

## HOW TO PLAY VICTORY

3 BALLS  
PER GAME

**SPECIAL . . . . .** DROP TARGET BANK: COMPLETE DROP TARGETS SEQUENCE TO ADVANCE VALUE. SCORE SPECIAL WHEN FLASHING.  
OUT LANES: COMPLETE RACE AFTER QUALIFYING RACE TO LIGHT SPECIAL.

**EXTRA -  
BALL . . . . .** SHOOT HOLE TO ADVANCE VALUE. AWARD EXTRA BALL AND CAPTURE WHEN FLASHING. AWARD EXTRA BALL ONLY WHEN SCORED ON UPPER LEVEL.

**CHECKPOINT  
BONUS . . . . .** SCORE VALUE IN DISPLAY WHEN ACTIVE CHECKPOINT IS HIT.

**RACE  
BONUS . . . . .** SCORE RACE BONUS WHEN FLASHING. AWARD 10,000.  
POINTS X MULTIPLIER FOR EACH CHECKPOINT COMPLETED.

**MULTIPLIER . . .** COMPLETE SPOT TARGET BANK TO ADVANCE MULTIPLIER.  
PLAYFIELD SCORES X MULTIPLIER WHILE BONUS IS COUNTING DOWN.

\* \* \* \* \*

**ENTERING  
INITIALS . . . . .** USING FRONT RIGHT CABINET BUTTONS, SELECT DESIRED LETTER. ENTER LETTER BY PRESSING CREDIT BUTTON.  
SELECT "►" TO SKIP AHEAD ONE SPACE OR "◄" TO GO BACK AND ERASE ONE SPACE.

25646C

## HOW TO PLAY VICTORY

5 BALLS  
PER GAME

**SPECIAL . . . . .** DROP TARGET BANK: COMPLETE DROP TARGETS SEQUENCE TO ADVANCE VALUE. SCORE SPECIAL WHEN FLASHING.  
OUT LANES: COMPLETE RACE AFTER QUALIFYING RACE TO LIGHT SPECIAL.

**EXTRA-  
BALL . . . . .** SHOOT HOLE TO ADVANCE VALUE. AWARD EXTRA BALL AND CAPTURE WHEN FLASHING. AWARD EXTRA BALL ONLY WHEN SCORED ON UPPER LEVEL.

**CHECKPOINT  
BONUS . . . . .** SCORE VALUE IN DISPLAY WHEN ACTIVE CHECKPOINT IS HIT.

**RACE  
BONUS . . . . .** SCORE RACE BONUS WHEN FLASHING. AWARD 10,000.  
POINTS X MULTIPLIER FOR EACH CHECKPOINT COMPLETED.

**MULTIPLIER . . .** COMPLETE SPOT TARGET BANK TO ADVANCE MULTIPLIER.  
PLAYFIELD SCORES X MULTIPLIER WHILE BONUS IS COUNTING DOWN.

\* \* \* \* \*

**ENTERING  
INITIALS . . . . .** USING FRONT RIGHT CABINET BUTTONS, SELECT DESIRED LETTER. ENTER LETTER BY PRESSING CREDIT BUTTON.  
SELECT "►" TO SKIP AHEAD ONE SPACE OR "◄" TO GO BACK AND ERASE ONE SPACE.

25646C

## REGLE DU JEU VICTORY

3 BILLES  
PAR JOUEUR

- SPECIAL** . . . . . CIBLES TOMBANTES ABATTRE LES CIBLES POUR AUGMENTER LEUR VALEUR. DONNENT LE SPECIAL LORSQU'IL CLIGNOTE. PASSAGES DE SORTIE: TERMINER LA COURSE APRES LA QUALIFICATION POUR ALLUMER LE SPECIAL.
- EXTRA - BALL** . . . . . FAIRE LE TROU POUR AUGMENTER SA VALEUR. CAPTURE LA BILLE ET DONNE L'EXTRA BALL LORSQU'IL CLIGNOTE. DONNE L'EXTRA BALL LORSQUE LE SPOT VIOLET CLIGNOTE.
- BONUS (CHECK-POINT)** . . . . . DONNE LA VALEUR DU CHECK-POINT LORSQU'IL EST ATTEINT.
- RACE BONUS** . . . . . EST COMPTABILISE LORSQU'IL CLIGNOTE. DONNE 10,000 POINTS X PAR MULTIPLICATEUR POUR CHAQUE CHECK-POINT ATTEINT.
- MULTI-PLICATEUR** . . FAIRE LA RANGE DE CIBLES RONDES POUR AUGMENTER LE MULTIPLICATEUR. LES POINTS DU PLATEAU SONT AUGMENTES DE LA VALEUR DU MULTIPLICATEUR DURNT DE DECOMPTE DU BONUS.

\* \* \* \* \*

### ENTRER VOS INITIALES

25647C

## REGLE DU JEU VICTORY

5 BILLES  
PAR JOUEUR

- SPECIAL** . . . . . CIBLES TOMBANTES ABATTRE LES CIBLES POUR AUGMENTER LEUR VALEUR. DONNENT LE SPECIAL LORSQU'IL CLIGNOTE. PASSAGES DE SORTIE: TERMINER LA COURSE APRES LA QUALIFICATION POUR ALLUMER LE SPECIAL.
- EXTRA - BALL** . . . . . FAIRE LE TROU POUR AUGMENTER SA VALEUR. CAPTURE LA BILLE ET DONNE L'EXTRA BALL LORSQU'IL CLIGNOTE. DONNE L'EXTRA BALL LORSQUE LE SPOT VIOLET CLIGNOTE.
- BONUS (CHECK-POINT)** . . . . . DONNE LA VALEUR DU CHECK-POINT LORSQU'IL EST ATTEINT.
- RACE BONUS** . . . . . EST COMPTABILISE LORSQU'IL CLIGNOTE. DONNE 10,000 POINTS X PAR MULTIPLICATEUR POUR CHAQUE CHECK-POINT ATTEINT.
- MULTI-PLICATEUR** . . FAIRE LA RANGE DE CIBLES RONDES POUR AUGMENTER LE MULTIPLICATEUR. LES POINTS DU PLATEAU SONT AUGMENTES DE LA VALEUR DU MULTIPLICATEUR DURNT DE DECOMPTE DU BONUS.

\* \* \* \* \*

### ENTRER VOS INITIALES

25647C

SELECTIONNER LA LETTRE DESIREE AVEC LES 2 BOUTONS A DROITE DE LA PORTE AVANT. LA LETTRE CHOISIE EST ENREGISTREE EN APPUYANT SUR LE BOUTON DES PARTIES. SELECTIONNER "►" POUR SAUTER UNE CASE OU "◄" POUR REVENIR EN ARRIERE ET EFFACER UNE CASE.

**1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 4,900,000 POINTS.**

**3 REPLAYS FOR BEATING HIGH SCORE TO DATE.**

\* \* \* \* \*

**HOLD RIGHT FLIPPER BUTTON TO DISPLAY STATUS REPORT.**

25643

**1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 4,900,000 POINTS.**

\* \* \* \* \*

**HOLD RIGHT FLIPPER BUTTON TO DISPLAY STATUS REPORT.**

25643

**UNE PARTIE GRATUITE POUR 4,900,000 POINTS.**

**BATTRE LE PLUS HAUT SCORE DONNE 3 PARTIES GRATUITES.**

\* \* \* \* \*

**APPUYER SUR LE BOUTON DE FLIPPER DROIT POUR  
AFFICHER LES DONNEES.**

25644

**UNE PARTIE GRATUITE POUR 4,900,000 POINTS.**

\* \* \* \* \*

**APPUYER SUR LE BOUTON DE FLIPPER DROIT POUR  
AFFICHER LES DONNEES.**

25644

**VICTORY: PLAYFIELD FUSES**

**F10 — 1 AMP SLO-BLO, BALL RELEASE**

**F11 — 1 AMP SLO-BLO, HOLE AND OUTHOLE**

**F12 — 2 AMP SLO-BLO, TARGET BANK RESET**

**F13 — 2 AMP SLO-BLO, RIGHT BALL KICKER**

A-...

**VICTORY: VALEUR DES FUSIBLES DU PLATEAU**

**F10 — 1 AMP SLO-BLO, EJECTEUR**

**F11 — 1 AMP SLO-BLO, EJECTEUR ET OUTHOLE**

**F12 — 2 AMP SLO-BLO, TARGET BANK RESET**

**F13 — 2 AMP SLO-BLO, EJECTEUR BILLE**

A-25600

**LES PROMS DE 710 SONT**

**IDENTIFIEES COMME SUI  
LES PROMS DE JEU EST:**

**710X/PROM 1**

**710X/PROM 2**

**LA PROM DE SON EST 710X/DROM 1**

**LA PROM DE SON EST 710X/YROM 1**

**PLACER LA PROM AVEC  
L'ENCOCHE EN HAUT.**

A-25598

Fonts used: Helvetica, Eras Demi ITC, Eras Bold ITC, Arial, HelveticaNeue

**Cards status:**

25646C instruction card 3 and 5 balls confirmed.

25647C French instruction card 3 and 5 balls confirmed.

25643 score card front confirmed, back needed to verify.

25644 French score cards confirmed.

English playfield fuses card needed to verify.

A-25600 French playfield fuses card confirmed.

25598 French prom card confirmed.

If you have any other information about these cards, please send a readable picture or scan to me.

Enjoy and have fun,  
Peter

[www.inkochnito.nl](http://www.inkochnito.nl)

If you like my work, please send me a donation via PayPal.