutants: Pour un meilleur score, visez ((ce qui clignote)).

Quand c'est possible, assurez-vous que vous **REGARDEZ** l'afficheur donnant des instructions.

Sega Pinball, Inc.™ & © 1986 Space Jam™ & © 1986 Warner Bros. All Rights Reserved. Part N° 755-5143-05 FRENCH

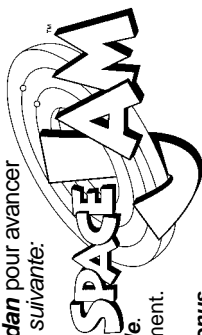
TIR D'ADRESSE: Choisir le gain désiré avec les flippers, puis envoyer la bille dans le panier de basket du couloir de renvoie.

POINTS DE BASKETBALL: Gagnez des points de basketball en visant la "Rampe Basket Gauche" pour 3 points ou la "Bille Captive" pour 2 points. Gagnez des Jeux Bonus en atteignant le niveau de points affichés (Affiche Extra Bille, etc...).

MULTIBILLE: Viser le **Jump Ball** pour allumer les Locks et faire avancer le **Multibille**. Viser les couloirs clignotants pour marquer les **Jackpots** et avancer vers le **Super Jackpot** et **Super Duper Jackpot!**

PLANETES: Compléter les 7 planetes qui entourent **Michael Jordan** pour avancer vers le Mode Final Jam. Chaque planete est allumée de la façon suivante:

- 1 SPACE JAM compléter les cibles **S-P-A-C-E J-A-M**.
- 2 FIRE compléter la **Rampe Droite**.
- 3 IN YER FACE compléter la **Bille Captive**.
- 4 SUPER JACKPOT marquer un **Super Jackpot** pendant le **Multibille**.
- 5 REBOUNDS marquer en jouant dans les **Pop Bumper** un petit moment.
- 6 FASTBREAK compléter les **Orbits Taz & Roadrunner**.
- 7 SLAM compléter les 4 couloirs bas **S-L-A-M** pour augmenter le **Bonus Multiplicateur**. Astuce: Utilisez le boutons de flippers pour changer les couloirs éteind.



Info pour les débutants: Pour un meilleur score, visez ((ce qui clignote)).

Quand c'est possible, assurez-vous que vous **REGARDEZ** l'afficheur donnant des instructions.

Sega Pinball, Inc.™ & © 1986 Space Jam™ & © 1986 Warner Bros. All Rights Reserved. Part N° 755-5143-05 FRENCH

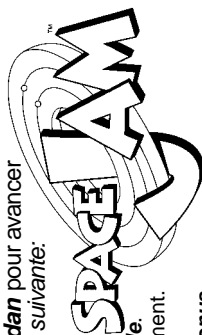
TIR D'ADRESSE: Choisir le gain désiré avec les flippers, puis envoyer la bille dans le panier de basket du couloir de renvoie.

POINTS DE BASKETBALL: Gagnez des points de basketball en visant la "Rampe Basket Gauche" pour 3 points ou la "Bille Captive" pour 2 points. Gagnez des Jeux Bonus en atteignant le niveau de points affichés (Affiche Extra Bille, etc...).

MULTIBILLE: Viser le **Jump Ball** pour allumer les Locks et faire avancer le **Multibille**. Viser les couloirs clignotants pour marquer les **Jackpots** et avancer vers le **Super Jackpot** et **Super Duper Jackpot!**

PLANETES: Compléter les 7 planetes qui entourent **Michael Jordan** pour avancer vers le Mode Final Jam. Chaque planete est allumée de la façon suivante:

- 1 SPACE JAM compléter les cibles **S-P-A-C-E J-A-M**.
- 2 FIRE compléter la **Rampe Droite**.
- 3 IN YER FACE compléter la **Bille Captive**.
- 4 SUPER JACKPOT marquer un **Super Jackpot** pendant le **Multibille**.
- 5 REBOUNDS marquer en jouant dans les **Pop Bumper** un petit moment.
- 6 FASTBREAK compléter les **Orbits Taz & Roadrunner**.
- 7 SLAM compléter les 4 couloirs bas **S-L-A-M** pour augmenter le **Bonus Multiplicateur**. Astuce: Utilisez le boutons de flippers pour changer les couloirs éteind.



Info pour les débutants: Pour un meilleur score, visez ((ce qui clignote)).

Quand c'est possible, assurez-vous que vous **REGARDEZ** l'afficheur donnant des instructions.

Sega Pinball, Inc.™ & © 1986 Space Jam™ & © 1986 Warner Bros. All Rights Reserved. Part N° 755-5143-05 FRENCH

Geschicklichkeits-Schuß: Wählen Sie mit den Flippern zuerst aus, dann den Ball durch den **Abschußkorb** schießen.

Basketball-Punkte: Man bekommt 3 Punkte durch Treffen des **linken Rampen-Korbes** oder 2 Punkte für Treffen des **gefangenen Balles**. Ab gewissen Punkteständen gibt es **Bonus Features** (z.B. Extraball usw.).

Multiball: Treffen Sie **Jump Ball** um Loch zu beleuchten, um später den **Multiball** zu erhalten. Treffen Sie die blinkenden Ziele um die **Jackpots** zu holen und danach den **Super- und Super-Duper-Jackpot** zu bekommen.

Planeten: Vervollständigen Sie alle 7 Planeten um **Michael Jordan**, damit Sie den **Final Jam** erreichen. **Jeder Planet ist wie folgt zu bekommen:**

- 1 Vervollständigen Sie "SPACE JAM" durch Abschliessen der **SPACE JAM-Ziele**.
 - 2 Durch Treffen der **rechten Rampe** wird **FIRE** erreicht.
 - 3 Durch Treffen des **gefangenen Balls** wird **IN YER FACE** erreicht.
 - 4 **SUPER JACKPOT** erreicht man, während des **Multiball**.
 - 5 Beim Überschießen einer **Pop Bumper** Grenze erreicht man **REBOUND**.
 - 6 Für **FAST BREAK** vervollständigen Sie die **Taz & Roadrunner Orbits**.
 - 7 Vervollständigen Sie die 4 unteren **S-L-A-M Lanes** um **SLAM** zu erreichen.
- Hinweis:** Benutzen Sie die **Flipper** um die Lanes zu wechseln.



Tips für Anfänger: Für mehr Punkte ((blinkendes Ziel)) treffen. Für Spielanweisungen das Display möglichst beachten.

Sega Pinball, Inc.™ & © 1986 Space Jam™ & © 1986 Warner Bros. All Rights Reserved. Part No 755-5143-03 GERMAN

Geschicklichkeits-Schuß: Wählen Sie mit den Flippern zuerst aus, dann den Ball durch den **Abschußkorb** schießen.

Basketball-Punkte: Man bekommt 3 Punkte durch Treffen des **linken Rampen-Korbes** oder 2 Punkte für Treffen des **gefangenen Balles**. Ab gewissen Punkteständen gibt es **Bonus Features** (z.B. Extraball usw.).

Multiball: Treffen Sie **Jump Ball** um Loch zu beleuchten, um später den **Multiball** zu erhalten. Treffen Sie die blinkenden Ziele um die **Jackpots** zu holen und danach den **Super- und Super-Duper-Jackpot** zu bekommen.

Planeten: Vervollständigen Sie alle 7 Planeten um **Michael Jordan**, damit Sie den **Final Jam** erreichen. **Jeder Planet ist wie folgt zu bekommen:**

- 1 Vervollständigen Sie "SPACE JAM" durch Abschliessen der **SPACE JAM-Ziele**.
 - 2 Durch Treffen der **rechten Rampe** wird **FIRE** erreicht.
 - 3 Durch Treffen des **gefangenen Balls** wird **IN YER FACE** erreicht.
 - 4 **SUPER JACKPOT** erreicht man, während des **Multiball**.
 - 5 Beim Überschießen einer **Pop Bumper** Grenze erreicht man **REBOUND**.
 - 6 Für **FAST BREAK** vervollständigen Sie die **Taz & Roadrunner Orbits**.
 - 7 Vervollständigen Sie die 4 unteren **S-L-A-M Lanes** um **SLAM** zu erreichen.
- Hinweis:** Benutzen Sie die **Flipper** um die Lanes zu wechseln.

Tips für Anfänger: Für mehr Punkte ((blinkendes Ziel)) treffen. Für Spielanweisungen das Display möglichst beachten.

Sega Pinball, Inc.™ & © 1986 Space Jam™ & © 1986 Warner Bros. All Rights Reserved. Part No 755-5143-03 GERMAN

Geschicklichkeits-Schuß: Wählen Sie mit den Flippern zuerst aus, dann den Ball durch den **Abschußkorb** schießen.

Basketball-Punkte: Man bekommt 3 Punkte durch Treffen des **linken Rampen-Korbes** oder 2 Punkte für Treffen des **gefangenen Balles**. Ab gewissen Punkteständen gibt es **Bonus Features** (z.B. Extraball usw.).

Multiball: Treffen Sie **Jump Ball** um Loch zu beleuchten, um später den **Multiball** zu erhalten. Treffen Sie die blinkenden Ziele um die **Jackpots** zu holen und danach den **Super- und Super-Duper-Jackpot** zu bekommen.

Planeten: Vervollständigen Sie alle 7 Planeten um **Michael Jordan**, damit Sie den **Final Jam** erreichen. **Jeder Planet ist wie folgt zu bekommen:**

- 1 Vervollständigen Sie "SPACE JAM" durch Abschliessen der **SPACE JAM-Ziele**.
 - 2 Durch Treffen der **rechten Rampe** wird **FIRE** erreicht.
 - 3 Durch Treffen des **gefangenen Balls** wird **IN YER FACE** erreicht.
 - 4 **SUPER JACKPOT** erreicht man, während des **Multiball**.
 - 5 Beim Überschießen einer **Pop Bumper** Grenze erreicht man **REBOUND**.
 - 6 Für **FAST BREAK** vervollständigen Sie die **Taz & Roadrunner Orbits**.
 - 7 Vervollständigen Sie die 4 unteren **S-L-A-M Lanes** um **SLAM** zu erreichen.
- Hinweis:** Benutzen Sie die **Flipper** um die Lanes zu wechseln.



Tips für Anfänger: Für mehr Punkte ((blinkendes Ziel)) treffen. Für Spielanweisungen das Display möglichst beachten.

Sega Pinball, Inc.™ & © 1986 Space Jam™ & © 1986 Warner Bros. All Rights Reserved. Part No 755-5143-03 GERMAN

Geschicklichkeits-Schuß: Wählen Sie mit den Flippern zuerst aus, dann den Ball durch den **Abschußkorb** schießen.

Basketball-Punkte: Man bekommt 3 Punkte durch Treffen des **linken Rampen-Korbes** oder 2 Punkte für Treffen des **gefangenen Balles**. Ab gewissen Punkteständen gibt es **Bonus Features** (z.B. Extraball usw.).

Multiball: Treffen Sie **Jump Ball** um Loch zu beleuchten, um später den **Multiball** zu erhalten. Treffen Sie die blinkenden Ziele um die **Jackpots** zu holen und danach den **Super- und Super-Duper-Jackpot** zu bekommen.

Planeten: Vervollständigen Sie alle 7 Planeten um **Michael Jordan**, damit Sie den **Final Jam** erreichen. **Jeder Planet ist wie folgt zu bekommen:**

- 1 Vervollständigen Sie "SPACE JAM" durch Abschliessen der **SPACE JAM-Ziele**.
 - 2 Durch Treffen der **rechten Rampe** wird **FIRE** erreicht.
 - 3 Durch Treffen des **gefangenen Balls** wird **IN YER FACE** erreicht.
 - 4 **SUPER JACKPOT** erreicht man, während des **Multiball**.
 - 5 Beim Überschießen einer **Pop Bumper** Grenze erreicht man **REBOUND**.
 - 6 Für **FAST BREAK** vervollständigen Sie die **Taz & Roadrunner Orbits**.
 - 7 Vervollständigen Sie die 4 unteren **S-L-A-M Lanes** um **SLAM** zu erreichen.
- Hinweis:** Benutzen Sie die **Flipper** um die Lanes zu wechseln.

Tips für Anfänger: Für mehr Punkte ((blinkendes Ziel)) treffen. Für Spielanweisungen das Display möglichst beachten.

Sega Pinball, Inc.™ & © 1986 Space Jam™ & © 1986 Warner Bros. All Rights Reserved. Part No 755-5143-03 GERMAN

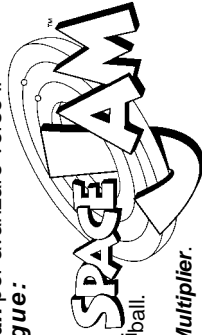
SKILL SHOT : Selezionare il premio desiderato con i flipper, poi lanciare la pallina attraverso il **SHOOTER LANE BASKET**.

PUNTI BASKETBALL : Guadagnare i punti basketball tirando sulla *Rampa Basket* sinistra per 3 punti o la *Captive Ball* per 2 punti. Guadagnare il *Bonus* ai livelli punteggio indicati (*Extra Ball*, accesso).

MULTIBALL : Tirare la **JUMP BALL** per accendere i *Locks* e avanzare verso il *Multiball*. Colpire quando lampeggia per totalizzare i *Jackpot* e avanzare al *Super Jackpot* e *SuperDuper Jackpot!*

PIANETI : Completare tutti e 7 i *planeti* intorno a *Michael Jordan* per avanzare verso il *Final Jam Mode*. **Ogni pianeta si accende come segue:**

- 1 **SPACE JAM** — completare la *Rampa Destra*.
 - 2 **FIRE** — completare la *Rampa Destra*.
 - 3 **IN YER FACE** — completare la *Captive Ball*.
 - 4 **SUPER JACKPOT** — totalizzare un *Super Jackpot* durante il *Multiball*.
 - 5 **REBOUNDS** — si vince attraversando un *Bumper Pop*.
 - 6 **FASTBREAK** — completare le *Orbite Taz & Roadrunner*.
 - 7 **SLAM** — completare i 4 *S-L-A-M Lanes* per aumentare il *Bonus Multiplier*.
- N.B. usare i *flipper* per ruotare i canali non accende.



PER I PRINCIPIANTI: PER FARE PIU PUNTI, TIRARE AL ((FLASHING SHOTS)). ACCERTARSI DI CONTROLLARE LE ISTRUZIONI SUL DISPLAY QUANDO POSSIBILE.

Sega Pinball, Inc.™ & © 1986 Space Jam™ & © 1986 Warner Bros. All Rights Reserved. Part N° 755-5143-04 ITALIAN

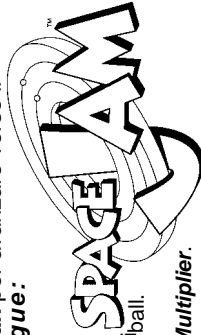
SKILL SHOT : Selezionare il premio desiderato con i flipper, poi lanciare la pallina attraverso il **SHOOTER LANE BASKET**.

PUNTI BASKETBALL : Guadagnare i punti basketball tirando sulla *Rampa Basket* sinistra per 3 punti o la *Captive Ball* per 2 punti. Guadagnare il *Bonus* ai livelli punteggio indicati (*Extra Ball*, accesso).

MULTIBALL : Tirare la **JUMP BALL** per accendere i *Locks* e avanzare verso il *Multiball*. Colpire quando lampeggia per totalizzare i *Jackpot* e avanzare al *Super Jackpot* e *SuperDuper Jackpot!*

PIANETI : Completare tutti e 7 i *planeti* intorno a *Michael Jordan* per avanzare verso il *Final Jam Mode*. **Ogni pianeta si accende come segue:**

- 1 **SPACE JAM** — completare la *Rampa Destra*.
 - 2 **FIRE** — completare la *Rampa Destra*.
 - 3 **IN YER FACE** — completare la *Captive Ball*.
 - 4 **SUPER JACKPOT** — totalizzare un *Super Jackpot* durante il *Multiball*.
 - 5 **REBOUNDS** — si vince attraversando un *Bumper Pop*.
 - 6 **FASTBREAK** — completare le *Orbite Taz & Roadrunner*.
 - 7 **SLAM** — completare i 4 *S-L-A-M Lanes* per aumentare il *Bonus Multiplier*.
- N.B. usare i *flipper* per ruotare i canali non accende.



PER I PRINCIPIANTI: PER FARE PIU PUNTI, TIRARE AL ((FLASHING SHOTS)). ACCERTARSI DI CONTROLLARE LE ISTRUZIONI SUL DISPLAY QUANDO POSSIBILE.

Sega Pinball, Inc.™ & © 1986 Space Jam™ & © 1986 Warner Bros. All Rights Reserved. Part N° 755-5143-04 ITALIAN

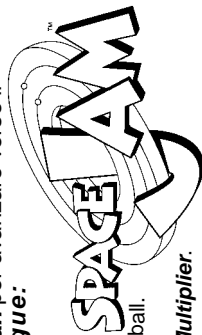
SKILL SHOT : Selezionare il premio desiderato con i flipper, poi lanciare la pallina attraverso il **SHOOTER LANE BASKET**.

PUNTI BASKETBALL : Guadagnare i punti basketball tirando sulla *Rampa Basket* sinistra per 3 punti o la *Captive Ball* per 2 punti. Guadagnare il *Bonus* ai livelli punteggio indicati (*Extra Ball*, accesso).

MULTIBALL : Tirare la **JUMP BALL** per accendere i *Locks* e avanzare verso il *Multiball*. Colpire quando lampeggia per totalizzare i *Jackpot* e avanzare al *Super Jackpot* e *SuperDuper Jackpot!*

PIANETI : Completare tutti e 7 i *planeti* intorno a *Michael Jordan* per avanzare verso il *Final Jam Mode*. **Ogni pianeta si accende come segue:**

- 1 **SPACE JAM** — completare la *Rampa Destra*.
 - 2 **FIRE** — completare la *Rampa Destra*.
 - 3 **IN YER FACE** — completare la *Captive Ball*.
 - 4 **SUPER JACKPOT** — totalizzare un *Super Jackpot* durante il *Multiball*.
 - 5 **REBOUNDS** — si vince attraversando un *Bumper Pop*.
 - 6 **FASTBREAK** — completare le *Orbite Taz & Roadrunner*.
 - 7 **SLAM** — completare i 4 *S-L-A-M Lanes* per aumentare il *Bonus Multiplier*.
- N.B. usare i *flipper* per ruotare i canali non accende.



PER I PRINCIPIANTI: PER FARE PIU PUNTI, TIRARE AL ((FLASHING SHOTS)). ACCERTARSI DI CONTROLLARE LE ISTRUZIONI SUL DISPLAY QUANDO POSSIBILE.

Sega Pinball, Inc.™ & © 1986 Space Jam™ & © 1986 Warner Bros. All Rights Reserved. Part N° 755-5143-04 ITALIAN

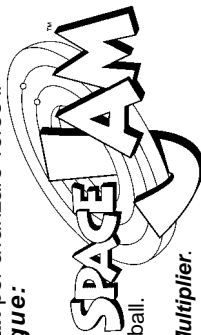
SKILL SHOT : Selezionare il premio desiderato con i flipper, poi lanciare la pallina attraverso il **SHOOTER LANE BASKET**.

PUNTI BASKETBALL : Guadagnare i punti basketball tirando sulla *Rampa Basket* sinistra per 3 punti o la *Captive Ball* per 2 punti. Guadagnare il *Bonus* ai livelli punteggio indicati (*Extra Ball*, accesso).

MULTIBALL : Tirare la **JUMP BALL** per accendere i *Locks* e avanzare verso il *Multiball*. Colpire quando lampeggia per totalizzare i *Jackpot* e avanzare al *Super Jackpot* e *SuperDuper Jackpot!*

PIANETI : Completare tutti e 7 i *planeti* intorno a *Michael Jordan* per avanzare verso il *Final Jam Mode*. **Ogni pianeta si accende come segue:**

- 1 **SPACE JAM** — completare la *Rampa Destra*.
 - 2 **FIRE** — completare la *Rampa Destra*.
 - 3 **IN YER FACE** — completare la *Captive Ball*.
 - 4 **SUPER JACKPOT** — totalizzare un *Super Jackpot* durante il *Multiball*.
 - 5 **REBOUNDS** — si vince attraversando un *Bumper Pop*.
 - 6 **FASTBREAK** — completare le *Orbite Taz & Roadrunner*.
 - 7 **SLAM** — completare i 4 *S-L-A-M Lanes* per aumentare il *Bonus Multiplier*.
- N.B. usare i *flipper* per ruotare i canali non accende.



PER I PRINCIPIANTI: PER FARE PIU PUNTI, TIRARE AL ((FLASHING SHOTS)). ACCERTARSI DI CONTROLLARE LE ISTRUZIONI SUL DISPLAY QUANDO POSSIBILE.

Sega Pinball, Inc.™ & © 1986 Space Jam™ & © 1986 Warner Bros. All Rights Reserved. Part N° 755-5143-04 ITALIAN

TIRO DE DESTREZA Seleccione el premio que desee con los flippers después, lance la bola a través de la *Shooter Lane Basket*.

PUNTOS DE BALONCESTO Gane 3 puntos disparando a la **Canasta de la Izquierda**, o 2 puntos disparando a la **Bola Cautiva**. Gane **Bonos** según sea el nivel de puntos (*Bola Extra*, etc.).

MULTIBOLA Dispare a **Salto de Bola** para abrir *Locks* y avanzar hacia *Multibola*.

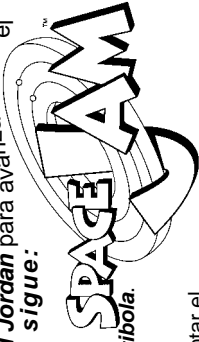
¡Dispare a los *Flashing shoots* para ganar *Jackpots* y avance hacia el **Super Jackpot** y el **Super Duper Jackpot**!

PLANETAS Complete los 7 planetas que rodean a **Michael Jordan** para avanzar hacia el **Final Jam Mode**. **Cada planeta se ilumina como sigue:**

- 1 SPACE JAM Complete las dianas **S-P-A-C-E J-A-M**.
- 2 FIRE Complete la **Rampa Derecha**.
- 3 IN YER FACE Complete **Bola Cautiva**.
- 4 SUPER JACKPOT Consiga un **Super Jackpot** durante la **Multibola**.
- 5 REBOUNDS Premio por cruzar el umbral del **Pop Bumper**.
- 6 FASTBREAK Complete las **órbitas Taz & Roadrunner**.
- 7 SLAM Complete las 4 pistas interiores **S-L-A-M** para incrementar el **Multiplicador de Bonos**. **Clave:** use los Botones Flipper para rotar por las pistas no cubiertas.

Nota para Pricipiatés: Para hacer más puntos dispare a los destellos luminosos ("Flashing Shoots"). Asegúrese de mirar al **Display** para seguir las instrucciones cuando sea posible.

Sega Pinball, Inc.™ & © 1986 Space Jam™ & © 1986 Warner Bros. All Rights Reserved. Part Nº 755-5143-02 SPANISH



TIRO DE DESTREZA Seleccione el premio que desee con los flippers después, lance la bola a través de la *Shooter Lane Basket*.

PUNTOS DE BALONCESTO Gane 3 puntos disparando a la **Canasta de la Izquierda**, o 2 puntos disparando a la **Bola Cautiva**. Gane **Bonos** según sea el nivel de puntos (*Bola Extra*, etc.).

MULTIBOLA Dispare a **Salto de Bola** para abrir *Locks* y avanzar hacia *Multibola*.

¡Dispare a los *Flashing shoots* para ganar *Jackpots* y avance hacia el **Super Jackpot** y el **Super Duper Jackpot**!

PLANETAS Complete los 7 planetas que rodean a **Michael Jordan** para avanzar hacia el **Final Jam Mode**. **Cada planeta se ilumina como sigue:**

- 1 SPACE JAM Complete las dianas **S-P-A-C-E J-A-M**.
- 2 FIRE Complete la **Rampa Derecha**.
- 3 IN YER FACE Complete **Bola Cautiva**.
- 4 SUPER JACKPOT Consiga un **Super Jackpot** durante la **Multibola**.
- 5 REBOUNDS Premio por cruzar el umbral del **Pop Bumper**.
- 6 FASTBREAK Complete las **órbitas Taz & Roadrunner**.
- 7 SLAM Complete las 4 pistas interiores **S-L-A-M** para incrementar el **Multiplicador de Bonos**. **Clave:** use los Botones Flipper para rotar por las pistas no cubiertas.

Nota para Pricipiatés: Para hacer más puntos dispare a los destellos luminosos ("Flashing Shoots"). Asegúrese de mirar al **Display** para seguir las instrucciones cuando sea posible.

Sega Pinball, Inc.™ & © 1986 Space Jam™ & © 1986 Warner Bros. All Rights Reserved. Part Nº 755-5143-02 SPANISH

TIRO DE DESTREZA Seleccione el premio que desee con los flippers después, lance la bola a través de la *Shooter Lane Basket*.

PUNTOS DE BALONCESTO Gane 3 puntos disparando a la **Canasta de la Izquierda**, o 2 puntos disparando a la **Bola Cautiva**. Gane **Bonos** según sea el nivel de puntos (*Bola Extra*, etc.).

MULTIBOLA Dispare a **Salto de Bola** para abrir *Locks* y avanzar hacia *Multibola*.

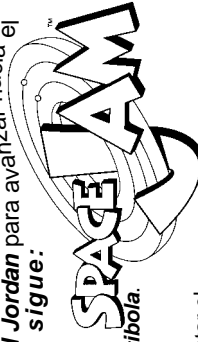
¡Dispare a los *Flashing shoots* para ganar *Jackpots* y avance hacia el **Super Jackpot** y el **Super Duper Jackpot**!

PLANETAS Complete los 7 planetas que rodean a **Michael Jordan** para avanzar hacia el **Final Jam Mode**. **Cada planeta se ilumina como sigue:**

- 1 SPACE JAM Complete las dianas **S-P-A-C-E J-A-M**.
- 2 FIRE Complete la **Rampa Derecha**.
- 3 IN YER FACE Complete **Bola Cautiva**.
- 4 SUPER JACKPOT Consiga un **Super Jackpot** durante la **Multibola**.
- 5 REBOUNDS Premio por cruzar el umbral del **Pop Bumper**.
- 6 FASTBREAK Complete las **órbitas Taz & Roadrunner**.
- 7 SLAM Complete las 4 pistas interiores **S-L-A-M** para incrementar el **Multiplicador de Bonos**. **Clave:** use los Botones Flipper para rotar por las pistas no cubiertas.

Nota para Pricipiatés: Para hacer más puntos dispare a los destellos luminosos ("Flashing Shoots"). Asegúrese de mirar al **Display** para seguir las instrucciones cuando sea posible.

Sega Pinball, Inc.™ & © 1986 Space Jam™ & © 1986 Warner Bros. All Rights Reserved. Part Nº 755-5143-02 SPANISH



TIRO DE DESTREZA Seleccione el premio que desee con los flippers después, lance la bola a través de la *Shooter Lane Basket*.

PUNTOS DE BALONCESTO Gane 3 puntos disparando a la **Canasta de la Izquierda**, o 2 puntos disparando a la **Bola Cautiva**. Gane **Bonos** según sea el nivel de puntos (*Bola Extra*, etc.).

MULTIBOLA Dispare a **Salto de Bola** para abrir *Locks* y avanzar hacia *Multibola*.

¡Dispare a los *Flashing shoots* para ganar *Jackpots* y avance hacia el **Super Jackpot** y el **Super Duper Jackpot**!

PLANETAS Complete los 7 planetas que rodean a **Michael Jordan** para avanzar hacia el **Final Jam Mode**. **Cada planeta se ilumina como sigue:**

- 1 SPACE JAM Complete las dianas **S-P-A-C-E J-A-M**.
- 2 FIRE Complete la **Rampa Derecha**.
- 3 IN YER FACE Complete **Bola Cautiva**.
- 4 SUPER JACKPOT Consiga un **Super Jackpot** durante la **Multibola**.
- 5 REBOUNDS Premio por cruzar el umbral del **Pop Bumper**.
- 6 FASTBREAK Complete las **órbitas Taz & Roadrunner**.
- 7 SLAM Complete las 4 pistas interiores **S-L-A-M** para incrementar el **Multiplicador de Bonos**. **Clave:** use los Botones Flipper para rotar por las pistas no cubiertas.

Nota para Pricipiatés: Para hacer más puntos dispare a los destellos luminosos ("Flashing Shoots"). Asegúrese de mirar al **Display** para seguir las instrucciones cuando sea posible.

Sega Pinball, Inc.™ & © 1986 Space Jam™ & © 1986 Warner Bros. All Rights Reserved. Part Nº 755-5143-02 SPANISH

SKILL SHOT Kies prijs met flippers, schiet vervolgens bal af door de Shooter Lane Basket.

BASKETBALL POINTS Verdien basketbalpunten door de linker-Ramp Basket te raken voor 3 punten of de **Captive Ball** voor 2 punten. Verdien **Bonus Features** bij de getoonde puntenaantallen (Lite Extra Ball, etc.)

MULTIBALL Raak de **Jump Ball** voor Lite Locks en om **Multiball** te starten. Raak de knipperende doelen om **Jackpots** te scoren en om **Super Jackpot** en **Super Duper Jackpot** te innen!

PLANETS Verzamel alle 7 planeten rondom **Michael Jordan** om **Final Jam**

Mode te starten. **Elke planeet wordt als volgt verlicht:**

- 1 SPACE JAM compleeteer **S-P-A-C-E J-A-M Targets**.
- 2 FIRE compleeteer de **rechter-Ramp**.
- 3 IN YER FACE compleeteer de **Captive Ball**.
- 4 SUPER JACKPOT scoor een **Super Jackpot** tijdens **Multiball**.
- 5 REBOUNDS toegekend als een **Pop Bumper**-level gehaald wordt.
- 6 FASTBREAK compleeteer de **Taz & Roadrunner Orbits**.
- 7 SLAM compleeteer de 4 onderste **S-L-A-M Lanes** om de **Bonus Multiplier** te verhogen. **Hint:** gebruik de flipper knoppen om de onverlichte Lanes te veranderen.

Tip voor beginners: Raak de ((KNIPPERENDE DOELEN)) om hoger te scoren. Kijk tijdens het spel, indien mogelijk, regelmatig naar het display voor instructies.

Part N° 755-5143-06 DUTCH

Sega Pinball, Inc.™ & © 1986 Space Jam™ & © 1986 Warner Bros. All Rights Reserved.

SKILL SHOT Kies prijs met flippers, schiet vervolgens bal af door de Shooter Lane Basket.

BASKETBALL POINTS Verdien basketbalpunten door de linker-Ramp Basket te raken voor 3 punten of de **Captive Ball** voor 2 punten. Verdien **Bonus Features** bij de getoonde puntenaantallen (Lite Extra Ball, etc.)

MULTIBALL Raak de **Jump Ball** voor Lite Locks en om **Multiball** te starten. Raak de knipperende doelen om **Jackpots** te scoren en om **Super Jackpot** en **Super Duper Jackpot** te innen!

PLANETS Verzamel alle 7 planeten rondom **Michael Jordan** om **Final Jam**

Mode te starten. **Elke planeet wordt als volgt verlicht:**

- 1 SPACE JAM compleeteer **S-P-A-C-E J-A-M Targets**.
- 2 FIRE compleeteer de **rechter-Ramp**.
- 3 IN YER FACE compleeteer de **Captive Ball**.
- 4 SUPER JACKPOT scoor een **Super Jackpot** tijdens **Multiball**.
- 5 REBOUNDS toegekend als een **Pop Bumper**-level gehaald wordt.
- 6 FASTBREAK compleeteer de **Taz & Roadrunner Orbits**.
- 7 SLAM compleeteer de 4 onderste **S-L-A-M Lanes** om de **Bonus Multiplier** te verhogen. **Hint:** gebruik de flipper knoppen om de onverlichte Lanes te veranderen.

Tip voor beginners: Raak de ((KNIPPERENDE DOELEN)) om hoger te scoren. Kijk tijdens het spel, indien mogelijk, regelmatig naar het display voor instructies.

Part N° 755-5143-06 DUTCH

Sega Pinball, Inc.™ & © 1986 Space Jam™ & © 1986 Warner Bros. All Rights Reserved.

SKILL SHOT Kies prijs met flippers, schiet vervolgens bal af door de Shooter Lane Basket.

BASKETBALL POINTS Verdien basketbalpunten door de linker-Ramp Basket te raken voor 3 punten of de **Captive Ball** voor 2 punten. Verdien **Bonus Features** bij de getoonde puntenaantallen (Lite Extra Ball, etc.)

MULTIBALL Raak de **Jump Ball** voor Lite Locks en om **Multiball** te starten. Raak de knipperende doelen om **Jackpots** te scoren en om **Super Jackpot** en **Super Duper Jackpot** te innen!

PLANETS Verzamel alle 7 planeten rondom **Michael Jordan** om **Final Jam**

Mode te starten. **Elke planeet wordt als volgt verlicht:**

- 1 SPACE JAM compleeteer **S-P-A-C-E J-A-M Targets**.
- 2 FIRE compleeteer de **rechter-Ramp**.
- 3 IN YER FACE compleeteer de **Captive Ball**.
- 4 SUPER JACKPOT scoor een **Super Jackpot** tijdens **Multiball**.
- 5 REBOUNDS toegekend als een **Pop Bumper**-level gehaald wordt.
- 6 FASTBREAK compleeteer de **Taz & Roadrunner Orbits**.
- 7 SLAM compleeteer de 4 onderste **S-L-A-M Lanes** om de **Bonus Multiplier** te verhogen. **Hint:** gebruik de flipper knoppen om de onverlichte Lanes te veranderen.

Tip voor beginners: Raak de ((KNIPPERENDE DOELEN)) om hoger te scoren. Kijk tijdens het spel, indien mogelijk, regelmatig naar het display voor instructies.

Part N° 755-5143-06 DUTCH

Sega Pinball, Inc.™ & © 1986 Space Jam™ & © 1986 Warner Bros. All Rights Reserved.

SKILL SHOT Kies prijs met flippers, schiet vervolgens bal af door de Shooter Lane Basket.

BASKETBALL POINTS Verdien basketbalpunten door de linker-Ramp Basket te raken voor 3 punten of de **Captive Ball** voor 2 punten. Verdien **Bonus Features** bij de getoonde puntenaantallen (Lite Extra Ball, etc.)

MULTIBALL Raak de **Jump Ball** voor Lite Locks en om **Multiball** te starten. Raak de knipperende doelen om **Jackpots** te scoren en om **Super Jackpot** en **Super Duper Jackpot** te innen!

PLANETS Verzamel alle 7 planeten rondom **Michael Jordan** om **Final Jam**

Mode te starten. **Elke planeet wordt als volgt verlicht:**

- 1 SPACE JAM compleeteer **S-P-A-C-E J-A-M Targets**.
- 2 FIRE compleeteer de **rechter-Ramp**.
- 3 IN YER FACE compleeteer de **Captive Ball**.
- 4 SUPER JACKPOT scoor een **Super Jackpot** tijdens **Multiball**.
- 5 REBOUNDS toegekend als een **Pop Bumper**-level gehaald wordt.
- 6 FASTBREAK compleeteer de **Taz & Roadrunner Orbits**.
- 7 SLAM compleeteer de 4 onderste **S-L-A-M Lanes** om de **Bonus Multiplier** te verhogen. **Hint:** gebruik de flipper knoppen om de onverlichte Lanes te veranderen.

Tip voor beginners: Raak de ((KNIPPERENDE DOELEN)) om hoger te scoren. Kijk tijdens het spel, indien mogelijk, regelmatig naar het display voor instructies.

Part N° 755-5143-06 DUTCH

Sega Pinball, Inc.™ & © 1986 Space Jam™ & © 1986 Warner Bros. All Rights Reserved.