

THE LOST WORLD

MULTIBALL Shoot **DROP TARGET** to advance *Dinosaurs* to *Light Locks*. Shoot *flashing Lock Shots* to *Lock Balls* to start *Multiball*. **Multiball Smart Missile** advances *Multiball* — Press **LAUNCH BUTTON** when lit to fire **Smart Missile!**
EXTRA BALL Shoot **INNER LOOP** to *Light Extra Ball*.
SAN DIEGO Complete all of the following to *light San Diego* at **EGG SCOOP**:

- 1 **SITE-B**: Shoot *flashing TARGETS* during *SITE-B*. → **TO START MODE**, complete all *SITE-B TARGETS* during regular play, then shoot any *flashing SITE-B TARGET*.
- 2 **RAPTOR MULTIBALL**: Score *Jackpots* during *Raptor Multiball* at **INNER LOOP**. Shoot *flashing RAPTOR TARGETS* to *re-light Jackpot*. → **TO START MODE**, complete *flashing RAPTOR TARGETS* during regular play, then shoot any *flashing RAPTOR TARGET*.
- 3 **BABY T-REX**: Score *Hurry-Ups* at **EGG SCOOP** during *Baby T-Rex*. → **TO START MODE**, shoot *EGG SCOOP* during regular play until the *Egg hatches*.
- 4 **MOBILE LAB MULTIBALL**: Shoot **SPINNERS** to add balls during *Mobile Lab Multiball*. → **TO START MODE**, complete **BOTTOM LANES (T-R-E-X)** during regular play, then score *flashing BOTTOM LANE*.
- 5 **GPS**: Shoot *flashing RAMPS* during *GPS*. → **TO START MODE**, shoot *lit RAMPS* during regular play to spell *G-P-S*, then shoot *flashing RAMP*.

LOST WORLD Score **LOST (LEFT LOOP)** and **WORLD (RIGHT LOOP)** to *light SCOOP* for **LOST WORLD AWARD**.

TOP LANES Complete **J-P TOP LANES** to increase *Bonus Multiplier*.
POPS GROW Shoot **TARGET** in *Pop Bumpers* when lit to increase *Bumper Value*.

Note to Beginners: To score better, shoot at ((FLASHING SHOTS))
 Be sure to LOOK UP at the Dot Display for instructions when possible.

Sega Pinball, Inc. TM & © 1997. The Lost World: Jurassic Park TM & © 1996. Universal City Studios, Inc. & Amblin Entertainment, Inc. All Rights Reserved. Part No 755-5153-00 USA

THE LOST WORLD

MULTIBALL Shoot **DROP TARGET** to advance *Dinosaurs* to *Light Locks*. Shoot *flashing Lock Shots* to *Lock Balls* to start *Multiball*. **Multiball Smart Missile** advances *Multiball* — Press **LAUNCH BUTTON** when lit to fire **Smart Missile!**
EXTRA BALL Shoot **INNER LOOP** to *Light Extra Ball*.
SAN DIEGO Complete all of the following to *light San Diego* at **EGG SCOOP**:

- 1 **SITE-B**: Shoot *flashing TARGETS* during *SITE-B*. → **TO START MODE**, complete all *SITE-B TARGETS* during regular play, then shoot any *flashing SITE-B TARGET*.
- 2 **RAPTOR MULTIBALL**: Score *Jackpots* during *Raptor Multiball* at **INNER LOOP**. Shoot *flashing RAPTOR TARGETS* to *re-light Jackpot*. → **TO START MODE**, complete *flashing RAPTOR TARGETS* during regular play, then shoot any *flashing RAPTOR TARGET*.
- 3 **BABY T-REX**: Score *Hurry-Ups* at **EGG SCOOP** during *Baby T-Rex*. → **TO START MODE**, shoot *EGG SCOOP* during regular play until the *Egg hatches*.
- 4 **MOBILE LAB MULTIBALL**: Shoot **SPINNERS** to add balls during *Mobile Lab Multiball*. → **TO START MODE**, complete **BOTTOM LANES (T-R-E-X)** during regular play, then score *flashing BOTTOM LANE*.
- 5 **GPS**: Shoot *flashing RAMPS* during *GPS*. → **TO START MODE**, shoot *lit RAMPS* during regular play to spell *G-P-S*, then shoot *flashing RAMP*.

LOST WORLD Score **LOST (LEFT LOOP)** and **WORLD (RIGHT LOOP)** to *light SCOOP* for **LOST WORLD AWARD**.

TOP LANES Complete **J-P TOP LANES** to increase *Bonus Multiplier*.
POPS GROW Shoot **TARGET** in *Pop Bumpers* when lit to increase *Bumper Value*.

Note to Beginners: To score better, shoot at ((FLASHING SHOTS))
 Be sure to LOOK UP at the Dot Display for instructions when possible.

Sega Pinball, Inc. TM & © 1997. The Lost World: Jurassic Park TM & © 1996. Universal City Studios, Inc. & Amblin Entertainment, Inc. All Rights Reserved. Part No 755-5153-00 USA

THE LOST WORLD

MULTIBALL Shoot **DROP TARGET** to advance *Dinosaurs* to *Light Locks*. Shoot *flashing Lock Shots* to *Lock Balls* to start *Multiball*. **Multiball Smart Missile** advances *Multiball* — Press **LAUNCH BUTTON** when lit to fire **Smart Missile!**
EXTRA BALL Shoot **INNER LOOP** to *Light Extra Ball*.
SAN DIEGO Complete all of the following to *light San Diego* at **EGG SCOOP**:

- 1 **SITE-B**: Shoot *flashing TARGETS* during *SITE-B*. → **TO START MODE**, complete all *SITE-B TARGETS* during regular play, then shoot any *flashing SITE-B TARGET*.
- 2 **RAPTOR MULTIBALL**: Score *Jackpots* during *Raptor Multiball* at **INNER LOOP**. Shoot *flashing RAPTOR TARGETS* to *re-light Jackpot*. → **TO START MODE**, complete *flashing RAPTOR TARGETS* during regular play, then shoot any *flashing RAPTOR TARGET*.
- 3 **BABY T-REX**: Score *Hurry-Ups* at **EGG SCOOP** during *Baby T-Rex*. → **TO START MODE**, shoot *EGG SCOOP* during regular play until the *Egg hatches*.
- 4 **MOBILE LAB MULTIBALL**: Shoot **SPINNERS** to add balls during *Mobile Lab Multiball*. → **TO START MODE**, complete **BOTTOM LANES (T-R-E-X)** during regular play, then score *flashing BOTTOM LANE*.
- 5 **GPS**: Shoot *flashing RAMPS* during *GPS*. → **TO START MODE**, shoot *lit RAMPS* during regular play to spell *G-P-S*, then shoot *flashing RAMP*.

LOST WORLD Score **LOST (LEFT LOOP)** and **WORLD (RIGHT LOOP)** to *light SCOOP* for **LOST WORLD AWARD**.

TOP LANES Complete **J-P TOP LANES** to increase *Bonus Multiplier*.
POPS GROW Shoot **TARGET** in *Pop Bumpers* when lit to increase *Bumper Value*.

Note to Beginners: To score better, shoot at ((FLASHING SHOTS))
 Be sure to LOOK UP at the Dot Display for instructions when possible.

Sega Pinball, Inc. TM & © 1997. The Lost World: Jurassic Park TM & © 1996. Universal City Studios, Inc. & Amblin Entertainment, Inc. All Rights Reserved. Part No 755-5153-00 USA

THE LOST WORLD

MULTIBALL Shoot **DROP TARGET** to advance *Dinosaurs* to *Light Locks*. Shoot *flashing Lock Shots* to *Lock Balls* to start *Multiball*. **Multiball Smart Missile** advances *Multiball* — Press **LAUNCH BUTTON** when lit to fire **Smart Missile!**
EXTRA BALL Shoot **INNER LOOP** to *Light Extra Ball*.
SAN DIEGO Complete all of the following to *light San Diego* at **EGG SCOOP**:

- 1 **SITE-B**: Shoot *flashing TARGETS* during *SITE-B*. → **TO START MODE**, complete all *SITE-B TARGETS* during regular play, then shoot any *flashing SITE-B TARGET*.
- 2 **RAPTOR MULTIBALL**: Score *Jackpots* during *Raptor Multiball* at **INNER LOOP**. Shoot *flashing RAPTOR TARGETS* to *re-light Jackpot*. → **TO START MODE**, complete *flashing RAPTOR TARGETS* during regular play, then shoot any *flashing RAPTOR TARGET*.
- 3 **BABY T-REX**: Score *Hurry-Ups* at **EGG SCOOP** during *Baby T-Rex*. → **TO START MODE**, shoot *EGG SCOOP* during regular play until the *Egg hatches*.
- 4 **MOBILE LAB MULTIBALL**: Shoot **SPINNERS** to add balls during *Mobile Lab Multiball*. → **TO START MODE**, complete **BOTTOM LANES (T-R-E-X)** during regular play, then score *flashing BOTTOM LANE*.
- 5 **GPS**: Shoot *flashing RAMPS* during *GPS*. → **TO START MODE**, shoot *lit RAMPS* during regular play to spell *G-P-S*, then shoot *flashing RAMP*.

LOST WORLD Score **LOST (LEFT LOOP)** and **WORLD (RIGHT LOOP)** to *light SCOOP* for **LOST WORLD AWARD**.

TOP LANES Complete **J-P TOP LANES** to increase *Bonus Multiplier*.
POPS GROW Shoot **TARGET** in *Pop Bumpers* when lit to increase *Bumper Value*.

Note to Beginners: To score better, shoot at ((FLASHING SHOTS))
 Be sure to LOOK UP at the Dot Display for instructions when possible.

Sega Pinball, Inc. TM & © 1997. The Lost World: Jurassic Park TM & © 1996. Universal City Studios, Inc. & Amblin Entertainment, Inc. All Rights Reserved. Part No 755-5153-00 USA

The Lost World:
 Jurassic Park
 USA

THE LOST WORLD

MULTIBILLES Visez la **CIBLE TOMBANTE** pour avancer les Dinosaurés pour allumer les locks. Visez les tirs locks qui clignotent pour bloquer les billes et déarrer le mode MBILLES. Le **MBILLES Missile Smart** avance le Multibilles - Appuyez sur le **BOUTTON LANCE-BILLE** quand il est allumé pour envoyer le **Missile Smart** EXTRA-BILLE Visez la **BOUCLE INTERIEURE** pour allumer l'Extra-Bille.

SAN DIEGO Complétez toutes les séquences suivantes pour allumer San Diego :

- 1 **SITE-B** : Visez les CIBLES qui clignotent pendant le SITE-B. →POUR DEMARRER LE MODE, complétez toutes les CIBLES SITE-B pendant le jeu normal, puis visez une des CIBLES SITE-B qui clignotent.
- 2 **MULTIBILLES RAPTOR** : Marquez les Jackpots à la **BOUCLE INTERIEURE** pendant le Multibilles Raptor. Visez les **CIBLES RAPTOR** qui clignotent pour rallumer le Jackpot. →POUR DEMARRER LE MODE, complétez les **CIBLES RAPTOR** pendant le jeu normal, puis visez une des CIBLES RAPTOR qui clignotent.

3 **BEBE T-Rex** : Marquez les décomptes à EGG SCOOP pendant le Bébé T-Rex. →POUR DEMARRER LE MODE, visez EGG SCOOP pendant le jeu normal jusqu'à ce que l'Oeuf éclope.

4 **MULTIBILLE LABO MOBILE** : Visez les **CIBLES TOURNANTES** pour ajouter des billes pendant le Multibilles Labo Mobile. →POUR DEMARRER LE MODE, complétez les **COULOIRS BAS (T-R-E-X)** pendant le jeu normal, puis marquez le **COULOIR BAS** qui clignote.

5 **GPS** : Visez les **RAMPES** qui clignotent pendant le GPS. →POUR DEMARRER LE MODE, visez les **RAMPES allumées** pendant le jeu normal pour épeler G-P-S, puis visez la **RAMPE** qui clignote.

LOST WORLD Marquez **LOST (BOUCLE GAUCHE)** et **WORLD (BOUCLE DROITE)** pour allumer SCOOP pour le **BONUS LOST WORLD**.

COULOIRS HAUTS Complétez les **COULOIRS HAUTS J-P** pour augmenter le **Bonus Multiplicateur**. **AUGMENTATION DES POPS** Quand elle est allumée, visez la **CIBLE** dans les **Pop Bumpers** pour augmenter la **Valeur des Bumpers**.

Info pour les débutants: Pour un meilleur score, visez ((ce qui clignote)).

Quand c'est possible, assurez-vous que vous **REGARDEZ** l'afficheur donnant des instructions.

Sega Pinball, Inc. TM & © 1997. The Lost World: Jurassic Park TM & © 1996. Universal City Studios, Inc. & Amblin Entertainment, Inc. All Rights Reserved. Part N° 755-5153-05 FRE

THE LOST WORLD

MULTIBILLES Visez la **CIBLE TOMBANTE** pour avancer les Dinosaurés pour allumer les locks. Visez les tirs locks qui clignotent pour bloquer les billes et déarrer le mode MBILLES. Le **MBILLES Missile Smart** avance le Multibilles - Appuyez sur le **BOUTTON LANCE-BILLE** quand il est allumé pour envoyer le **Missile Smart** EXTRA-BILLE Visez la **BOUCLE INTERIEURE** pour allumer l'Extra-Bille.

SAN DIEGO Complétez toutes les séquences suivantes pour allumer San Diego :

- 1 **SITE-B** : Visez les CIBLES qui clignotent pendant le SITE-B. →POUR DEMARRER LE MODE, complétez toutes les CIBLES SITE-B pendant le jeu normal, puis visez une des CIBLES SITE-B qui clignotent.
- 2 **MULTIBILLES RAPTOR** : Marquez les Jackpots à la **BOUCLE INTERIEURE** pendant le Multibilles Raptor. Visez les **CIBLES RAPTOR** qui clignotent pour rallumer le Jackpot. →POUR DEMARRER LE MODE, complétez les **CIBLES RAPTOR** pendant le jeu normal, puis visez une des CIBLES RAPTOR qui clignotent.
- 3 **BEBE T-Rex** : Marquez les décomptes à EGG SCOOP pendant le Bébé T-Rex. →POUR DEMARRER LE MODE, visez EGG SCOOP pendant le jeu normal jusqu'à ce que l'Oeuf éclope.
- 4 **MULTIBILLE LABO MOBILE** : Visez les **CIBLES TOURNANTES** pour ajouter des billes pendant le Multibilles Labo Mobile. →POUR DEMARRER LE MODE, complétez les **COULOIRS BAS (T-R-E-X)** pendant le jeu normal, puis marquez le **COULOIR BAS** qui clignote.
- 5 **GPS** : Visez les **RAMPES** qui clignotent pendant le GPS. →POUR DEMARRER LE MODE, visez les **RAMPES allumées** pendant le jeu normal pour épeler G-P-S, puis visez la **RAMPE** qui clignote.

LOST WORLD Marquez **LOST (BOUCLE GAUCHE)** et **WORLD (BOUCLE DROITE)** pour allumer SCOOP pour le **BONUS LOST WORLD**.

COULOIRS HAUTS Complétez les **COULOIRS HAUTS J-P** pour augmenter le **Bonus Multiplicateur**. **AUGMENTATION DES POPS** Quand elle est allumée, visez la **CIBLE** dans les **Pop Bumpers** pour augmenter la **Valeur des Bumpers**.

Info pour les débutants: Pour un meilleur score, visez ((ce qui clignote)).

Quand c'est possible, assurez-vous que vous **REGARDEZ** l'afficheur donnant des instructions.

Sega Pinball, Inc. TM & © 1997. The Lost World: Jurassic Park TM & © 1996. Universal City Studios, Inc. & Amblin Entertainment, Inc. All Rights Reserved. Part N° 755-5153-05 FRE

THE LOST WORLD

MULTIBILLES Visez la **CIBLE TOMBANTE** pour avancer les Dinosaurés pour allumer les locks. Visez les tirs locks qui clignotent pour bloquer les billes et déarrer le mode MBILLES. Le **MBILLES Missile Smart** avance le Multibilles - Appuyez sur le **BOUTTON LANCE-BILLE** quand il est allumé pour envoyer le **Missile Smart** EXTRA-BILLE Visez la **BOUCLE INTERIEURE** pour allumer l'Extra-Bille.

SAN DIEGO Complétez toutes les séquences suivantes pour allumer San Diego :

- 1 **SITE-B** : Visez les CIBLES qui clignotent pendant le SITE-B. →POUR DEMARRER LE MODE, complétez toutes les CIBLES SITE-B pendant le jeu normal, puis visez une des CIBLES SITE-B qui clignotent.
- 2 **MULTIBILLES RAPTOR** : Marquez les Jackpots à la **BOUCLE INTERIEURE** pendant le Multibilles Raptor. Visez les **CIBLES RAPTOR** qui clignotent pour rallumer le Jackpot. →POUR DEMARRER LE MODE, complétez les **CIBLES RAPTOR** pendant le jeu normal, puis visez une des CIBLES RAPTOR qui clignotent.

3 **BEBE T-Rex** : Marquez les décomptes à EGG SCOOP pendant le Bébé T-Rex. →POUR DEMARRER LE MODE, visez EGG SCOOP pendant le jeu normal jusqu'à ce que l'Oeuf éclope.

4 **MULTIBILLE LABO MOBILE** : Visez les **CIBLES TOURNANTES** pour ajouter des billes pendant le Multibilles Labo Mobile. →POUR DEMARRER LE MODE, complétez les **COULOIRS BAS (T-R-E-X)** pendant le jeu normal, puis marquez le **COULOIR BAS** qui clignote.

5 **GPS** : Visez les **RAMPES** qui clignotent pendant le GPS. →POUR DEMARRER LE MODE, visez les **RAMPES allumées** pendant le jeu normal pour épeler G-P-S, puis visez la **RAMPE** qui clignote.

LOST WORLD Marquez **LOST (BOUCLE GAUCHE)** et **WORLD (BOUCLE DROITE)** pour allumer SCOOP pour le **BONUS LOST WORLD**.

COULOIRS HAUTS Complétez les **COULOIRS HAUTS J-P** pour augmenter le **Bonus Multiplicateur**. **AUGMENTATION DES POPS** Quand elle est allumée, visez la **CIBLE** dans les **Pop Bumpers** pour augmenter la **Valeur des Bumpers**.

Info pour les débutants: Pour un meilleur score, visez ((ce qui clignote)).

Quand c'est possible, assurez-vous que vous **REGARDEZ** l'afficheur donnant des instructions.

Sega Pinball, Inc. TM & © 1997. The Lost World: Jurassic Park TM & © 1996. Universal City Studios, Inc. & Amblin Entertainment, Inc. All Rights Reserved. Part N° 755-5153-05 FRE

THE LOST WORLD

MULTIBILLES Visez la **CIBLE TOMBANTE** pour avancer les Dinosaurés pour allumer les locks. Visez les tirs locks qui clignotent pour bloquer les billes et déarrer le mode MBILLES. Le **MBILLES Missile Smart** avance le Multibilles - Appuyez sur le **BOUTTON LANCE-BILLE** quand il est allumé pour envoyer le **Missile Smart** EXTRA-BILLE Visez la **BOUCLE INTERIEURE** pour allumer l'Extra-Bille.

SAN DIEGO Complétez toutes les séquences suivantes pour allumer San Diego :

- 1 **SITE-B** : Visez les CIBLES qui clignotent pendant le SITE-B. →POUR DEMARRER LE MODE, complétez toutes les CIBLES SITE-B pendant le jeu normal, puis visez une des CIBLES SITE-B qui clignotent.
- 2 **MULTIBILLES RAPTOR** : Marquez les Jackpots à la **BOUCLE INTERIEURE** pendant le Multibilles Raptor. Visez les **CIBLES RAPTOR** qui clignotent pour rallumer le Jackpot. →POUR DEMARRER LE MODE, complétez les **CIBLES RAPTOR** pendant le jeu normal, puis visez une des CIBLES RAPTOR qui clignotent.
- 3 **BEBE T-Rex** : Marquez les décomptes à EGG SCOOP pendant le Bébé T-Rex. →POUR DEMARRER LE MODE, visez EGG SCOOP pendant le jeu normal jusqu'à ce que l'Oeuf éclope.
- 4 **MULTIBILLE LABO MOBILE** : Visez les **CIBLES TOURNANTES** pour ajouter des billes pendant le Multibilles Labo Mobile. →POUR DEMARRER LE MODE, complétez les **COULOIRS BAS (T-R-E-X)** pendant le jeu normal, puis marquez le **COULOIR BAS** qui clignote.
- 5 **GPS** : Visez les **RAMPES** qui clignotent pendant le GPS. →POUR DEMARRER LE MODE, visez les **RAMPES allumées** pendant le jeu normal pour épeler G-P-S, puis visez la **RAMPE** qui clignote.

LOST WORLD Marquez **LOST (BOUCLE GAUCHE)** et **WORLD (BOUCLE DROITE)** pour allumer SCOOP pour le **BONUS LOST WORLD**.

COULOIRS HAUTS Complétez les **COULOIRS HAUTS J-P** pour augmenter le **Bonus Multiplicateur**. **AUGMENTATION DES POPS** Quand elle est allumée, visez la **CIBLE** dans les **Pop Bumpers** pour augmenter la **Valeur des Bumpers**.

Info pour les débutants: Pour un meilleur score, visez ((ce qui clignote)).

Quand c'est possible, assurez-vous que vous **REGARDEZ** l'afficheur donnant des instructions.

Sega Pinball, Inc. TM & © 1997. The Lost World: Jurassic Park TM & © 1996. Universal City Studios, Inc. & Amblin Entertainment, Inc. All Rights Reserved. Part N° 755-5153-05 FRE

The Lost World:
Jurassic Park
French

THE LOST WORLD

MULTIBALL: Triff **DROP TARGET** um Locks zu beleuchten, dann blitzende Ziele treffen um Kugeln zu halten. **Multiball Smart Missile** erweitert Multiball. Wenn **Smart Missile** leuchtet drücke Abschußknopf.

EXTRA BALL: Triff Innenkreis um **Extra Ball** zu beleuchten.

SAN DIEGO: Vervollständige folgendes um **SAN DIEGO** am **Egg Scoop** zu beleuchten:

- ① **SITE-B:** Triff alle **SITE-B Targets** und dann die blitzenden **SITE-B Targets**.
- ② **RAPTOR MULTIBALL:** Triff alle "**RAPTOR TARGETS**" für **Multiball**. Triff während des Multiballs den Innenkreis für **Jackpots** und dann blitzende **Targets** für weitere **Jackpots**.
- ③ **BABY T-REX:** Triff "**EGG SCOOP**" bis das Ei ausgebrütet ist. Für Punkte triff weiter "**EGG SCOOP**".
- ④ **MOBILE LAB MULTIBALL:** Triff untere Bahn (**T-R-E-X**) und dann blitzende Bahn für Punkte. Durch Treffen der **Spinner** erhält man weitere Kugeln.
- ⑤ **GPS:** Triff **Rampe** für **GPS** Buchstaben und dann blitzende Rampen.

LOST WORLD: Triff **rechten und linken Loop** für **Lost** und dann **Scoop** für Punkte.

TOP LANES: Zum Erhöhen des **Bonus** obere Bahnen treffen.

POPS GROW: Triff **Target** bei **Bumpers** um **Bumper Punkte** zu erhöhen.

Tips für Anfänger: Für mehr Punkte ((blinkendes Ziel)) treffen. Für Spielanweisungen das Display möglichst beachten.

Sega Pinball, Inc. TM & © 1997. The Lost World: Jurassic Park TM & © 1996. Universal City Studios, Inc. & Amblin Entertainment, Inc. All Rights Reserved. Part No 755-5153-03 GER

THE LOST WORLD

MULTIBALL: Triff **DROP TARGET** um Locks zu beleuchten, dann blitzende Ziele treffen um Kugeln zu halten. **Multiball Smart Missile** erweitert Multiball. Wenn **Smart Missile** leuchtet drücke Abschußknopf.

EXTRA BALL: Triff Innenkreis um **Extra Ball** zu beleuchten.

SAN DIEGO: Vervollständige folgendes um **SAN DIEGO** am **Egg Scoop** zu beleuchten:

- ① **SITE-B:** Triff alle **SITE-B Targets** und dann die blitzenden **SITE-B Targets**.
- ② **RAPTOR MULTIBALL:** Triff alle "**RAPTOR TARGETS**" für **Multiball**. Triff während des Multiballs den Innenkreis für **Jackpots** und dann blitzende **Targets** für weitere **Jackpots**.
- ③ **BABY T-REX:** Triff "**EGG SCOOP**" bis das Ei ausgebrütet ist. Für Punkte triff weiter "**EGG SCOOP**".
- ④ **MOBILE LAB MULTIBALL:** Triff untere Bahn (**T-R-E-X**) und dann blitzende Bahn für Punkte. Durch Treffen der **Spinner** erhält man weitere Kugeln.
- ⑤ **GPS:** Triff **Rampe** für **GPS** Buchstaben und dann blitzende Rampen.

LOST WORLD: Triff **rechten und linken Loop** für **Lost** und dann **Scoop** für Punkte.

TOP LANES: Zum Erhöhen des **Bonus** obere Bahnen treffen.

POPS GROW: Triff **Target** bei **Bumpers** um **Bumper Punkte** zu erhöhen.

Tips für Anfänger: Für mehr Punkte ((blinkendes Ziel)) treffen. Für Spielanweisungen das Display möglichst beachten.

Sega Pinball, Inc. TM & © 1997. The Lost World: Jurassic Park TM & © 1996. Universal City Studios, Inc. & Amblin Entertainment, Inc. All Rights Reserved. Part No 755-5153-03 GER

THE LOST WORLD

MULTIBALL: Triff **DROP TARGET** um Locks zu beleuchten, dann blitzende Ziele treffen um Kugeln zu halten. **Multiball Smart Missile** erweitert Multiball. Wenn **Smart Missile** leuchtet drücke Abschußknopf.

EXTRA BALL: Triff Innenkreis um **Extra Ball** zu beleuchten.

SAN DIEGO: Vervollständige folgendes um **SAN DIEGO** am **Egg Scoop** zu beleuchten:

- ① **SITE-B:** Triff alle **SITE-B Targets** und dann die blitzenden **SITE-B Targets**.
- ② **RAPTOR MULTIBALL:** Triff alle "**RAPTOR TARGETS**" für **Multiball**. Triff während des Multiballs den Innenkreis für **Jackpots** und dann blitzende **Targets** für weitere **Jackpots**.
- ③ **BABY T-REX:** Triff "**EGG SCOOP**" bis das Ei ausgebrütet ist. Für Punkte triff weiter "**EGG SCOOP**".
- ④ **MOBILE LAB MULTIBALL:** Triff untere Bahn (**T-R-E-X**) und dann blitzende Bahn für Punkte. Durch Treffen der **Spinner** erhält man weitere Kugeln.
- ⑤ **GPS:** Triff **Rampe** für **GPS** Buchstaben und dann blitzende Rampen.

LOST WORLD: Triff **rechten und linken Loop** für **Lost** und dann **Scoop** für Punkte.

TOP LANES: Zum Erhöhen des **Bonus** obere Bahnen treffen.

POPS GROW: Triff **Target** bei **Bumpers** um **Bumper Punkte** zu erhöhen.

Tips für Anfänger: Für mehr Punkte ((blinkendes Ziel)) treffen. Für Spielanweisungen das Display möglichst beachten.

Sega Pinball, Inc. TM & © 1997. The Lost World: Jurassic Park TM & © 1996. Universal City Studios, Inc. & Amblin Entertainment, Inc. All Rights Reserved. Part No 755-5153-03 GER

THE LOST WORLD

MULTIBALL: Triff **DROP TARGET** um Locks zu beleuchten, dann blitzende Ziele treffen um Kugeln zu halten. **Multiball Smart Missile** erweitert Multiball. Wenn **Smart Missile** leuchtet drücke Abschußknopf.

EXTRA BALL: Triff Innenkreis um **Extra Ball** zu beleuchten.

SAN DIEGO: Vervollständige folgendes um **SAN DIEGO** am **Egg Scoop** zu beleuchten:

- ① **SITE-B:** Triff alle **SITE-B Targets** und dann die blitzenden **SITE-B Targets**.
- ② **RAPTOR MULTIBALL:** Triff alle "**RAPTOR TARGETS**" für **Multiball**. Triff während des Multiballs den Innenkreis für **Jackpots** und dann blitzende **Targets** für weitere **Jackpots**.
- ③ **BABY T-REX:** Triff "**EGG SCOOP**" bis das Ei ausgebrütet ist. Für Punkte triff weiter "**EGG SCOOP**".
- ④ **MOBILE LAB MULTIBALL:** Triff untere Bahn (**T-R-E-X**) und dann blitzende Bahn für Punkte. Durch Treffen der **Spinner** erhält man weitere Kugeln.
- ⑤ **GPS:** Triff **Rampe** für **GPS** Buchstaben und dann blitzende Rampen.

LOST WORLD: Triff **rechten und linken Loop** für **Lost** und dann **Scoop** für Punkte.

TOP LANES: Zum Erhöhen des **Bonus** obere Bahnen treffen.

POPS GROW: Triff **Target** bei **Bumpers** um **Bumper Punkte** zu erhöhen.

Tips für Anfänger: Für mehr Punkte ((blinkendes Ziel)) treffen. Für Spielanweisungen das Display möglichst beachten.

Sega Pinball, Inc. TM & © 1997. The Lost World: Jurassic Park TM & © 1996. Universal City Studios, Inc. & Amblin Entertainment, Inc. All Rights Reserved. Part No 755-5153-03 GER

THE LOST WORLD

JURASSIC PARK

MULTIBALL Tirare ai **BERSAGLI CADENTI** per fare avanzare i **DINOSAURI** e accendere i **LOCKS**. Eseguire i **TIRI LOCK** quando lampeggiano per bloccare le palline ed abilitare il **MULTIBALL**. Il missile **MULTIBALL SMART MISSILE** fa avanzare il Multiball. Premere il pulsante **LAUNCH** quando è acceso per sparare il missile.

EXTRA BALL Tirare al **LOOP** interno per accendere **EXTRA BALL**.
SAN DIEGO Completare tutto ciò che segue per accendere **SAN DIEGO** allo **SCOOP** uovo **EGG SCOOP**:
1 **FASE-B**: Tirare ai **BERSAGLI** lampeggianti durante la **FASE-B**. → **PER INIZIARE IL MODE** completare tutti i **BERSAGLI** **FASE-B** durante la normale partita, poi tirare a qualsiasi bersaglio **FASE-B** che lampeggia.
2 **RAPTOR MULTIBALL**: Totalizzare i **Jackpot** durante il **RAPTOR MULTIBALL** al loop interno **INNER LOOP**. Tirare ai **BERSAGLI RAPTOR** per riaccendere il **Jackpot**. → **PER INIZIARE IL MODE** completare i **BERSAGLI RAPTOR** nella normale partita, poi tirare a qualsiasi bersaglio **Raptor** che lampeggia.
3 **BABY T-REX**: Totalizzare gli **HURRY UP** allo **EGG SCOOP** durante il **BABY T-REX**. → **PER INIZIARE IL MODE**: tirare allo **SCOOP** uovo **EGG SCOOP** durante la normale partita fino a che l'uovo si schiude.

4 **MOBILE LAB MULTIBALL**: Tirare agli **SPINNER** per aggiungere palline durante il **Mobile Lab Multiball**. → **PER INIZIARE IL MODE**, completare i **BOTTOM LANES (T-R-E-X)** durante la normale partita, poi aggiudicarsi il **BOTTOM LANE** che lampeggia.
5 **GPS**: Tirare sulle **RAMPE** che lampeggiano durante il **G-P-S**. → **PER INIZIARE IL MODE**, tirare sulle rampe accese durante la normale partita per completare **GPS**, poi tirare sulla **RAMPA** che lampeggia.

LOST WORLD Totalizzare **LOST (LOOP SX)** e **WORLD (LOOP DX)** per accendere **SCOOP** per il premio **LOST WORLD AWARD**.

TOP LANES Completare **J-P TOP LANES** per aumentare il **BONUS MULTIPLIER**.
POPS GROW Tirare al **BERSAGLIO** nei **BUMPERS POP** quando accesi per aumentare il valore **BUMPER**.

PER I PRINCIPIANTI: PER FARE PIU PUNTI, TIRARE AL ((FLASHING SHOTS)). ACCERTARSI DI CONTROLLARE LE ISTRUZIONI SUL DISPLAY QUANDO POSSIBILE.

Sega Pinball, Inc. TM & © 1997. The Lost World: Jurassic Park TM & © 1996. Universal City Studios, Inc. & Amblin Entertainment, Inc. All Rights Reserved. Part N° 755-5153-04 ITL

THE LOST WORLD

JURASSIC PARK

MULTIBALL Tirare ai **BERSAGLI CADENTI** per fare avanzare i **DINOSAURI** e accendere i **LOCKS**. Eseguire i **TIRI LOCK** quando lampeggiano per bloccare le palline ed abilitare il **MULTIBALL**. Il missile **MULTIBALL SMART MISSILE** fa avanzare il Multiball. Premere il pulsante **LAUNCH** quando è acceso per sparare il missile.

EXTRA BALL Tirare al **LOOP** interno per accendere **EXTRA BALL**.
SAN DIEGO Completare tutto ciò che segue per accendere **SAN DIEGO** allo **SCOOP** uovo **EGG SCOOP**:
1 **FASE-B**: Tirare ai **BERSAGLI** lampeggianti durante la **FASE-B**. → **PER INIZIARE IL MODE** completare tutti i **BERSAGLI** **FASE-B** durante la normale partita, poi tirare a qualsiasi bersaglio **FASE-B** che lampeggia.
2 **RAPTOR MULTIBALL**: Totalizzare i **Jackpot** durante il **RAPTOR MULTIBALL** al loop interno **INNER LOOP**. Tirare ai **BERSAGLI RAPTOR** per riaccendere il **Jackpot**. → **PER INIZIARE IL MODE** completare i **BERSAGLI RAPTOR** nella normale partita, poi tirare a qualsiasi bersaglio **Raptor** che lampeggia.
3 **BABY T-REX**: Totalizzare gli **HURRY UP** allo **EGG SCOOP** durante il **BABY T-REX**. → **PER INIZIARE IL MODE**: tirare allo **SCOOP** uovo **EGG SCOOP** durante la normale partita fino a che l'uovo si schiude.

4 **MOBILE LAB MULTIBALL**: Tirare agli **SPINNER** per aggiungere palline durante il **Mobile Lab Multiball**. → **PER INIZIARE IL MODE**, completare i **BOTTOM LANES (T-R-E-X)** durante la normale partita, poi aggiudicarsi il **BOTTOM LANE** che lampeggia.
5 **GPS**: Tirare sulle **RAMPE** che lampeggiano durante il **G-P-S**. → **PER INIZIARE IL MODE**, tirare sulle rampe accese durante la normale partita per completare **GPS**, poi tirare sulla **RAMPA** che lampeggia.

LOST WORLD Totalizzare **LOST (LOOP SX)** e **WORLD (LOOP DX)** per accendere **SCOOP** per il premio **LOST WORLD AWARD**.

TOP LANES Completare **J-P TOP LANES** per aumentare il **BONUS MULTIPLIER**.
POPS GROW Tirare al **BERSAGLIO** nei **BUMPERS POP** quando accesi per aumentare il valore **BUMPER**.

PER I PRINCIPIANTI: PER FARE PIU PUNTI, TIRARE AL ((FLASHING SHOTS)). ACCERTARSI DI CONTROLLARE LE ISTRUZIONI SUL DISPLAY QUANDO POSSIBILE.

Sega Pinball, Inc. TM & © 1997. The Lost World: Jurassic Park TM & © 1996. Universal City Studios, Inc. & Amblin Entertainment, Inc. All Rights Reserved. Part N° 755-5153-04 ITL

THE LOST WORLD

JURASSIC PARK

MULTIBALL Tirare ai **BERSAGLI CADENTI** per fare avanzare i **DINOSAURI** e accendere i **LOCKS**. Eseguire i **TIRI LOCK** quando lampeggiano per bloccare le palline ed abilitare il **MULTIBALL**. Il missile **MULTIBALL SMART MISSILE** fa avanzare il Multiball. Premere il pulsante **LAUNCH** quando è acceso per sparare il missile.

EXTRA BALL Tirare al **LOOP** interno per accendere **EXTRA BALL**.
SAN DIEGO Completare tutto ciò che segue per accendere **SAN DIEGO** allo **SCOOP** uovo **EGG SCOOP**:
1 **FASE-B**: Tirare ai **BERSAGLI** lampeggianti durante la **FASE-B**. → **PER INIZIARE IL MODE** completare tutti i **BERSAGLI** **FASE-B** durante la normale partita, poi tirare a qualsiasi bersaglio **FASE-B** che lampeggia.
2 **RAPTOR MULTIBALL**: Totalizzare i **Jackpot** durante il **RAPTOR MULTIBALL** al loop interno **INNER LOOP**. Tirare ai **BERSAGLI RAPTOR** per riaccendere il **Jackpot**. → **PER INIZIARE IL MODE** completare i **BERSAGLI RAPTOR** nella normale partita, poi tirare a qualsiasi bersaglio **Raptor** che lampeggia.
3 **BABY T-REX**: Totalizzare gli **HURRY UP** allo **EGG SCOOP** durante il **BABY T-REX**. → **PER INIZIARE IL MODE**: tirare allo **SCOOP** uovo **EGG SCOOP** durante la normale partita fino a che l'uovo si schiude.

4 **MOBILE LAB MULTIBALL**: Tirare agli **SPINNER** per aggiungere palline durante il **Mobile Lab Multiball**. → **PER INIZIARE IL MODE**, completare i **BOTTOM LANES (T-R-E-X)** durante la normale partita, poi aggiudicarsi il **BOTTOM LANE** che lampeggia.
5 **GPS**: Tirare sulle **RAMPE** che lampeggiano durante il **G-P-S**. → **PER INIZIARE IL MODE**, tirare sulle rampe accese durante la normale partita per completare **GPS**, poi tirare sulla **RAMPA** che lampeggia.

LOST WORLD Totalizzare **LOST (LOOP SX)** e **WORLD (LOOP DX)** per accendere **SCOOP** per il premio **LOST WORLD AWARD**.

TOP LANES Completare **J-P TOP LANES** per aumentare il **BONUS MULTIPLIER**.
POPS GROW Tirare al **BERSAGLIO** nei **BUMPERS POP** quando accesi per aumentare il valore **BUMPER**.

PER I PRINCIPIANTI: PER FARE PIU PUNTI, TIRARE AL ((FLASHING SHOTS)). ACCERTARSI DI CONTROLLARE LE ISTRUZIONI SUL DISPLAY QUANDO POSSIBILE.

Sega Pinball, Inc. TM & © 1997. The Lost World: Jurassic Park TM & © 1996. Universal City Studios, Inc. & Amblin Entertainment, Inc. All Rights Reserved. Part N° 755-5153-04 ITL

THE LOST WORLD

JURASSIC PARK

MULTIBALL Tirare ai **BERSAGLI CADENTI** per fare avanzare i **DINOSAURI** e accendere i **LOCKS**. Eseguire i **TIRI LOCK** quando lampeggiano per bloccare le palline ed abilitare il **MULTIBALL**. Il missile **MULTIBALL SMART MISSILE** fa avanzare il Multiball. Premere il pulsante **LAUNCH** quando è acceso per sparare il missile.

EXTRA BALL Tirare al **LOOP** interno per accendere **EXTRA BALL**.
SAN DIEGO Completare tutto ciò che segue per accendere **SAN DIEGO** allo **SCOOP** uovo **EGG SCOOP**:
1 **FASE-B**: Tirare ai **BERSAGLI** lampeggianti durante la **FASE-B**. → **PER INIZIARE IL MODE** completare tutti i **BERSAGLI** **FASE-B** durante la normale partita, poi tirare a qualsiasi bersaglio **FASE-B** che lampeggia.
2 **RAPTOR MULTIBALL**: Totalizzare i **Jackpot** durante il **RAPTOR MULTIBALL** al loop interno **INNER LOOP**. Tirare ai **BERSAGLI RAPTOR** per riaccendere il **Jackpot**. → **PER INIZIARE IL MODE** completare i **BERSAGLI RAPTOR** nella normale partita, poi tirare a qualsiasi bersaglio **Raptor** che lampeggia.
3 **BABY T-REX**: Totalizzare gli **HURRY UP** allo **EGG SCOOP** durante il **BABY T-REX**. → **PER INIZIARE IL MODE**: tirare allo **SCOOP** uovo **EGG SCOOP** durante la normale partita fino a che l'uovo si schiude.

4 **MOBILE LAB MULTIBALL**: Tirare agli **SPINNER** per aggiungere palline durante il **Mobile Lab Multiball**. → **PER INIZIARE IL MODE**, completare i **BOTTOM LANES (T-R-E-X)** durante la normale partita, poi aggiudicarsi il **BOTTOM LANE** che lampeggia.
5 **GPS**: Tirare sulle **RAMPE** che lampeggiano durante il **G-P-S**. → **PER INIZIARE IL MODE**, tirare sulle rampe accese durante la normale partita per completare **GPS**, poi tirare sulla **RAMPA** che lampeggia.

LOST WORLD Totalizzare **LOST (LOOP SX)** e **WORLD (LOOP DX)** per accendere **SCOOP** per il premio **LOST WORLD AWARD**.

TOP LANES Completare **J-P TOP LANES** per aumentare il **BONUS MULTIPLIER**.
POPS GROW Tirare al **BERSAGLIO** nei **BUMPERS POP** quando accesi per aumentare il valore **BUMPER**.

PER I PRINCIPIANTI: PER FARE PIU PUNTI, TIRARE AL ((FLASHING SHOTS)). ACCERTARSI DI CONTROLLARE LE ISTRUZIONI SUL DISPLAY QUANDO POSSIBILE.

Sega Pinball, Inc. TM & © 1997. The Lost World: Jurassic Park TM & © 1996. Universal City Studios, Inc. & Amblin Entertainment, Inc. All Rights Reserved. Part N° 755-5153-04 ITL

The Lost World:
Jurassic Park
Italian

THE LOST WORLD

MULTIBOLA: DISPARA A "DIANAS ABATIBLES" PARA MOVER LOS DINOSAURIOS E ILUMINAR LOS CIERRES. DISPARA A LOS CIERRES DESTELLANTES PARA EMPEZAR MULTIBOLA. LOS DISPAROS DE PROYECTILES AVANZAN EL JUEGO MULTIBOLA. PULSE BOTON DE LANZAMIENTO CUANDO SE ILLUMINE PARA DISPARAR PROYECTILES.

BOLA EXTRA: DISPARA AL CIRCUITO INTERIOR PARA ILUMINAR "BOLA EXTRA".

SAN DIEGO: COMPLETA LA SIGUIENTE SECUENCIA PARA ILUMINAR SAN DIEGO EN "CARVENA DE HUEVOS".

- (1) **SITIO-B:** DISPARA A LAS DIANAS DESTELLANTES. PARA COMENZAR SECUENCIA COMPLETAR TODAS LAS DIANAS "SITIO-B". LUEGO DISPARA A CUALQUIERA DE LAS DIANAS "SITIO-B".
- (2) **MULTIBOLA RAPTOR:** GANA JACKPOTS DURANTE LA "MULTIBOLA RAPTOR". EN EL CIRCUITO INTERIOR DISPARA A LAS DIANAS RAPTOR DESTELLANTES PARA VOLVER A ACTIVAR EL "JACKPOT". PARA COMENZAR SECUENCIA COMPLETAR LAS "DIANAS RAPTOR" DURANTE EL JUEGO NORMAL. DESPUES DISPARA A CUALQUIERA DE LAS "DIANAS RAPTOR" DESTELLANTES.
- (3) **BABY-TREX:** GANA PUNTOS RAPIDOS EN CAVERNA DE HUEVOS. PARA COMENZAR MODO "BABY TREX" DISPARA A HUEVOS DURANTE EL JUEGO NORMAL. HASTA QUE SE ROMPAN.
- (4) **MULTIBOLA LAB MOVIL:** DISPARA A LOS SPINNERS PARA ANADIR BOLAS. DURANTE SECUENCIA "LAB MOVIL" PARA COMENZAR MODO COMPLETAR LOS PASILLOS INFERIORES "TR-E-X" DURANTE EL JUEGO NORMAL.

(5) **GPS:** DISPARA A LAS RAMPAS INTERMITENTES DURANTE EL MODO "GPS". PARA EMPEZAR EL MODO "GPS" DISPARA A LAS RAMPAS ILLUMINADAS DURANTE EL JUEGO NORMAL PARA COMPLETAR LAS LETRAS "G-P-S". DESPUES DISPARA A LAS RAMPAS INTERMITENTES.

LOST WORLD: PUNTLA "LOST" (CIRCUITO IZQUIERDO) Y "WORLD" (CIRCUITO DERECHO) PARA ILUMINAR "SCOOP" Y OBTENER PREMIO "LOST WORLD".

PASILLOS SUPERIORES: COMPLETA LINEAS "J-P" DE PASILLOS SUPERIORES PARA AUMENTAR MULTIPLICADOR DE "BONUS".

CRECIMIENTO POPS: DISPARA A LAS DIANAS EN BUMBERS "POP" PARA AUMENTAR EL VALOR "BUMPER".

Nota para Priciplates: Para hacer más puntos dispare a los destellos luminosos ("Flashing Shoots"). Asegurese de mirar al Display para seguir las instrucciones cuando sea posible.

Sega Pinball, Inc. TM & © 1997. The Lost World: Jurassic Park TM & © 1996. Universal City Studios, Inc. & Amblin Entertainment, Inc. All Rights Reserved. Part Nº 755-5153-02 SPA

THE LOST WORLD

MULTIBOLA: DISPARA A "DIANAS ABATIBLES" PARA MOVER LOS DINOSAURIOS E ILUMINAR LOS CIERRES. DISPARA A LOS CIERRES DESTELLANTES PARA EMPEZAR MULTIBOLA. LOS DISPAROS DE PROYECTILES AVANZAN EL JUEGO MULTIBOLA. PULSE BOTON DE LANZAMIENTO CUANDO SE ILLUMINE PARA DISPARAR PROYECTILES.

BOLA EXTRA: DISPARA AL CIRCUITO INTERIOR PARA ILUMINAR "BOLA EXTRA".

SAN DIEGO: COMPLETA LA SIGUIENTE SECUENCIA PARA ILUMINAR SAN DIEGO EN "CARVENA DE HUEVOS".

- (1) **SITIO-B:** DISPARA A LAS DIANAS DESTELLANTES. PARA COMENZAR SECUENCIA COMPLETAR TODAS LAS DIANAS "SITIO-B". LUEGO DISPARA A CUALQUIERA DE LAS DIANAS "SITIO-B".
- (2) **MULTIBOLA RAPTOR:** GANA JACKPOTS DURANTE LA "MULTIBOLA RAPTOR". EN EL CIRCUITO INTERIOR DISPARA A LAS DIANAS RAPTOR DESTELLANTES PARA VOLVER A ACTIVAR EL "JACKPOT". PARA COMENZAR SECUENCIA COMPLETAR LAS "DIANAS RAPTOR" DURANTE EL JUEGO NORMAL. DESPUES DISPARA A CUALQUIERA DE LAS "DIANAS RAPTOR" DESTELLANTES.
- (3) **BABY-TREX:** GANA PUNTOS RAPIDOS EN CAVERNA DE HUEVOS. PARA COMENZAR MODO "BABY TREX" DISPARA A HUEVOS DURANTE EL JUEGO NORMAL. HASTA QUE SE ROMPAN.
- (4) **MULTIBOLA LAB MOVIL:** DISPARA A LOS SPINNERS PARA ANADIR BOLAS. DURANTE SECUENCIA "LAB MOVIL" PARA COMENZAR MODO COMPLETAR LOS PASILLOS INFERIORES "TR-E-X" DURANTE EL JUEGO NORMAL.

(5) **GPS:** DISPARA A LAS RAMPAS INTERMITENTES DURANTE EL MODO "GPS". PARA EMPEZAR EL MODO "GPS" DISPARA A LAS RAMPAS ILLUMINADAS DURANTE EL JUEGO NORMAL PARA COMPLETAR LAS LETRAS "G-P-S". DESPUES DISPARA A LAS RAMPAS INTERMITENTES.

LOST WORLD: PUNTLA "LOST" (CIRCUITO IZQUIERDO) Y "WORLD" (CIRCUITO DERECHO) PARA ILUMINAR "SCOOP" Y OBTENER PREMIO "LOST WORLD".

PASILLOS SUPERIORES: COMPLETA LINEAS "J-P" DE PASILLOS SUPERIORES PARA AUMENTAR MULTIPLICADOR DE "BONUS".

CRECIMIENTO POPS: DISPARA A LAS DIANAS EN BUMBERS "POP" PARA AUMENTAR EL VALOR "BUMPER".

Nota para Priciplates: Para hacer más puntos dispare a los destellos luminosos ("Flashing Shoots"). Asegurese de mirar al Display para seguir las instrucciones cuando sea posible.

Sega Pinball, Inc. TM & © 1997. The Lost World: Jurassic Park TM & © 1996. Universal City Studios, Inc. & Amblin Entertainment, Inc. All Rights Reserved. Part Nº 755-5153-02 SPA

THE LOST WORLD

MULTIBOLA: DISPARA A "DIANAS ABATIBLES" PARA MOVER LOS DINOSAURIOS E ILUMINAR LOS CIERRES. DISPARA A LOS CIERRES DESTELLANTES PARA EMPEZAR MULTIBOLA. LOS DISPAROS DE PROYECTILES AVANZAN EL JUEGO MULTIBOLA. PULSE BOTON DE LANZAMIENTO CUANDO SE ILLUMINE PARA DISPARAR PROYECTILES.

BOLA EXTRA: DISPARA AL CIRCUITO INTERIOR PARA ILUMINAR "BOLA EXTRA".

SAN DIEGO: COMPLETA LA SIGUIENTE SECUENCIA PARA ILUMINAR SAN DIEGO EN "CARVENA DE HUEVOS".

- (1) **SITIO-B:** DISPARA A LAS DIANAS DESTELLANTES. PARA COMENZAR SECUENCIA COMPLETAR TODAS LAS DIANAS "SITIO-B". LUEGO DISPARA A CUALQUIERA DE LAS DIANAS "SITIO-B".
- (2) **MULTIBOLA RAPTOR:** GANA JACKPOTS DURANTE LA "MULTIBOLA RAPTOR". EN EL CIRCUITO INTERIOR DISPARA A LAS DIANAS RAPTOR DESTELLANTES PARA VOLVER A ACTIVAR EL "JACKPOT". PARA COMENZAR SECUENCIA COMPLETAR LAS "DIANAS RAPTOR" DURANTE EL JUEGO NORMAL. DESPUES DISPARA A CUALQUIERA DE LAS "DIANAS RAPTOR" DESTELLANTES.
- (3) **BABY-TREX:** GANA PUNTOS RAPIDOS EN CAVERNA DE HUEVOS. PARA COMENZAR MODO "BABY TREX" DISPARA A HUEVOS DURANTE EL JUEGO NORMAL. HASTA QUE SE ROMPAN.
- (4) **MULTIBOLA LAB MOVIL:** DISPARA A LOS SPINNERS PARA ANADIR BOLAS. DURANTE SECUENCIA "LAB MOVIL" PARA COMENZAR MODO COMPLETAR LOS PASILLOS INFERIORES "TR-E-X" DURANTE EL JUEGO NORMAL.

(5) **GPS:** DISPARA A LAS RAMPAS INTERMITENTES DURANTE EL MODO "GPS". PARA EMPEZAR EL MODO "GPS" DISPARA A LAS RAMPAS ILLUMINADAS DURANTE EL JUEGO NORMAL PARA COMPLETAR LAS LETRAS "G-P-S". DESPUES DISPARA A LAS RAMPAS INTERMITENTES.

LOST WORLD: PUNTLA "LOST" (CIRCUITO IZQUIERDO) Y "WORLD" (CIRCUITO DERECHO) PARA ILUMINAR "SCOOP" Y OBTENER PREMIO "LOST WORLD".

PASILLOS SUPERIORES: COMPLETA LINEAS "J-P" DE PASILLOS SUPERIORES PARA AUMENTAR MULTIPLICADOR DE "BONUS".

CRECIMIENTO POPS: DISPARA A LAS DIANAS EN BUMBERS "POP" PARA AUMENTAR EL VALOR "BUMPER".

Nota para Priciplates: Para hacer más puntos dispare a los destellos luminosos ("Flashing Shoots"). Asegurese de mirar al Display para seguir las instrucciones cuando sea posible.

Sega Pinball, Inc. TM & © 1997. The Lost World: Jurassic Park TM & © 1996. Universal City Studios, Inc. & Amblin Entertainment, Inc. All Rights Reserved. Part Nº 755-5153-02 SPA

THE LOST WORLD

MULTIBOLA: DISPARA A "DIANAS ABATIBLES" PARA MOVER LOS DINOSAURIOS E ILUMINAR LOS CIERRES. DISPARA A LOS CIERRES DESTELLANTES PARA EMPEZAR MULTIBOLA. LOS DISPAROS DE PROYECTILES AVANZAN EL JUEGO MULTIBOLA. PULSE BOTON DE LANZAMIENTO CUANDO SE ILLUMINE PARA DISPARAR PROYECTILES.

BOLA EXTRA: DISPARA AL CIRCUITO INTERIOR PARA ILUMINAR "BOLA EXTRA".

SAN DIEGO: COMPLETA LA SIGUIENTE SECUENCIA PARA ILUMINAR SAN DIEGO EN "CARVENA DE HUEVOS".

- (1) **SITIO-B:** DISPARA A LAS DIANAS DESTELLANTES. PARA COMENZAR SECUENCIA COMPLETAR TODAS LAS DIANAS "SITIO-B". LUEGO DISPARA A CUALQUIERA DE LAS DIANAS "SITIO-B".
- (2) **MULTIBOLA RAPTOR:** GANA JACKPOTS DURANTE LA "MULTIBOLA RAPTOR". EN EL CIRCUITO INTERIOR DISPARA A LAS DIANAS RAPTOR DESTELLANTES PARA VOLVER A ACTIVAR EL "JACKPOT". PARA COMENZAR SECUENCIA COMPLETAR LAS "DIANAS RAPTOR" DURANTE EL JUEGO NORMAL. DESPUES DISPARA A CUALQUIERA DE LAS "DIANAS RAPTOR" DESTELLANTES.
- (3) **BABY-TREX:** GANA PUNTOS RAPIDOS EN CAVERNA DE HUEVOS. PARA COMENZAR MODO "BABY TREX" DISPARA A HUEVOS DURANTE EL JUEGO NORMAL. HASTA QUE SE ROMPAN.
- (4) **MULTIBOLA LAB MOVIL:** DISPARA A LOS SPINNERS PARA ANADIR BOLAS. DURANTE SECUENCIA "LAB MOVIL" PARA COMENZAR MODO COMPLETAR LOS PASILLOS INFERIORES "TR-E-X" DURANTE EL JUEGO NORMAL.

(5) **GPS:** DISPARA A LAS RAMPAS INTERMITENTES DURANTE EL MODO "GPS". PARA EMPEZAR EL MODO "GPS" DISPARA A LAS RAMPAS ILLUMINADAS DURANTE EL JUEGO NORMAL PARA COMPLETAR LAS LETRAS "G-P-S". DESPUES DISPARA A LAS RAMPAS INTERMITENTES.

LOST WORLD: PUNTLA "LOST" (CIRCUITO IZQUIERDO) Y "WORLD" (CIRCUITO DERECHO) PARA ILUMINAR "SCOOP" Y OBTENER PREMIO "LOST WORLD".

PASILLOS SUPERIORES: COMPLETA LINEAS "J-P" DE PASILLOS SUPERIORES PARA AUMENTAR MULTIPLICADOR DE "BONUS".

CRECIMIENTO POPS: DISPARA A LAS DIANAS EN BUMBERS "POP" PARA AUMENTAR EL VALOR "BUMPER".

Nota para Priciplates: Para hacer más puntos dispare a los destellos luminosos ("Flashing Shoots"). Asegurese de mirar al Display para seguir las instrucciones cuando sea posible.

Sega Pinball, Inc. TM & © 1997. The Lost World: Jurassic Park TM & © 1996. Universal City Studios, Inc. & Amblin Entertainment, Inc. All Rights Reserved. Part Nº 755-5153-02 SPA

The Lost World:
Jurassic Park
Spanish

THE LOST WORLD

JURASSIC PARK

MULTIBALL Raak de **DROP TARGETS** om de Dinosaurussen naar **Light Locks** te bewegen. Raak knipperende **Lock Shots** om ballen te **locken** om **Multibal** te starten. **Multibal Smart Missile** brengt Multibal dichterbij - Druk de verlichte Launch Button om de **Smart Missile** af te vuren!

EXTRA BALL Schiet de bal door de **binnenste loop** voor **Light Extra Ball**.

SAN DIEGO Completeer al het volgende om **San Diego** te verlichten bij de **EGG SCOOP**.
(1) **SITE-B** Raak knipperende **targets** tijdens **SITE-B**. ⇒ **Om deze mode te starten**: raak alle **SITE-B TARGETS** tijdens regulier spel; vervolgens een knipperende **SITE-B TARGET**.

(2) **RAPTOR MULTIBALL** Scoor **Jackpots** tijdens **Raptor Multibal** bij de **binnenste loop**. Raak knipperende **RAPTOR TARGETS** om de **Jackpot** weer te verlichten. ⇒ **Om deze mode te starten**: raak **al RAPTOR TARGETS** tijdens regulier spel; vervolgens een knipperende **RAPTOR TARGET**.

(3) **BABY T-REX** Scoor **Hurry-Ups** bij de **EGG SCOOP** tijdens **Baby T-Rex**. ⇒ **Om deze mode te starten**: schiet de bal tijdens regulier spel zo vaak in de **EGG SCOOP** totdat het ei uitkomt.
(4) **MOBILE LAB MULTIBALL** Schiet de bal door de **SPINNERS** om ballen toe te voegen tijdens **Mobile Lab Multibal**. ⇒ **Om deze mode te starten**: completeer de **BOTTOM LANES (T-R-E-X)** tijdens regulier spel; scoor vervolgens de knipperende **BOTTOM LANE**.

(5) **GPS** Bespeel de knipperende **RAMPS** tijdens **GPS**. ⇒ **Om deze mode te starten**: bespeel de verlichte **RAMPS** tijdens regulier spel om **G-P-S** te spellen; vervolgens een knipperende **RAMP**.
LOST WORLD Scoor **LOST (linker-LOOP)** en **WORLD (rechter-LOOP)** om de **SCOOP** te verlichten voor **LOST WORLD AWARD**.

TOP LANES Completeer de **J-P TOP LANES** om de **Bonus Multiplier** te verhogen.
POPS GROW Raak de verlichte **TARGET** in de Pop Bumpers om de Bumper-waarde te verhogen.

Tip voor beginners: Raak de ((**KNIPPERENDE DOELEN**)) om hoger te scoren. Kijk tijdens het spel, indien mogelijk, regelmatig naar het display voor instructies.

Sega Pinball, Inc. TM & © 1997. The Lost World: Jurassic Park TM & © 1996. Universal City Studios, Inc. & Amblin Entertainment, Inc. All Rights Reserved. Part N° 755-5153-06 DUT

THE LOST WORLD

JURASSIC PARK

MULTIBALL Raak de **DROP TARGETS** om de Dinosaurussen naar **Light Locks** te bewegen. Raak knipperende **Lock Shots** om ballen te **locken** om **Multibal** te starten. **Multibal Smart Missile** brengt Multibal dichterbij - Druk de verlichte Launch Button om de **Smart Missile** af te vuren!

EXTRA BALL Schiet de bal door de **binnenste loop** voor **Light Extra Ball**.

SAN DIEGO Completeer al het volgende om **San Diego** te verlichten bij de **EGG SCOOP**.
(1) **SITE-B** Raak knipperende **targets** tijdens **SITE-B**. ⇒ **Om deze mode te starten**: raak alle **SITE-B TARGETS** tijdens regulier spel; vervolgens een knipperende **SITE-B TARGET**.

(2) **RAPTOR MULTIBALL** Scoor **Jackpots** tijdens **Raptor Multibal** bij de **binnenste loop**. Raak knipperende **RAPTOR TARGETS** om de **Jackpot** weer te verlichten. ⇒ **Om deze mode te starten**: raak **al RAPTOR TARGETS** tijdens regulier spel; vervolgens een knipperende **RAPTOR TARGET**.

(3) **BABY T-REX** Scoor **Hurry-Ups** bij de **EGG SCOOP** tijdens **Baby T-Rex**. ⇒ **Om deze mode te starten**: schiet de bal tijdens regulier spel zo vaak in de **EGG SCOOP** totdat het ei uitkomt.
(4) **MOBILE LAB MULTIBALL** Schiet de bal door de **SPINNERS** om ballen toe te voegen tijdens **Mobile Lab Multibal**. ⇒ **Om deze mode te starten**: completeer de **BOTTOM LANES (T-R-E-X)** tijdens regulier spel; scoor vervolgens de knipperende **BOTTOM LANE**.

(5) **GPS** Bespeel de knipperende **RAMPS** tijdens **GPS**. ⇒ **Om deze mode te starten**: bespeel de verlichte **RAMPS** tijdens regulier spel om **G-P-S** te spellen; vervolgens een knipperende **RAMP**.
LOST WORLD Scoor **LOST (linker-LOOP)** en **WORLD (rechter-LOOP)** om de **SCOOP** te verlichten voor **LOST WORLD AWARD**.

TOP LANES Completeer de **J-P TOP LANES** om de **Bonus Multiplier** te verhogen.
POPS GROW Raak de verlichte **TARGET** in de Pop Bumpers om de Bumper-waarde te verhogen.

Tip voor beginners: Raak de ((**KNIPPERENDE DOELEN**)) om hoger te scoren. Kijk tijdens het spel, indien mogelijk, regelmatig naar het display voor instructies.

Sega Pinball, Inc. TM & © 1997. The Lost World: Jurassic Park TM & © 1996. Universal City Studios, Inc. & Amblin Entertainment, Inc. All Rights Reserved. Part N° 755-5153-06 DUT

THE LOST WORLD

JURASSIC PARK

MULTIBALL Raak de **DROP TARGETS** om de Dinosaurussen naar **Light Locks** te bewegen. Raak knipperende **Lock Shots** om ballen te **locken** om **Multibal** te starten. **Multibal Smart Missile** brengt Multibal dichterbij - Druk de verlichte Launch Button om de **Smart Missile** af te vuren!

EXTRA BALL Schiet de bal door de **binnenste loop** voor **Light Extra Ball**.

SAN DIEGO Completeer al het volgende om **San Diego** te verlichten bij de **EGG SCOOP**.
(1) **SITE-B** Raak knipperende **targets** tijdens **SITE-B**. ⇒ **Om deze mode te starten**: raak alle **SITE-B TARGETS** tijdens regulier spel; vervolgens een knipperende **SITE-B TARGET**.

(2) **RAPTOR MULTIBALL** Scoor **Jackpots** tijdens **Raptor Multibal** bij de **binnenste loop**. Raak knipperende **RAPTOR TARGETS** om de **Jackpot** weer te verlichten. ⇒ **Om deze mode te starten**: raak **al RAPTOR TARGETS** tijdens regulier spel; vervolgens een knipperende **RAPTOR TARGET**.

(3) **BABY T-REX** Scoor **Hurry-Ups** bij de **EGG SCOOP** tijdens **Baby T-Rex**. ⇒ **Om deze mode te starten**: schiet de bal tijdens regulier spel zo vaak in de **EGG SCOOP** totdat het ei uitkomt.
(4) **MOBILE LAB MULTIBALL** Schiet de bal door de **SPINNERS** om ballen toe te voegen tijdens **Mobile Lab Multibal**. ⇒ **Om deze mode te starten**: completeer de **BOTTOM LANES (T-R-E-X)** tijdens regulier spel; scoor vervolgens de knipperende **BOTTOM LANE**.

(5) **GPS** Bespeel de knipperende **RAMPS** tijdens **GPS**. ⇒ **Om deze mode te starten**: bespeel de verlichte **RAMPS** tijdens regulier spel om **G-P-S** te spellen; vervolgens een knipperende **RAMP**.
LOST WORLD Scoor **LOST (linker-LOOP)** en **WORLD (rechter-LOOP)** om de **SCOOP** te verlichten voor **LOST WORLD AWARD**.

TOP LANES Completeer de **J-P TOP LANES** om de **Bonus Multiplier** te verhogen.
POPS GROW Raak de verlichte **TARGET** in de Pop Bumpers om de Bumper-waarde te verhogen.

Tip voor beginners: Raak de ((**KNIPPERENDE DOELEN**)) om hoger te scoren. Kijk tijdens het spel, indien mogelijk, regelmatig naar het display voor instructies.

Sega Pinball, Inc. TM & © 1997. The Lost World: Jurassic Park TM & © 1996. Universal City Studios, Inc. & Amblin Entertainment, Inc. All Rights Reserved. Part N° 755-5153-06 DUT

THE LOST WORLD

JURASSIC PARK

MULTIBALL Raak de **DROP TARGETS** om de Dinosaurussen naar **Light Locks** te bewegen. Raak knipperende **Lock Shots** om ballen te **locken** om **Multibal** te starten. **Multibal Smart Missile** brengt Multibal dichterbij - Druk de verlichte Launch Button om de **Smart Missile** af te vuren!

EXTRA BALL Schiet de bal door de **binnenste loop** voor **Light Extra Ball**.

SAN DIEGO Completeer al het volgende om **San Diego** te verlichten bij de **EGG SCOOP**.
(1) **SITE-B** Raak knipperende **targets** tijdens **SITE-B**. ⇒ **Om deze mode te starten**: raak alle **SITE-B TARGETS** tijdens regulier spel; vervolgens een knipperende **SITE-B TARGET**.

(2) **RAPTOR MULTIBALL** Scoor **Jackpots** tijdens **Raptor Multibal** bij de **binnenste loop**. Raak knipperende **RAPTOR TARGETS** om de **Jackpot** weer te verlichten. ⇒ **Om deze mode te starten**: raak **al RAPTOR TARGETS** tijdens regulier spel; vervolgens een knipperende **RAPTOR TARGET**.

(3) **BABY T-REX** Scoor **Hurry-Ups** bij de **EGG SCOOP** tijdens **Baby T-Rex**. ⇒ **Om deze mode te starten**: schiet de bal tijdens regulier spel zo vaak in de **EGG SCOOP** totdat het ei uitkomt.
(4) **MOBILE LAB MULTIBALL** Schiet de bal door de **SPINNERS** om ballen toe te voegen tijdens **Mobile Lab Multibal**. ⇒ **Om deze mode te starten**: completeer de **BOTTOM LANES (T-R-E-X)** tijdens regulier spel; scoor vervolgens de knipperende **BOTTOM LANE**.

(5) **GPS** Bespeel de knipperende **RAMPS** tijdens **GPS**. ⇒ **Om deze mode te starten**: bespeel de verlichte **RAMPS** tijdens regulier spel om **G-P-S** te spellen; vervolgens een knipperende **RAMP**.
LOST WORLD Scoor **LOST (linker-LOOP)** en **WORLD (rechter-LOOP)** om de **SCOOP** te verlichten voor **LOST WORLD AWARD**.

TOP LANES Completeer de **J-P TOP LANES** om de **Bonus Multiplier** te verhogen.
POPS GROW Raak de verlichte **TARGET** in de Pop Bumpers om de Bumper-waarde te verhogen.

Tip voor beginners: Raak de ((**KNIPPERENDE DOELEN**)) om hoger te scoren. Kijk tijdens het spel, indien mogelijk, regelmatig naar het display voor instructies.

Sega Pinball, Inc. TM & © 1997. The Lost World: Jurassic Park TM & © 1996. Universal City Studios, Inc. & Amblin Entertainment, Inc. All Rights Reserved. Part N° 755-5153-06 DUT

The Lost World:
Jurassic Park
Dutch