

STAR TREK® : THE NEXT GENERATION™

- ♣ **SKILL SHOT:** Squeeze Trigger on the Control Grip to Launch Ball and Select Lit Item in Display.
- ♣ **U.S.S. ENTERPRICE MISSIONS:** Shoot **START MISSION** to begin Each Mission. Shoot Flashing **EMBLEMS** (♣) to Complete Missions.
- ♣ **BORG MULTI-BALL™:** Shoot Flashing Lock Lights and Lock Balls for 3-Ball Multi-ball™ to Score **JACKPOTS**.
- ♣ **NEUTRAL ZONE:** Begin Encounter by Hitting 3 Neutral Zone Targets:
 - FERENGI:** Neutral Zone Target Hits Add Multi-balls™. Get Jackpots.
 - ROMULAN:** Multi-ball™. Hit Lit Emblems to Dispatch Warbirds Before They Cloak.
 - Cardassians:** Multi-ball™. Shoot Neutral Zone for Jackpots.
- ♣ **WARP FACTOR:** Shoot **WARP LOOP** and **DELTA QUADRANT RAMP** to Increase Warp Speed and Light Special Features.
- ♣ **EXPLOSIVE MILLIONS:** Score **MILLIONS** by Shooting Successive Lit Ramp Shots.
- ♣ **COMMAND DECISION:** Select the Mission of Your Choice! **CHOOSE MISSION** with Flipper Buttons. **BEGIN MISSION** by Squeezing Trigger.
- ♣ **ADVANCE IN RANK:** Top Lanes Light **ADVANCE IN RANK**. Shoot **ADVANCE IN RANK** When Lit. Higher Rank Increases Bonus.
- ♣ **HOLODECK:** Shoot **BETA QUADRANT RAMP** to Light **HOLODECK**. Shoot **HOLODECK** to Begin **VIDEO MODE**.

16-50023-1

STAR TREK: THE NEXT GENERATION

LANCE BILLE: La gâchette lance la bille pour une des combinaisons proposées par l'afficheur.

MISSION DU U.S.S. ENTERPRISE: Tirez sur "START MISSION" pour débiter chaque mission.

Tirez sur les Emblèmes (♣) clignotant pour finir cette mission.

MULTIBILLE "BORG": Visez les lumières "Lock" clignotantes et bloquez les billes pour le Multibille à 3 Billes et les JACKPOTS.

ZONE NEUTRE: Le combat dans cette zone commence par les 3 cibles "Neutral Zone":

FERENGI: Les cibles Neutral Zone ajoutent des Multibilles et donnent des Jackpots.

ROMULIANS: En Multibille, visez les emblèmes allumés pour capturer les vaisseaux de guerre Romulians avant qu'il ne disparaissent.

CARDASSIANS: En Multibille, allez dans Zone Neutre pour les Jackpots.

FACTEUR D'ONDULATION: Passez par la boucle **WARP** et par la Rampe **DELTA QUADRANT** pour augmenter la vitesse de déplacement et allumer des combinaisons spécifiques.

MILLIONS EXPLOSIFS: Des tirs successifs sur les rampes allumées, donnent des Millions.

DECISION DE COMMANDEMENT: Accomplissez une mission de votre choix. Choisissez la mission avec les boutons des Flippers et commencez la par le gâchette.

PROMOTION EN GRADE: Les couloirs hauts droits allument **ADVANCE IN RANK**. Entrez dans le trou de cette lampe, quand elle est allumée, pour monter en grade et augmenter le bonus.

PONT DE COMMANDEMENT: La rampe **BETA QUADRANT** allume la flèche **HOLODECK** de la boucle droite. Passez par ce couloir pour jouer en **VIDEO MODE**.

16-50023-1-Fr.

STAR TREK® : THE NEXT GENERATION™

- ♣ **LANCE BILLE:** La gâchette lance la bille pour une des combinaisons proposées par l'afficheur.
- ♣ **MISSION DU U.S.S. ENTERPRISE:** Tirez sur "START MISSION" pour débiter chaque mission. Tirez sur les Emblèmes (♣) clignotant pour finir cette mission.
- ♣ **MULTIBILLE "BORG":** Visez les lumières "Lock" clignotantes et bloquez les billes pour le Multibille à 3 Billes et les JACKPOTS.
- ♣ **ZONE NEUTRE:** Le combat dans cette zone commence par les 3 cibles "Neutral Zone":
FERENGI: Les cibles Neutral Zone ajoutent des Multibilles et donnent des Jackpots.
ROMULIANS: En Multibille, visez les emblèmes allumés pour capturer les vaisseaux de guerre Romulians avant qu'il ne disparaissent.
CARDASSIANS: En Multibille, allez dans Zone Neutre pour les Jackpots.
- ♣ **FACTEUR D'ONDULATION:** Passez par la boucle WARP et par la Rampe DELTA QUADRANT pour augmenter la vitesse de déplacement et allumer des combinaisons spécifiques.
- ♣ **MILLIONS EXPLOSIFS:** Des tirs successifs sur les rampes allumées, donnent des Millions.
- ♣ **DECISION DE COMMANDEMENT:** Accomplissez une mission de votre choix. Choisissez la mission avec les boutons des Flippers et commencez la par le gâchette.
- ♣ **PROMOTION EN GRADE:** Les couloirs hauts droits allument ADVANCE IN RANK. Entrez dans le trou de cette lampe, quand elle est allumée, pour monter en grade et augmenter le bonus.
- ♣ **PONT DE COMMANDEMENT:** La rampe BETA QUADRANT allume la flèche HOLODECK de la boucle droite. Passez par ce couloir pour jouer en VIDEO MODE.

16-50023-1-Fr.

Fonts used: FederationTNGTitle, FederationCrille, Trekbats & Helvetica.

Cards status:

16-50023-1 confirmed.

16-50023-1-Fr. confirmed. The second French version is based on the English card. (same French text)

If you have any other information about these cards, please send a readable picture or scan to me.

Enjoy and have fun,
Peter

www.inkochnito.nl