

Règle de jeu **MARS dieu de la guerre**3
BILLES

- HYPERFORCE BILLES MULTIPLES** Activer les bases de guerre en abattant toutes les cibles correspondantes. Capturer les billes en entrant dans les bases de guerre lorsqu'elles clignotent. Entrer dans la rampe de lancement lorsqu'elle clignote libère la bille prisonnière des bases de guerre pour le jeu multi billes.
- PORTE DES ETOILES .. (stargate)** Si aucune des bases de guerre n'a été capturée une bille passant dans le passage de retour droit décrémentera le Stargate. Entrer dans la rampe de lancement avant de toucher au bumper donne 50.000 points.
- EXTRA BALL** Entrer dans une base de guerre lorsque la lampe rose est allumée active la cible ronde ou le passage pour EXTRA BALL.
- SPECIAL** Entrer dans une base de guerre lorsque la lumière rouge est allumée active le passage pour SPECIAL.
- BOUTON DU FLIPPER** Le bouton du flipper droit provoque la rotation des Lampes de M-A-R-S et des bumpers.
- MULTIPLICATEUR ..** Faire les passages M-A-R-S ou bien entrer dans la rampe de lancement avance les bonus et les multiplicateurs des bases de guerre.
- HYPERSCORE** Les points du plateau se multiplient par X3 durant le jeu multi billes avec 2 billes et par X5 durant le jeu multi billes avec 3 billes.

A-20942

Règle de jeu **MARS dieu de la guerre**5
BILLES

- HYPERFORCE BILLES MULTIPLES** Activer les bases de guerre en abattant toutes les cibles correspondantes. Capturer les billes en entrant dans les bases de guerre lorsqu'elles clignotent. Entrer dans la rampe de lancement lorsqu'elle clignote libère la bille prisonnière des bases de guerre pour le jeu multi billes.
- PORTE DES ETOILES .. (stargate)** Si aucune des bases de guerre n'a été capturée une bille passant dans le passage de retour droit décrémentera le Stargate. Entrer dans la rampe de lancement avant de toucher au bumper donne 50.000 points.
- EXTRA BALL** Entrer dans une base de guerre lorsque la lampe rose est allumée active la cible ronde ou le passage pour EXTRA BALL.
- SPECIAL** Entrer dans une base de guerre lorsque la lumière rouge est allumée active le passage pour SPECIAL.
- BOUTON DU FLIPPER** Le bouton du flipper droit provoque la rotation des Lampes de M-A-R-S et des bumpers.
- MULTIPLICATEUR ..** Faire les passages M-A-R-S ou bien entrer dans la rampe de lancement avance les bonus et les multiplicateurs des bases de guerre.
- HYPERSCORE** Les points du plateau se multiplient par X3 durant le jeu multi billes avec 2 billes et par X5 durant le jeu multi billes avec 3 billes.

A-20943

Règle de jeu **MARS dieu de la guerre**3
BILLES

- HYPERFORCE** Activer les bases de guerre en abattant toutes les cibles correspondantes. Capturer les billes en entrant dans les bases de guerre lorsqu'elles clignotent. Entrer dans la rampe de lancement lorsqu'elle clignote libère la bille prisonnière des bases de guerre pour le jeu multi billes.
- BILLES MULTIPLES**
- PORTE DES ETOILES** .. Si aucune des bases de guerre n'a été capturée une bille passant dans le passage de retour droit décrémentera le Stargate. Entrer dans la rampe de lancement avant de toucher au bumper donne 50.000 points.
- EXTRA BALL** Entrer dans une base de guerre lorsque la lampe rose est allumée active la cible ronde ou le passage pour EXTRA BALL.
- SPECIAL** Entrer dans une base de guerre lorsque la lumière rouge est allumée active le passage pour SPECIAL.
- DERNIERE CHANCE** (last chance) Lorsque la dernière bille passe un des passages de sortie chaque bille captive pourra être jouée comme une bille de jeu. La caractéristique "dernière chance" ne sera pas effective après l'obtention d'un EXTRA BALL ou bien durant le jeu multi billes.
- BOUTON DU FLIPPER** Le bouton du flipper droit provoque la rotation des Lampes de M-A-R-S et des bumpers.
- MULTIPLICATEUR** .. Faire les passages M-A-R-S ou bien entrer dans la rampe de lancement avance les bonus et les multiplicateurs des bases de guerre.
- HYPERSCORE** Les points du plateau se multiplient par X3 durant le jeu multi billes avec 2 billes et par X5 durant le jeu multi billes avec 3 billes.

A-20942

Règle de jeu **MARS dieu de la guerre**5
BILLES

- HYPERFORCE** Activer les bases de guerre en abattant toutes les cibles correspondantes. Capturer les billes en entrant dans les bases de guerre lorsqu'elles clignotent. Entrer dans la rampe de lancement lorsqu'elle clignote libère la bille prisonnière des bases de guerre pour le jeu multi billes.
- BILLES MULTIPLES**
- PORTE DES ETOILES** .. Si aucune des bases de guerre n'a été capturée une bille passant dans le passage de retour droit décrémentera le Stargate. Entrer dans la rampe de lancement avant de toucher au bumper donne 50.000 points.
- EXTRA BALL** Entrer dans une base de guerre lorsque la lampe rose est allumée active la cible ronde ou le passage pour EXTRA BALL.
- SPECIAL** Entrer dans une base de guerre lorsque la lumière rouge est allumée active le passage pour SPECIAL.
- DERNIERE CHANCE** (last chance) Lorsque la dernière bille passe un des passages de sortie chaque bille captive pourra être jouée comme une bille de jeu. La caractéristique "dernière chance" ne sera pas effective après l'obtention d'un EXTRA BALL ou bien durant le jeu multi billes.
- BOUTON DU FLIPPER** Le bouton du flipper droit provoque la rotation des Lampes de M-A-R-S et des bumpers.
- MULTIPLICATEUR** .. Faire les passages M-A-R-S ou bien entrer dans la rampe de lancement avance les bonus et les multiplicateurs des bases de guerre.
- HYPERSCORE** Les points du plateau se multiplient par X3 durant le jeu multi billes avec 2 billes et par X5 durant le jeu multi billes avec 3 billes.

A-20943

Score card

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 450,000 POINTS
1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 610,000 POINTS
1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 770,000 POINTS
3 REPLAYS FOR BEATING HIGH SCORE TO DATE

Cards status:

3 balls A-20942 confirmed.

5 balls A-20942 confirmed.

3 balls Last Chance A-20943 confirmed.

5 balls Last Chance A-20943 confirmed.

Score cards needed to verify.

Index card needed.

Fonts used:

Arial, Eras Demi ITC, Eras Bold ITC.

If you have any other information about these cards, please send a readable picture or scan to me.

Enjoy and have fun.

inkochnito@wanadoo.nl