

1 TO 4
CAN PLAY

ROLLING STONES

FOR
AMUSEMENT
ONLY

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 560,000 POINTS.

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 800,000 POINTS.

5 BALLS
PER
GAME

3 REPLAYS FOR BEATING HIGH SCORE TO DATE.
1 REPLAY FOR MATCHING LAST TWO SCORE
NUMBERS WITH MATCH NUMBERS.

5 BALLS
PER
GAME

M-1508-88-A

1 TO 4
CAN PLAY

ROLLING STONES

FOR
AMUSEMENT
ONLY

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 260,000 POINTS.

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 500,000 POINTS.

3 BALLS
PER
GAME

3 REPLAYS FOR BEATING HIGH SCORE TO DATE.
1 REPLAY FOR MATCHING LAST TWO SCORE
NUMBERS WITH MATCH NUMBERS.

3 BALLS
PER
GAME

M-1508-88-B

**1 TO 4
CAN PLAY**

INSTRUCTIONS

**FOR
AMUSEMENT
ONLY**

- ★ MAKING R-O-C-K:
 - 1ST TIME LITES 2X BONUS.
 - 2ND TIME LITES 3X BONUS.
 - 3RD TIME LITES 5X BONUS AND ROCK SPECIAL.
 - 4TH AND EACH ADDITIONAL TIME SCORES SPECIAL.
- ★ MAKING 1-2-3-4-5 TARGETS:
 - 1ST TIME LITES 20,000 BONUS.
 - 2ND TIME LITES 40,000 BONUS.
 - 3RD TIME LITES 60,000 BONUS AND 1-5 SPECIAL.
 - 4TH AND EACH ADDITIONAL TIME SCORES SPECIAL.
- ★ BALL THRU LEFT OR RIGHT HOOP ADVANCES AND SCORES LIT VALUE. ADVANCING EITHER HOOP TO 10,000 POINTS LITES OUTLANES FOR SPECIAL.
- ★ DROPPING ALL TARGETS SCORES VALUE LIT WHEN LAST TARGET IS DROPPED.
- ★ SATISFACTION TARGET SAUCER COLLECTS BONUS SCORES AND AWARDS EXTRA BALL WHEN ARROW IS LIT.
- ★ **MAXIMUM — 1 EXTRA BALL** PER BALL IN PLAY.
- ★ TILT PENALTY — BALL IN PLAY.

M-1508-88-E

**1 TO 4
CAN PLAY**

INSTRUCTIONS

**FOR
AMUSEMENT
ONLY**

- ★ MAKING R-O-C-K:
 - 1ST TIME LITES 2X BONUS.
 - 2ND TIME LITES 3X BONUS.
 - 3RD TIME LITES 5X BONUS AND ROCK SPECIAL.
 - 4TH TIME WHEN SPECIAL IS LIT SCORES EXTRA BALL OR 50,000 POINTS.
- ★ MAKING 1-2-3-4-5 TARGETS:
 - 1ST TIME LITES 20,000 BONUS.
 - 2ND TIME LITES 40,000 BONUS.
 - 3RD TIME LITES 60,000 BONUS AND 1-5 SPECIAL.
 - 4TH TIME WHEN SPECIAL IS LIT SCORES EXTRA BALL OR 50,000 POINTS.
- ★ BALL THRU LEFT OR RIGHT HOOP ADVANCES AND SCORES LIT VALUE. SPECIAL SCORES X-BALL OR 50,000 POINTS. ADVANCING EITHER HOOP TO 10,000 POINTS LITES OUTLANES FOR SPECIAL TO SCORE 50,000 POINTS.
- ★ DROPPING ALL TARGETS SCORES VALUE LIT WHEN LAST TARGET IS DROPPED. SPECIAL SCORES EXTRA BALL OR 50,000 POINTS.
- ★ SATISFACTION TARGET SAUCER COLLECTS BONUS SCORES AND AWARDS EXTRA BALL OR 25,000 POINTS WHEN ARROW IS LIT.
- ★ **MAXIMUM — 1 EXTRA BALL** PER BALL IN PLAY.
- ★ TILT PENALTY — BALL IN PLAY.

M-1508-88-F

**1 TO 4
CAN PLAY**

INSTRUCTIONS

**FOR
AMUSEMENT
ONLY**

- ★ MAKING R-O-C-K:
1ST TIME LITES 2X BONUS.
2ND TIME LITES 3X BONUS.
3RD TIME LITES 5X BONUS AND ROCK SPECIAL.
4TH AND EACH ADDITIONAL TIME SCORES 50,000 POINTS WHEN SPECIAL IS LIT.
- ★ MAKING 1-2-3-4-5 TARGETS:
1ST TIME LITES 20,000 BONUS.
2ND TIME LITES 40,000 BONUS.
3RD TIME LITES 60,000 BONUS AND 1-5 SPECIAL.
4TH AND EACH ADDITIONAL TIME SCORES 50,000 POINTS WHEN SPECIAL IS LIT.
- ★ BALL THRU LEFT OR RIGHT HOOP ADVANCES AND SCORES LIT VALUE. SPECIAL SCORES 50,000 POINTS. ADVANCING EITHER HOOP TO 10,000 POINTS LITES OUTLANES FOR SPECIAL TO SCORE 50,000 POINTS.
- ★ DROPPING ALL TARGETS SCORES VALUE LIT WHEN LAST TARGET IS DROPPED. WHEN SPECIAL IS LIT 50,000 POINTS ARE SCORED.
- ★ SATISFACTION TARGET SAUCER COLLECTS BONUS SCORES AND ALSO 25,000 POINTS WHEN EXTRA BALL ARROW IS LIT.
- ★ TILT PENALTY — BALL IN PLAY.

M-1508-88-G

1 à 4
JOUEURS PEUVENT
Y JOUER

ROLLING STONES

JEU DE
DIVERTISSEMENT

540,000 POINTS 1 PARTIE GRATUITE

780,000 POINTS 1 PARTIE GRATUITE

UNE
PARTIE
CINQ
BILLES

UNE
PARTIE
CINQ
BILLES

M-1508-88-A

1 à 4
JOUEURS PEUVENT
Y JOUER

ROLLING STONES

JEU DE
DIVERTISSEMENT

360,000 POINTS 1 PARTIE GRATUITE

620,000 POINTS 1 PARTIE GRATUITE

UNE
PARTIE
TROIS
BILLES

UNE
PARTIE
TROIS
BILLES

M-1508-88-B

1 à 4
JOUEURS PEUVENT
Y JOUER

REGLE DU JEU

JEU DE
DIVERTISSEMENT

- ★ EN EPELANT LE MOT R-O-C-K:
LA PREMIERE FOIS 2 DOUBLES BONUS S'ALLUMENT.
LA DEUXIEME FOIS 3 DOUBLES BONUS S'ALLUMENT.
LA TROISIEME FOIS 5 DOUBLES BONUS S'ALLUMENT AINSI QUE LE ROCK SPECIAL.
LA QUATRIEME FOIS ET TOUTES LES AUTRES FOIS ON MARQUE LE SPECIAL.
- ★ EN TOUCHANT LES CIBLES 1-2-3-4-5:
LA PREMIERE FOIS LE BONUS DE 20.000 POINTS S'ALLUME.
LA DEUXIEME FOIS LE BONUS DE 40.000 POINTS S'ALLUME.
LA TROISIEME FOIS LE BONUS DE 60.000 POINTS ET LE SPECIAL 1-5 S'ALLUMENT.
LA QUATRIEME FOIS ET TOUTES LES AUTRES FOIS ON MARQUE LE SPECIAL.
- ★ LA BILLE PASSANT DANS LE COULOIR EN DEMI-CERCLE DE GAUCHE OU DE DROITE AVANCE ET MARQUE LE NOMBRE DE POINTS ALLUME, EN OBTENANT 10.000 POINTS DANS L'UN DES DEUX COULOIRS EN DEMI-CERCLE ON ALLUME LES COULOIRS EXTERIEURS POUR LE SPECIAL.
- ★ EN FAISANT TOMBER TOUTES LES CIBLES ON MARQUE LE NOMBRE DE POINTS ALLUME DES QUE LA DERNIERE CIBLE EST TOMBEE.
- ★ LA SOUCOPE-CIBLE DE SATISFACTION ENREGISTRE LES SCORES DES BONUS ET DECERNE UNE BILLE GRATUITE QUAND LA FLECHE EST ALLUMEE.
- ★ **MAXIMUM — 1 BILLE SUPPLEMENTAIRE** PAR BILLE EN JEU.
- ★ PENALISATION — TILT ANNULE LA BILLE EN JEU.

M-1508-88-E

1 à 4
JOUEURS PEUVENT
Y JOUER

REGLE DU JEU

JEU DE
DIVERTISSEMENT

- ★ EN EPELANT LE MOT R-O-C-K:
LA PREMIERE FOIS 2 DOUBLES BONUS S'ALLUMENT.
LA DEUXIEME FOIS 3 DOUBLES BONUS S'ALLUMENT.
LA TROISIEME FOIS 5 DOUBLES BONUS S'ALLUMENT AINSI QUE LE ROCK SPECIAL.
LA QUATRIEME FOIS QUAND LE SPECIAL EST ALLUME ON OBTIENT UNE BILLE GRATUITE OU ON MARQUE 50.000 POINTS.
- ★ EN TOUCHANT LES CIBLES 1-2-3-4-5:
LA PREMIERE FOIS LE BONUS DE 20.000 POINTS S'ALLUME.
LA DEUXIEME FOIS LE BONUS DE 40.000 POINTS S'ALLUME.
LA TROISIEME FOIS LE BONUS DE 60.000 POINTS ET LE SPECIAL 1-5 S'ALLUMENT.
LA QUATRIEME FOIS QUAND LE SPECIAL EST ALLUME ON OBTIENT UNE BILLE GRATUITE OU ON MARQUE 50.000 POINTS.
- ★ LA BILLE PASSANT DANS LE COULOIR EN DEMI-CERCLE DE GAUCHE OU DE DROITE AVANCE ET MARQUE LE NOMBRE DE POINTS ALLUME, LE SPECIAL DONNE UNE BILLE GRATUITE OU MARQUE 50.000 POINTS. EN OBTENANT 10.000 POINTS DANS L'UN DES DEUX COULOIRS EN DEMI-CERCLE ON ALLUME LES COULOIRS EXTERIEURS POUR LE SPECIAL QUI MARQUE 50.000 POINTS.
- ★ EN FAISANT TOMBER TOUTES LES CIBLES ON MARQUE LE NOMBRE DE POINTS ALLUME QUAND LA DERNIERE CIBLE EST TOMBEE. LA SPECIAL DONNE UNE BILLE GRATUITE OU MARQUE 50.000 POINTS.
- ★ LA SOUCOPE-CIBLE DE SATISFACTION ENREGISTRE LES SCORES DES BONUS ET DECERNE UNE BILLE GRATUITE OU 25.000 POINTS QUAND LA FLECHE EST ALLUMEE.
- ★ **MAXIMUM — 1 BILLE SUPPLEMENTAIRE** PAR BILLE EN JEU.
- ★ PENALISATION — TILT ANNULE LA BILLE EN JEU.

M-1508-88-F

1 à 4
JOUEURS PEUVENT
Y JOUER

REGLE DU JEU

JEU DE
DIVERTISSEMENT

- ★ EN EPELANT LE MOT R-O-C-K:
LA PREMIERE FOIS 2 DOUBLES BONUS S'ALLUMENT.
LA DEUXIEME FOIS 3 DOUBLES BONUS S'ALLUMENT.
LA TROISIEME FOIS 5 DOUBLES BONUS ET LE ROCK SPECIAL S'ALLUMENT.
LA QUATRIEME FOIS ET TOUTES LES FOIS ON MARQUE 50.000 POINTS QUAND LE SPECIAL EST ALLUME.
- ★ EN TOUCHANT LES CIBLES 1-2-3-4-5:
LA PREMIERE FOIS LE BONUS DE 20.000 POINTS S'ALLUME.
LA DEUXIEME FOIS LE BONUS DE 40.000 POINTS S'ALLUME.
LA TROISIEME FOIS LE BONUS DE 60.000 POINTS ET LE SPECIAL 1-5 S'ALLUMENT.
LA QUATRIEME FOIS ET TOUTES LES FOIS ON MARQUE 50.000 POINTS QUAND LE SPECIAL EST ALLUME.
- ★ LA BILLE PASSANT DANS LE COULOIR EN DEMI-CERCLE DE GAUCHE OU DE DROITE AVANCE ET MARQUE LE NOMBRE DE POINTS ALLUME, LE SPECIAL MARQUE 50.000 POINTS. EN OBTENANT 10.000 POINTS DANS L'UN DES DEUX COULOIRS EN DEMI-CERCLE ON ALLUME LES COULOIRS EXTERIEURS POUR LE SPECIAL QUI MARQUE 50.000 POINTS.
- ★ EN FAISANT TOMBER TOUTES LES CIBLES ON MARQUE LE NOMBRE DE POINTS ALLUME DES QUE LA DERNIERE CIBLE EST TOMBEE. QUAND LA SPECIAL EST ALLUME 50.000 POINTS SONT MARQUES.
- ★ LA SOUCOUPPE-CIBLE DE SATISFACTION ENREGISTRE LES SCORES DES BONUS ET AUSSI 25.000 POINTS QUAND LA FLECHE DE LA BILLE GRATUITE EST ALLUMEE.
- ★ PENALISATION — TILT ANNULE LA BILLE EN JEU.

M-1508-88-G

Fonts used: News Gothic MT Std, News Gothic MT Std Condensed, Wingdings.

Cards status: complete

M1508-88-A confirmed.
M1508-88-B confirmed.
M1508-88-E confirmed.
M1508-88-F confirmed.
M1508-88-G confirmed.

Recommended "High Score to Date" levels:

(reset periodically)
3 ball 580,000 points
5 ball 880,000 points

French cards status: complete

M1508-88-A confirmed.
M1508-88-B confirmed.
M1508-88-E confirmed.
M1508-88-F confirmed.
M1508-88-G confirmed.

If you have any other information about these cards, please send a readable picture or scan to me.

Enjoy and have fun,
Peter

www.inkochnito.nl