

How to play **VOLCANO**

3 BALLS
PER GAME

MULTIPLE-BALL

ERUPTION Ball entering lit crater is captured. When 3 balls have been captured, multiple-ball play begins.

BALL-SAVE Hitting individually lit drop targets lights Ball-Save. Green
(Green Button on Left) button on left activates Ball-Save.

SHOOTER GUIDE Shooter Guide and all rotating lights are frozen briefly with
(Green Button on Right) green button on right.

SPECIAL After ball has entered all 4 craters, Special is lit. Top hole awards Special when lit.

EXTRA BALL After both target banks have been completed, Extra Ball is lit. Fire Pit awards Extra Ball when lit.

SEISMIC

MULTIPLIERS Bonus Multiplier is increased when an individually lit drop target is hit.

LAVA FLOW

MULTIPLIER Ball entering Craters 2, 3 or 4 will light corresponding lava flow
(Playfield Scoring) multiplier for a timed period.

A-21125

How to play **VOLCANO**

5 BALLS
PER GAME

MULTIPLE-BALL

ERUPTION Ball entering lit crater is captured. When 3 balls have been captured, multiple-ball play begins.

BALL-SAVE Hitting individually lit drop targets lights Ball-Save. Green
(Green Button on Left) button on left activates Ball-Save.

SHOOTER GUIDE Shooter Guide and all rotating lights are frozen briefly with
(Green Button on Right) green button on right.

SPECIAL After ball has entered all 4 craters, Special is lit. Top hole awards Special when lit.

EXTRA BALL After both target banks have been completed, Extra Ball is lit. Fire Pit awards Extra Ball when lit.

SEISMIC

MULTIPLIERS Bonus Multiplier is increased when an individually lit drop target is hit.

LAVA FLOW

MULTIPLIER Ball entering Craters 2, 3 or 4 will light corresponding lava flow
(Playfield Scoring) multiplier for a timed period.

A-21125

Wie spielt man "VOLCANO"

3 KUGELN
PRO SPIEL

MULTI-BALL

Super Spiel Fällt die Kugel in einen beleuchteten Krater, so wird sie gehalten. Das MULTI-BALL-Super-Spiel beginnt, wenn alle drei Kugeln in beleuchtete Krater gefallen sind.

BALL-SAVE

Kugelrückstoß Wurde ein beleuchtetes Target getroffen, schaltet sich der Kugelrückstoß ein. Die Kugel wird bei Betätigung des grünen Knopfes links zurückgestoßen.
(grüner Knopf links)

SHOOTER GUIDE

Zielvorrichtung Die Zielvorrichtung und alle Targetlichter erstarren, wenn die grüne Taste links betätigt wird.
(grüner Knopf rechts)

SPECIAL

Freispiel Nachdem die Kugel in alle 4 Krater gefallen ist, leuchtet die Spezial-Freispiel-Chance auf. Das Freispiel wird gegeben, wenn die Kugel in das obere Kickout-Loch trifft.

EXTRA BALL

aus dem Feuerloch Wenn die Kugel durch die rechte Außenseite mit Gate geschossen, beleuchtet Extra-Ball, für einen schuss.

SEISMIC

Multiplikator Der Bonus-Multiplikator erhöht sich, wenn die Target-Treffer mit den Lichtzeichen übereinstimmen.

LAVA

Multiplikator Der Lava-Multiplikator erhöht sich, wenn die Kugel in die Krater 2, 3 und 4 fällt.
Und nun viel Spaß mit Gottlieb's "VOLCANO"!

A-21228

Wie spielt man "VOLCANO"

5 KUGELN
PRO SPIEL

MULTI-BALL

Super Spiel Fällt die Kugel in einen beleuchteten Krater, so wird sie gehalten. Das MULTI-BALL-Super-Spiel beginnt, wenn alle drei Kugeln in beleuchtete Krater gefallen sind.

BALL-SAVE

Kugelrückstoß Wurde ein beleuchtetes Target getroffen, schaltet sich der Kugelrückstoß ein. Die Kugel wird bei Betätigung des grünen Knopfes links zurückgestoßen.
(grüner Knopf links)

SHOOTER GUIDE

Zielvorrichtung Die Zielvorrichtung und alle Targetlichter erstarren, wenn die grüne Taste links betätigt wird.
(grüner Knopf rechts)

SPECIAL

Freispiel Nachdem die Kugel in alle 4 Krater gefallen ist, leuchtet die Spezial-Freispiel-Chance auf. Das Freispiel wird gegeben, wenn die Kugel in das obere Kickout-Loch trifft.

EXTRA BALL

aus dem Feuerloch Wenn die Kugel durch die rechte Außenseite mit Gate geschossen, beleuchtet Extra-Ball, für einen schuss.

SEISMIC

Multiplikator Der Bonus-Multiplikator erhöht sich, wenn die Target-Treffer mit den Lichtzeichen übereinstimmen.

LAVA

Multiplikator Der Lava-Multiplikator erhöht sich, wenn die Kugel in die Krater 2, 3 und 4 fällt.
Und nun viel Spaß mit Gottlieb's "VOLCANO"!

A-21228

Règle Du Jeu **VOLCANO**

3 BILLES
PAR JOUEUR

ERUPTION

MULTI BILLE Une bille qui entre dans un cratère allumé est capturée. Lorsque 3 billes ont été capturées, le jeu multibilles commence.

BILLE

SAUVEGARDEE Toucher individuellement les cibles tombantes allumées, active le
(BALL-SAVE) "Ball Save".
(Bouton Vert à Gauche)

GUIDE LANCEUR Le guide lanceur et toutes les lampes en rotation sont brièvement
(Shooter Guide) gelées par le bouton vert de droite.
(Bouton Vert à Droite)

SPECIAL Après que les billes soient entrées dans les quatre cratères, le Spécial s'allume. Le trou du haut donne le Spécial lorsqu'il est allumé.

EXTRA BILLE Après que les deux rangées de cibles aient été abattues, l'Extra Bille s'allume. Le puits de feu donne l'Extra Bille lorsqu'il est allumé.

MULTIPLICATEUR

SISMIQUE Le multiplicateur de bonus est augmenté lorsqu'une cible allumée sera touchée individuellement.

MULTIPLICATEUR

COULEE DE LAVE ... Une bille qui entre dans le cratère 2, 3, ou 4, allumera le multiplicateur de coulée de lave correspondant pour un temps déterminé.
(Score du plateau)

A-21129

Règle Du Jeu **VOLCANO**

5 BILLES
PAR JOUEUR

ERUPTION

MULTI BILLE Une bille qui entre dans un cratère allumé est capturée. Lorsque 3 billes ont été capturées, le jeu multibilles commence.

BILLE

SAUVEGARDEE Toucher individuellement les cibles tombantes allumées, active le
(BALL-SAVE) "Ball Save".
(Bouton Vert à Gauche)

GUIDE LANCEUR Le guide lanceur et toutes les lampes en rotation sont brièvement
(Shooter Guide) gelées par le bouton vert de droite.
(Bouton Vert à Droite)

SPECIAL Après que les billes soient entrées dans les quatre cratères, le Spécial s'allume. Le trou du haut donne le Spécial lorsqu'il est allumé.

EXTRA BILLE Après que les deux rangées de cibles aient été abattues, l'Extra Bille s'allume. Le puits de feu donne l'Extra Bille lorsqu'il est allumé.

MULTIPLICATEUR

SISMIQUE Le multiplicateur de bonus est augmenté lorsqu'une cible allumée sera touchée individuellement.

MULTIPLICATEUR

COULEE DE LAVE ... Une bille qui entre dans le cratère 2, 3, ou 4, allumera le multiplicateur de coulée de lave correspondant pour un temps déterminé.
(Score du plateau)

A-21129

VOLCANO

SCORES ARE LISTED FROM LIBERAL TO CONSERVATIVE.

RECOMMENDED CARDS ARE MARKED * FOR 3 BALL AND † FOR 5 BALL.

REPLAY		ADD-A-BALL	
A-20899	300,000 – 600,000	* † A-21223	200,000 – 600,000
* A-20900	350,000 – 650,000	A-21224	250,000 – 500,000
A-20901	400,000 – 700,000	A-21225	280,000 – 510,000
A-20902	450,000 – 750,000	A-20904	300,000 – 600,000
† A-20903	500,000 – 800,000		
A-20667	560,000 – 860,000		
A-20870	590,000 – 900,000		

NOTE: IF GAME IS OPERATED WITHOUT “HIGH GAME TO DATE” FEATURE
TURN SCORE CARD OVER.

A-21126

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 300,000 POINTS.

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 600,000 POINTS.

3 REPLAYS FOR BEATING HIGH SCORE TO DATE.

A-20899

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 300,000 POINTS.

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 600,000 POINTS.

A-20899

- 1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 350,000 POINTS.
- 1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 650,000 POINTS.
- 3 REPLAYS FOR BEATING HIGH SCORE TO DATE.

A-20900

- 1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 350,000 POINTS.
- 1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 650,000 POINTS.

A-20900

- 1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 400,000 POINTS.
- 1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 700,000 POINTS.
- 3 REPLAYS FOR BEATING HIGH SCORE TO DATE.

A-20901

- 1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 400,000 POINTS.
- 1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 700,000 POINTS.

A-20901

- 1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 450,000 POINTS.
- 1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 750,000 POINTS.
- 3 REPLAYS FOR BEATING HIGH SCORE TO DATE.

A-20902

- 1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 450,000 POINTS.
- 1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 750,000 POINTS.

A-20902

- 1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 500,000 POINTS.
- 1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 800,000 POINTS.
- 3 REPLAYS FOR BEATING HIGH SCORE TO DATE.

A-20903

- 1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 500,000 POINTS.
- 1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 800,000 POINTS.

A-20903

- 1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 560,000 POINTS.
- 1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 860,000 POINTS.
- 3 REPLAYS FOR BEATING HIGH SCORE TO DATE.

A-20667

- 1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 560,000 POINTS.
- 1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 860,000 POINTS.

A-20667

- 1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 590,000 POINTS.
- 1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 900,000 POINTS.
- 3 REPLAYS FOR BEATING HIGH SCORE TO DATE.

A-20870

- 1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 590,000 POINTS.
- 1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 900,000 POINTS.

A-20870

SCORING 200,000 POINTS ADDS 1 BALL.

SCORING 600,000 POINTS ADDS 1 BALL.

A-21223

SCORING 250,000 POINTS ADDS 1 BALL.

SCORING 500,000 POINTS ADDS 1 BALL.

A-21224

SCORING 280,000 POINTS ADDS 1 BALL.

SCORING 510,000 POINTS ADDS 1 BALL.

A-21225

SCORING 300,000 POINTS ADDS 1 BALL.

SCORING 600,000 POINTS ADDS 1 BALL.

A-20904

VOLCANO PLAYBOARD FUSE RATINGS

F10	2.5 AMP	SLO-BLO	CENTER POP BUMPER
F11	2.5 AMP	SLO-BLO	TOP LEFT POP BUMPER
F12	2.5 AMP	SLO-BLO	RIGHT BOTTOM POP BUMPER
F13	2.5 AMP	SLO-BLO	LEFT BOTTOM POP BUMPER
F14	2 AMP	SLO-BLO	OUTHOLE, SUBWAY BALL RELEASE, HOLE KICKER AND BALL RELEASE.
F15	5 AMP	SLO-BLO	TOP & RIGHT DROP TARGET BANKS, SUBWAY KICKER AND FIRE PIT.

F8 | **PRIMARY**
5 AMP SLO-BLO/115 VAC
2.5 AMP SLO-BLO/230 VAC
A-19294-1

VOLCANO PLAYBOARD FUSE RATINGS

F10	2.5 AMP	SLO-BLO	CENTER POP BUMPER
F11	2.5 AMP	SLO-BLO	TOP LEFT POP BUMPER
F12	2.5 AMP	SLO-BLO	RIGHT BOTTOM POP BUMPER
F13	2.5 AMP	SLO-BLO	LEFT BOTTOM POP BUMPER
F14	2 AMP	SLO-BLO	OUTHOLE, SUBWAY BALL RELEASE, TOP & RIGHT DROP TARGET BANKS AND SUBWAY KICKER.
F15	2.5 AMP	SLO-BLO	FIRE PIT.
F16	6¼ AMP	SLO-BLO	HOLE KICKER AND BALL RELEASE.
F17	2.5 AMP	SLO-BLO	

A-21299	F1	F2	F3	F4	F5	F6	F7
	8A	8A	7½A	¼A	5A	8A	¼A
	SB	SB		SB	SB	SB	SB

Fonts used: Helvetica, Eras Bold ITC, Futura Hv BT, Futura Bk BT, News Gothic MT Std, Helvetica CE , Helvetica-Condensed

Cards status:

A-21125 instruction card confirmed.

A-21131 instruction card confirmed (card has the same text as A-21125).

A-21228 German instruction card confirmed.

A-21229 French instruction card confirmed.

A-21126 index card confirmed.

A-21299 fuse strip label confirmed.

A-19294-1 primary fuse label confirmed.

All score cards confirmed.

Under the playfield fuse labels confirmed.

If you have any other information about these cards, please send a readable picture or scan to me.

Enjoy and have fun,

Peter

www.inkochnito.nl

If you like my work, please send me a donation via PayPal.