

**1 TO 4
CAN PLAY**

XENON

**FOR
AMUSEMENT
ONLY**

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 600,000 POINTS.

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 1,100,000 POINTS.

**5 BALLS
PER
GAME**

**5 BALLS
PER
GAME**

M-1508-93-A

**1 TO 4
CAN PLAY**

XENON

**FOR
AMUSEMENT
ONLY**

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 500,000 POINTS.

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 1,000,000 POINTS.

**3 BALLS
PER
GAME**

**3 BALLS
PER
GAME**

M-1508-93-B

**1 TO 4
CAN PLAY**

INSTRUCTIONS

**FOR
AMUSEMENT
ONLY**

- ★ BALL IN TOP SAUCER ADVANCES "X" IN CENTER OF PLAYFIELD.
- ★ MAKING 3 "X":
 - 1ST TIME, BALL PASSING THRU TUBE REMAINS CAPTIVE IN HOLE.
 - 2ND TIME, EJECTS CAPTIVE BALL ONTO PLAYFIELD PUTTING 2 BALLS IN ACTION FOR MULTI BALL PLAY.
- ★ MULTI BALL PLAY:
 - MAKING 3 "X" 1ST TIME LITES OUTLANE SPECIALS AND SPINNER FOR 1,000 POINTS.
 - MAKING 3 "X" 2ND AND EACH ADDITIONAL TIME SCORES SPECIAL.
- ★ LIT TOP ROLLOVER BUTTON DROPS LIT TARGET.
DROPPING ALL TARGETS SCORES AND ADVANCES LIT VALUE AND LITES RETURN LANES FOR 10,000 POINTS.
- ★ BALL PASSING THRU TUBE SCORES AND ADVANCES LIT EXIT VALUE.
- ★ **MAXIMUM — 1 EXTRA BALL** PER BALL IN PLAY.
- ★ TILT PENALTY — BALL IN PLAY.

M-1508-93-E

**1 TO 4
CAN PLAY**

INSTRUCTIONS

**FOR
AMUSEMENT
ONLY**

- ★ BALL IN TOP SAUCER ADVANCES "X" IN CENTER OF PLAYFIELD.
- ★ MAKING 3 "X":
 - 1ST TIME, BALL PASSING THRU TUBE REMAINS CAPTIVE IN HOLE.
 - 2ND TIME, EJECTS CAPTIVE BALL ONTO PLAYFIELD PUTTING 2 BALLS IN ACTION FOR MULTI BALL PLAY.
- ★ MULTI BALL PLAY:
 - MAKING 3 "X" 1ST TIME LITES OUTLANE SPECIALS AND SPINNER FOR 1,000 POINTS.
 - BALL THRU OUTLANES WHEN LIT FOR SPECIAL SCORES EXTRA BALL OR 50,000.
 - MAKING 3 "X" 2ND TIME SCORES EXTRA BALL OR 50,000 POINTS.
- ★ LIT TOP ROLLOVER BUTTON DROPS LIT TARGET.
DROPPING ALL TARGETS SCORES AND ADVANCES LIT VALUE AND LITES RETURN LANES FOR 10,000 POINTS.
- ★ BALL PASSING THRU TUBE SCORES AND ADVANCES LIT EXIT VALUE.
- ★ **MAXIMUM — 1 EXTRA BALL** PER BALL IN PLAY.
- ★ TILT PENALTY — BALL IN PLAY.

M-1508-93-F

**1 TO 4
CAN PLAY**

INSTRUCTIONS

**FOR
AMUSEMENT
ONLY**

- ★ BALL IN TOP SAUCER ADVANCES "X" IN CENTER OF PLAYFIELD.
- ★ MAKING 3 "X":
 - 1ST TIME, BALL PASSING THRU TUBE REMAINS CAPTIVE IN HOLE.
 - 2ND TIME, EJECTS CAPTIVE BALL ONTO PLAYFIELD PUTTING 2 BALLS IN ACTION FOR MULTI BALL PLAY.
- ★ MULTI BALL PLAY:
 - MAKING 3 "X" 1ST TIME LITES OUTLANE FOR SPECIALS TO SCORE 50,000 POINTS AND SPINNER FOR 1,000 POINTS.
 - MAKING 3 "X" 2ND AND EACH ADDITIONAL TIME SCORES 50,000 POINTS.
- ★ LIT TOP ROLLOVER BUTTON DROPS LIT TARGET.
DROPPING ALL TARGETS SCORES AND ADVANCES LIT VALUE AND LITES RETURN LANES FOR 10,000 POINTS.
- ★ BALL PASSING THRU TUBE SCORES AND ADVANCES LIT EXIT VALUE.
- ★ TILT PENALTY — BALL IN PLAY.

M-1508-93-G

1 à 4
JOUEURS PEUVENT
Y JOUER

XENON

JEU DE
DIVERTISSEMENT

600,000 POINTS 1 PARTIE GRATUITE

1,100,000 POINTS 1 PARTIE GRATUITE

UNE
PARTIE
CINQ
BILLES

UNE
PARTIE
CINQ
BILLES

M-1508-93-A

1 à 4
JOUEURS PEUVENT
Y JOUER

XENON

JEU DE
DIVERTISSEMENT

500,000 POINTS 1 PARTIE GRATUITE

1,000,000 POINTS 1 PARTIE GRATUITE

UNE
PARTIE
TROIS
BILLES

UNE
PARTIE
TROIS
BILLES

M-1508-93-B

1 à 4
JOUEURS PEUVENT
Y JOUER

REGLE DU JEU

JEU DE
DIVERTISSEMENT

- ★ LA BILLE DANS LE TROU DU HAUT FAIT AVANCER LE "X" AU CENTRE DU PLATEAU.
- ★ POUR FAIRE 3 "X":
LA PREMIÈRE FOIS, LA BILLE QUI PASSE DANS LE TUBE RESTE PRISONNIÈRE DANS LE TROU.
LA DEUXIÈME FOIS, LA BILLE PRISONNIÈRE EST ÉJECTÉE SUR LE PLATEAU.
AINSI, DEUX BILLES SONT MISES EN ACTION POUR AVOIR UN JEU À BILLE MULTIPLE.
- ★ JEU À BILLE MULTIPLE:
EN FAISANT 3 "X" LA PREMIÈRE FOIS ON ALLUME LES "SPECIALS" ET LE "SPINNER" DU COULOIR EXTÉRIEUR POUR MARQUER 1000 POINTS.
LA BILLE QUI PASSE PAR LES COULOIRS QUAND ILS SONT ALLUMÉS POUR LE "SPECIAL" OBTIENT UNE BILLE SUPPLÉMENTAIRE OU MARQUE 50.000 POINTS.
EN FAISANT 3 "X" LA DEUXIÈME FOIS ET TOUTES LES AUTRES FOIS ON MARQUE LE "SPECIAL".
- ★ LE BOUTON SUPÉRIEUR DE "ROLLOVER" ALLUMÉ FAIT TOMBER LA CIBLE ALLUMÉE.
EN FAISANT TOMBER TOUTES LES CIBLES ON SCORE ET ON FAIT AVANCER LE NOMBRE DE POINTS ALLUMÉ ET L'ON ALLUME LES COULOIRS DE RENVOI QUI DONNENT 10.000 POINTS.
- ★ LA BILLE QUI PASSE DANS LE TUBE SCORE ET FAIT PROGRESSER LES POINTS DE SORTIE ALLUMÉS.
- ★ **MAXIMUM — 1 BILLE SUPPLÉMENTAIRE** PAR BILLE EN JEU.
- ★ PÉNALITÉ "TILT" — BILLE EN JEU.

M-1508-93-E

1 à 4
JOUEURS PEUVENT
Y JOUER

REGLE DU JEU

JEU DE
DIVERTISSEMENT

- ★ LA BILLE DANS LE TROU DU HAUT FAIT AVANCER LE "X" AU CENTRE DU PLATEAU.
- ★ POUR FAIRE 3 "X":
LA PREMIÈRE FOIS, LA BILLE QUI PASSE DANS LE TUBE RESTE PRISONNIÈRE DANS LE TROU.
LA DEUXIÈME FOIS, LA BILLE PRISONNIÈRE EST ÉJECTÉE SUR LE PLATEAU.
AINSI, DEUX BILLES SONT MISES EN ACTION POUR AVOIR UN JEU À BILLE MULTIPLE.
- ★ JEU À BILLE MULTIPLE:
EN FAISANT 3 "X" LA PREMIÈRE FOIS ON ALLUME LES "SPECIALS" ET LE "SPINNER" DU COULOIR EXTÉRIEUR POUR MARQUER 1000 POINTS.
LA BILLE QUI PASSE PAR LES COULOIRS QUAND ILS SONT ALLUMÉS POUR LE "SPECIAL" OBTIENT UNE BILLE SUPPLÉMENTAIRE OU MARQUE 50.000 POINTS.
EN FAISANT 3 "X" LA DEUXIÈME FOIS ON OBTIENT UNE BILLE SUPPLÉMENTAIRE OU L'ON MARQUE 50.000 POINTS.
- ★ LE BOUTON SUPÉRIEUR DE "ROLLOVER" ALLUMÉ FAIT TOMBER LA CIBLE ALLUMÉE.
EN FAISANT TOMBER TOUTES LES CIBLES ON SCORE ET ON FAIT AVANCER LE NOMBRE DE POINTS ALLUMÉ ET L'ON ALLUME LES COULOIRS DE RENVOI QUI DONNENT 10.000 POINTS.
- ★ LA BILLE QUI PASSE DANS LE TUBE SCORE ET FAIT PROGRESSER LES POINTS DE SORTIE ALLUMÉS.
- ★ EN AUGMENTANT LE BONUS JUSQU'À 70.000, ON OBTIENT UNE BILLE GRATUITE OU L'ON MARQUE 50.000 POINTS.
- ★ **MAXIMUM — 1 BILLE SUPPLÉMENTAIRE** PAR BILLE EN JEU.
- ★ PÉNALITÉ "TILT" — BILLE EN JEU.

M-1508-93-F

1 à 4
JOUEURS PEUVENT
Y JOUER

REGLE DU JEU

JEU DE
DIVERTISSEMENT

- ★ LA BILLE DANS LE TROU DU HAUT FAIT AVANCER LE "X" AU CENTRE DU PLATEAU.
- ★ POUR FAIRE 3 "X":
LA PREMIÈRE FOIS, LA BILLE QUI PASSE DANS LE TUBE RESTE PRISONNIÈRE DANS LE TROU.
LA DEUXIÈME FOIS, LA BILLE PRISONNIÈRE EST ÉJECTÉE SUR LE PLATEAU.
AINSI, DEUX BILLES SONT MISES EN ACTION POUR AVOIR UN JEU À BILLE MULTIPLE.
- ★ JEU À BILLE MULTIPLE:
EN FAISANT 3 "X" LA PREMIÈRE FOIS ON ALLUME LES COULOIRS POUR LE "SPECIAL" ET ON SCORE 50.000 POINTS, ET LE "SPINNER" ON MARQUE 1000 POINTS.
EN FAISANT 3 "X" LA DEUXIÈME FOIS ET TOUTES LES AUTRES FOIS ON MARQUE 50.000 POINTS.
- ★ LE BOUTON SUPÉRIEUR DE "ROLLOVER" ALLUMÉ FAIT TOMBER LA CIBLE ALLUMÉE.
EN FAISANT TOMBER TOUTES LES CIBLES ON SCORE ET ON FAIT AVANCER LE NOMBRE DE POINTS ALLUMÉ ET L'ON ALLUME LES COULOIRS DE RENVOI QUI DONNENT 10.000 POINTS.
- ★ LA BILLE QUI PASSE DANS LE TUBE SCORE ET FAIT PROGRESSER LES POINTS DE SORTIE ALLUMÉS.
- ★ PÉNALITÉ "TILT" — BILLE EN JEU.

M-1508-93-G

Es können 1 bis 4 Spieler spielen

Münze einwerfen.

Fällt die Kugel in das obere Kugelauswurfloch, wird die „X“ Anzeige in der Mitte der Spielfläche erhöht.

Durch das Beleuchten von 3 X wird beim

1. Mal die Kugel im Kugelauswurfloch gehalten.

2. Mal die in seitlichen Kugelauswurfloch gehaltene Kugel zum Mehrkugelspiel wieder ausgeworfen.

Wird während des Mehrkugelspieles 3 X beleuchtet, leuchten beim

1. Mal 1.000 Punkte am Spinner und an den Kugelauslaufbahnen Freispielmöglichkeit auf.

2. Mal und jedem weiteren Mal wird ein **Freispiel** gewertet.

Beleuchtete obere Überrollkontakte versenken das dazugehörige Fallziel. Das Versenken aller Fallziele wertet 10.000 Punkte sowie die beleuchtete Zusatzwertung.

Rollt die Kugel durch die Röhre, wertet das seitliche Kugelauswurfloch die beleuchtete Punktzahl.

3 Freispiele für das Übertreffen von 10.000.000 Punkten oder des bisherigen Höchstergebnisses.

1 Freispiel bei Übereinstimmung der letzten beiden Zahlen auf dem Zählwerk mit der bei Spielende aufleuchtenden Endzahl.



XENON

„Tilt“

schaltet die Ergebniszählung
automatisch ab.

ELECTRONIC
Bally

XENON

ELECTRONIC
Bally

—2

—1

1 Freispiel bei 900.000 Punkten

1 Freispiel bei 1.500.000 Punkten

1 Freispiel bei 1.100.000 Punkten

1 Freispiel bei 1.600.000 Punkten

<p>1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 400,000 POINTS.</p> <p>1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 950,000 POINTS.</p>	M-1508-H-1
<p>1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 450,000 POINTS.</p> <p>1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 1,000,000 POINTS.</p>	M-1508-I-1
<p>1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 500,000 POINTS.</p> <p>1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 1,000,000 POINTS.</p>	M-1508-J-1
<p>1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 500,000 POINTS.</p> <p>1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 1,100,000 POINTS.</p>	M-1508-K-1
<p>1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 550,000 POINTS.</p> <p>1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 1,100,000 POINTS.</p>	M-1508-L-1
<p>1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 600,000 POINTS.</p> <p>1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 1,100,000 POINTS.</p>	M-1508-M-1
<p>1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 650,000 POINTS.</p> <p>1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 1,200,000 POINTS.</p>	M-1508-N-1
<p>1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 700,000 POINTS.</p> <p>1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 1,200,000 POINTS.</p>	M-1508-O-1
<p>1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 800,000 POINTS.</p> <p>1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 1,300,000 POINTS.</p>	M-1508-P-1
<p>1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 800,000 POINTS.</p> <p>1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 1,400,000 POINTS.</p>	M-1508-Q-1

<p>1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 900,000 POINTS.</p> <p>1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 1,400,000 POINTS.</p>	M-1508-R-1
<p>1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 900,000 POINTS.</p> <p>1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 1,500,000 POINTS.</p>	M-1508-S-1
<p>1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 1,000,000 POINTS.</p> <p>1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 1,500,000 POINTS.</p>	M-1508-T-1
<p>1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 1,100,000 POINTS.</p> <p>1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 1,600,000 POINTS.</p>	M-1508-U-1
<p>1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 1,200,000 POINTS.</p> <p>1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 1,600,000 POINTS.</p>	M-1508-V-1
<p>1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 500,000 POINTS.</p> <p>1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 800,000 POINTS.</p> <p>1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 1,100,000 POINTS.</p>	M-1508-FF-1
<p>1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 600,000 POINTS.</p> <p>1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 1,100,000 POINTS.</p> <p>1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 1,300,000 POINTS.</p>	M-1508-GG-1
<p>1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 700,000 POINTS.</p> <p>1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 1,400,000 POINTS.</p> <p>1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 1,600,000 POINTS.</p>	M-1508-HH-1
<p>1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 800,000 POINTS.</p> <p>1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 1,300,000 POINTS.</p> <p>1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 1,600,000 POINTS.</p>	M-1508-IL-1
<p>1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 900,000 POINTS.</p> <p>1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 1,400,000 POINTS.</p> <p>1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 1,600,000 POINTS.</p>	M-1508-JJ-1

<p>1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 1,000,000 POINTS.</p> <p>1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 1,500,000 POINTS.</p> <p>1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 1,800,000 POINTS.</p>	M-1508-KK-1
<p>1 EXTRA BALL FOR EACH SCORE OF 600,000 POINTS.</p> <p>1 EXTRA BALL FOR EACH SCORE OF 900,000 POINTS.</p> <p>1 EXTRA BALL FOR EACH SCORE OF 1,200,000 POINTS.</p>	M-1508-NN-1
<p>1 EXTRA BALL FOR EACH SCORE OF 800,000 POINTS.</p> <p>1 EXTRA BALL FOR EACH SCORE OF 1,100,000 POINTS.</p> <p>1 EXTRA BALL FOR EACH SCORE OF 1,400,000 POINTS.</p>	M-1508-OO-1
<p>1 EXTRA BALL FOR EACH SCORE OF 900,000 POINTS.</p> <p>1 EXTRA BALL FOR EACH SCORE OF 1,200,000 POINTS.</p> <p>1 EXTRA BALL FOR EACH SCORE OF 1,400,000 POINTS.</p>	M-1508-PP-1
<p>1 EXTRA BALL FOR EACH SCORE OF 1,000,000 POINTS.</p> <p>1 EXTRA BALL FOR EACH SCORE OF 1,400,000 POINTS.</p> <p>1 EXTRA BALL FOR EACH SCORE OF 1,800,000 POINTS.</p>	M-1508-QQ-1
<p>1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 480,000 POINTS.</p> <p>1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 720,000 POINTS.</p>	M-1508-UU
<p>1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 500,000 POINTS.</p> <p>1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 740,000 POINTS.</p>	M-1508-VV
<p>1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 520,000 POINTS.</p> <p>1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 760,000 POINTS.</p>	M-1508-WW
<p>1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 540,000 POINTS.</p> <p>1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 780,000 POINTS.</p>	M-1508-XX
<p>1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 560,000 POINTS.</p> <p>1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 800,000 POINTS.</p>	M-1508-YY

<p>1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 580,000 POINTS.</p> <p>1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 820,000 POINTS.</p>	M-1508-ZZ
<p>1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 600,000 POINTS.</p> <p>1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 840,000 POINTS.</p>	M-1508-AAA
<p>1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 620,000 POINTS.</p> <p>1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 860,000 POINTS.</p>	M-1508-BBB
<p>1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 640,000 POINTS.</p> <p>1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 880,000 POINTS.</p>	M-1508-CCC
<p>1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 660,000 POINTS.</p> <p>1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 900,000 POINTS.</p>	M-1508-DDD
<p>1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 380,000 POINTS.</p> <p>1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 670,000 POINTS.</p> <p>1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 820,000 POINTS.</p>	M-1508-EEE
<p>1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 400,000 POINTS.</p> <p>1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 690,000 POINTS.</p> <p>1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 840,000 POINTS.</p>	M-1508-FFF
<p>1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 420,000 POINTS.</p> <p>1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 710,000 POINTS.</p> <p>1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 860,000 POINTS.</p>	M-1508-GGG
<p>1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 440,000 POINTS.</p> <p>1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 730,000 POINTS.</p> <p>1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 880,000 POINTS.</p>	M-1508-HHH
<p>1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 460,000 POINTS.</p> <p>1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 750,000 POINTS.</p> <p>1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 900,000 POINTS.</p>	M-1508-III

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 480,000 POINTS. 1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 770,000 POINTS. 1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 920,000 POINTS.	M-1508-JJJ
1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 500,000 POINTS. 1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 790,000 POINTS. 1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 940,000 POINTS.	M-1508-KKK
1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 520,000 POINTS. 1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 810,000 POINTS. 1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 960,000 POINTS.	M-1508-LLL
1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 540,000 POINTS. 1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 830,000 POINTS. 1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 980,000 POINTS.	M-1508-MMM
1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 560,000 POINTS. 1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 850,000 POINTS. 1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 990,000 POINTS.	M-1508-NNN

Fonts used: Wingdings, News Gothic MT Std, News Gothic MT Std Condensed, HelveticaNeue LT 55 Roman, Helvetica Narrow, Helvetica, Futura Md BT

English cards status: COMPLETE

M1508-93-A confirmed.
M1508-93-B confirmed.
M1508-93-E confirmed.
M1508-93-F confirmed.
M1508-93-G confirmed.

Recommended "High Score to Date" levels:
(reset periodically)
3 ball 1,200,000 points
5 ball 1,300,000 points

French cards status:

M1508-93-A needed to verify.
M1508-93-B confirmed.
M1508-93-E confirmed.
M1508-93-F confirmed.
M1508-93-G confirmed.

German instruction card confirmed.
German score card confirmed.

All score inserts M-1508-H-1 thru M-1508-NNN confirmed.

High Game to Date insert is available in a separate file.

Look for **High Score/Match insert label** in the red part of the Bally section.

If you have any other information about these cards, please send a readable picture or scan to me.

Enjoy and have fun,
Peter

www.inkochnito.nl

If you like my work, please send me a donation via Paypal.