

CLASS OF 1812

**3 BALLS
PER GAME**

BAT-O-METER: COMPLETE WHITE TARGETS TO ADVANCE
BAT-O-METER. SHOOT SPINNER TO COLLECT FLASHING
BAT-O-METER VALUE.

MULTIPLIER: COMPLETE TOP ROLLOVERS TO ADVANCE -
MULTIPLIER. COLLECT BONUS AND LIT CHARACTERS TIMES
MULTIPLIER AT END OF EVERY BALL.

EXTRA BALL:

- TOP ROLLOVER EXTRA BALL LIGHTS AT 6X. _____
 ● SPINNER AWARDS BAT-O-METER EXTRA BALL WHEN FLASHING. _____
 ● OUTLANE EXTRA BALL LIGHTS FROM DOOR PRIZE. _____

SPECIAL:

- SPINNER AWARDS BAT-O-METER SPECIAL WHEN FLASHING.
- BONUS AT MAXIMUM AWARDS SPECIAL WHEN FLASHING.
- TOP ROLL OVER SPECIAL LIGHTS AT 7X

BONUS: BONUS AT MAXIMUM LIGHTS A CHARACTER OR LIGHTS SPECIAL WHEN ALL CHARACTERS ARE ALREADY LIT.

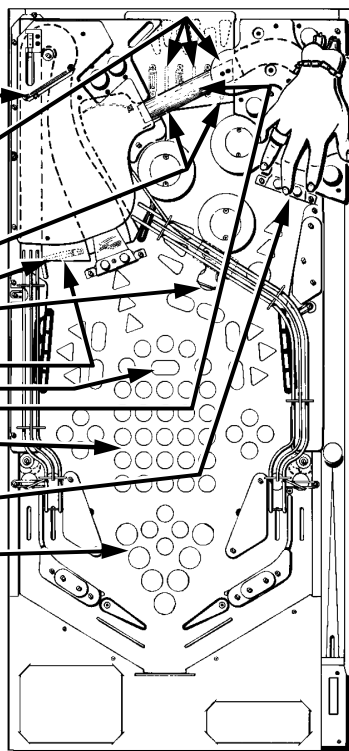
MULTIBALL: COMPLETE LEFT DROP TARGETS WHEN LIT TO LIGHT
RIGHT RAMP FOR LOCK. INSTANT MULTIBALL FROM DOOR PRIZE.

C.O.F.F.I.N.: RETURN ROLLOVERS LIGHT RAMP TO ADD A LETTER
TO C.O.F.F.I.N. COMPLETE C.O.F.F.I.N. TO COLLECT 2,000,000
JACKPOT. RAMP VALUE INCREASES BY 100,000 FOR EACH
CONSECUTIVE LETTER ADDED TO C.O.F.F.I.N.

★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★

ENTERING INITIALS: USING FRONT RIGHT CABINET BUTTONS, SELECT DESIRED LETTER. ENTER LETTER BY PRESSING CREDIT BUTTON. SELECT “▶” TO SKIP AHEAD ONE SPACE OR “◀” TO GO BACK AND ERASE ONE SPACE.

28290



HOW TO PLAY

CLASS OF 1812

5 BALLS PER GAME

BAT-O-METER: COMPLETE WHITE TARGETS TO ADVANCE
BAT-O-METER. SHOOT SPINNER TO COLLECT FLASHING
BAT-O-METER VALUE.

MULTIPLIER: COMPLETE TOP ROLLOVERS TO ADVANCE - MULTIPLIER. COLLECT BONUS AND LIT CHARACTERS TIMES MULTIPLIER AT END OF EVERY BALL.

EXTRA BALL:

- TOP ROLLER EXTRA BALL LIGHTS AT 6X.
- SPINNER AWARDS BAT-O-METER EXTRA BALL WHEN FLASHING.
- OUTLANE EXTRA BALL LIGHTS FROM DOOR PRIZE.

SPECIAL:

- SPINNER AWARDS BAT-O-METER SPECIAL WHEN FLASHING.
 ● BONUS AT MAXIMUM AWARDS SPECIAL WHEN FLASHING. —
 ● TOP ROLLOVER SPECIAL LIGHTS AT 7X —————

BONUS: BONUS AT MAXIMUM LIGHTS A CHARACTER OR LIGHTS SPECIAL WHEN ALL CHARACTERS ARE ALREADY LIT.

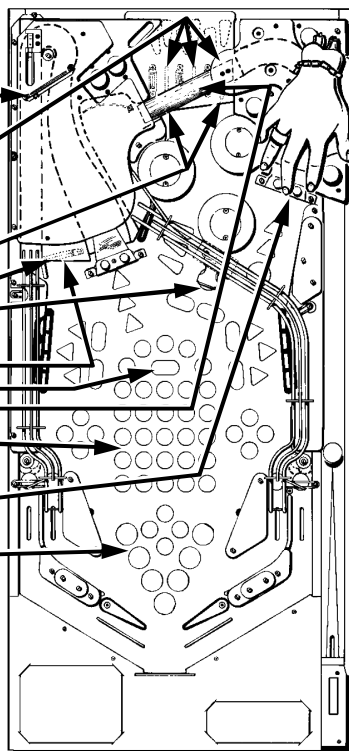
MULTIBALL: COMPLETE LEFT DROP TARGETS WHEN LIT TO LIGHT
RIGHT RAMP FOR LOCK. INSTANT MULTIBALL FROM DOOR PRIZE.

C.O.F.F.I.N.: RETURN ROLLOVERS LIGHT RAMP TO ADD A LETTER TO C.O.F.F.I.N. COMPLETE C.O.F.F.I.N. TO COLLECT 2,000,000 JACKPOT. RAMP VALUE INCREASES BY 100,000 FOR EACH CONSECUTIVE LETTER ADDED TO C.O.F.F.I.N.

★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★

ENTERING INITIALS: USING FRONT RIGHT CABINET BUTTONS, SELECT DESIRED LETTER. ENTER LETTER BY PRESSING CREDIT BUTTON. SELECT “▶” TO SKIP AHEAD ONE SPACE OR “◀” TO GO BACK AND ERASE ONE SPACE.

28290



REGLE DU JEU

CLASS OF 1812

3 BILLES
PAR JOUEUR

BAT-O-METER: FAIRE LES CIBLES BLANCHES POUR FAIRE AVANCER LE BAT-O-METER. FAIRE LA CIBLE TOURNANTE POUR GAGNER LA VALEUR CLIGNOTANTE DU BAT-O-METER.

MULTIPLICATEUR: FAIRE LES PASSAGES POUR FAIRE AVANCER LE MULTIPLICATEUR. DONNE LE BONUS, ET ALLUME LE MULTIPLICATEUR DE TEMPS DES PERSONNAGES, A LA FIN DE CHAQUE BILLE.

EXTRA BALL:

- LE PASSAGE SUPERIEUR EXTRA-BALL, S'ALLUME A 6X.
- LA CIBLE TOURNANTE CLIGNOTANTE, DONNE L'EXTRA-BALL, BAT-O-METER.
- L'EXTRA-BALL DU PASSAGE DE SORTIE, S'ALLUME AVEC LA CAPTURE DE LA PORTE.

SPECIAL:

- LA CIBLE TOURNANTE CLIGNOTANTE, DONNE LE SPECIAL, BAT-O-METER.
- LE BONUS A SON MAXIMUM, DONNE LE SPECIAL CLIGNOTANT.
- LE SPECIAL DU PASSAGE SUPERIEUR S'ALLUME A 7X.

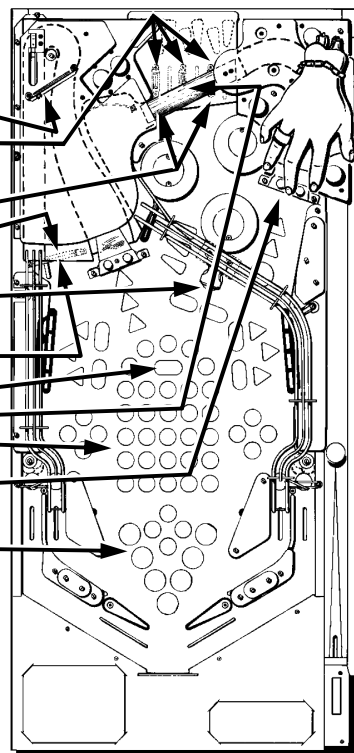
BONUS: LE BONUS A SON MAXIMUM, ALLUME UN PERSONNAGE, OU BIEN LE SPECIAL LORSQU'ILS SONT TOUS ALLUMES.

MULTIBILLES: ABATTRE TOUTES LES CIBLES A GAUCHE ALLUMES, POUR ALLUMER LA CAPTURE DE LA RAMPE. MULTIBILLES INSTANTANE PAR LA CAPTURE DE PORTE.

C.O.F.F.I.N.: LES PASSAGES DE RETOUR ALLUMENT LA RAMPE POUR AJOUTER UNE LETTRE A C.O.F.F.I.N. COMPLETER C.O.F.F.I.N. POUR GAGNER LE JACKPOT DE 2.000.000 LA VALEUR DE LA RAMPE AUGMENTE DE 100.000, POUR CHAQUE LETTRE CONSECUTIVE ADDITIONNEE A C.O.F.F.I.N.

ENTRER VOS INITIALES: SELECTIONNER LA LETTRE DESIREE AVEC LES 2 BOUTONS A DROITE DE LA PORTE AVANT. LA LETTRE CHOISIE EST ENREGISTREE EN APPUYANT SUR LE BOUTON DES PARTIES. SELECTIONNER "►" POUR SAUTER UNE CASE OU "◄" POUR REVENIR EN ARRIERE ET EFFACER UNE CASE.

28291



REGLE DU JEU

CLASS OF 1812

5 BILLES
PAR JOUEUR

BAT-O-METER: FAIRE LES CIBLES BLANCHES POUR FAIRE AVANCER LE BAT-O-METER. FAIRE LA CIBLE TOURNANTE POUR GAGNER LA VALEUR CLIGNOTANTE DU BAT-O-METER.

MULTIPLICATEUR: FAIRE LES PASSAGES POUR FAIRE AVANCER LE MULTIPLICATEUR. DONNE LE BONUS, ET ALLUME LE MULTIPLICATEUR DE TEMPS DES PERSONNAGES, A LA FIN DE CHAQUE BILLE.

EXTRA BALL:

- LE PASSAGE SUPERIEUR EXTRA-BALL, S'ALLUME A 6X.
- LA CIBLE TOURNANTE CLIGNOTANTE, DONNE L'EXTRA-BALL, BAT-O-METER.
- L'EXTRA-BALL DU PASSAGE DE SORTIE, S'ALLUME AVEC LA CAPTURE DE LA PORTE.

SPECIAL:

- LA CIBLE TOURNANTE CLIGNOTANTE, DONNE LE SPECIAL, BAT-O-METER.
- LE BONUS A SON MAXIMUM, DONNE LE SPECIAL CLIGNOTANT.
- LE SPECIAL DU PASSAGE SUPERIEUR S'ALLUME A 7X.

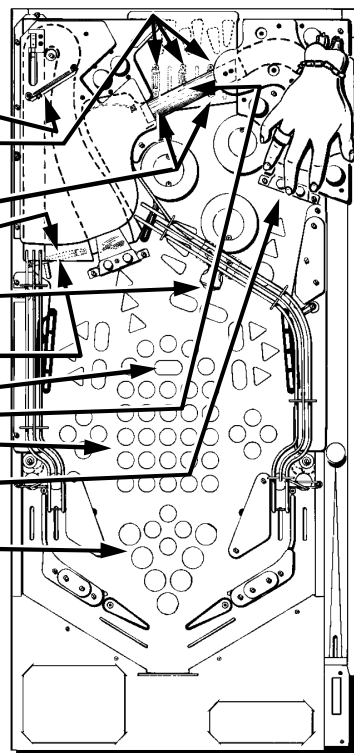
BONUS: LE BONUS A SON MAXIMUM, ALLUME UN PERSONNAGE, OU BIEN LE SPECIAL LORSQU'ILS SONT TOUS ALLUMES.

MULTIBILLES: ABATTRE TOUTES LES CIBLES A GAUCHE ALLUMES, POUR ALLUMER LA CAPTURE DE LA RAMPE. MULTIBILLES INSTANTANE PAR LA CAPTURE DE PORTE.

C.O.F.F.I.N.: LES PASSAGES DE RETOUR ALLUMENT LA RAMPE POUR AJOUTER UNE LETTRE A C.O.F.F.I.N. COMPLETER C.O.F.F.I.N. POUR GAGNER LE JACKPOT DE 2.000.000 LA VALEUR DE LA RAMPE AUGMENTE DE 100.000, POUR CHAQUE LETTRE CONSECUTIVE ADDITIONNEE A C.O.F.F.I.N.

ENTRER VOS INITIALES: SELECTIONNER LA LETTRE DESIREE AVEC LES 2 BOUTONS A DROITE DE LA PORTE AVANT. LA LETTRE CHOISIE EST ENREGISTREE EN APPUYANT SUR LE BOUTON DES PARTIES. SELECTIONNER "►" POUR SAUTER UNE CASE OU "◄" POUR REVENIR EN ARRIERE ET EFFACER UNE CASE.

28291



Fonts used: Helvetica, Arial, Eras, Eras Bold ITC, Eras Demi ITC, Wingdings.

Cards status:

28290 instruction card (5 ball) confirmed.

28291 instruction card (5 ball French) confirmed.

Score cards are available in a separate file.

Look for **Score cards for System 3 games**.

If you have any other information about these cards, please send a readable picture or scan to me.

Enjoy and have fun,

Peter

www.inkochnito.nl

If you like my work, please donate

via Paypal to inkochnito@kpnplanet.nl.