

CIRQUS VOLTAIRE

Show Program

- **OBJECT** - Complete all nine MARVELS to light CIRQUS and JOIN The Troupe Voltaire.
- **SKILL SHOT** - Shoot the ball into play, Hit The Ringmaster's RING.
- **RINGMASTER** - Spell WOW then shoot the RINGMASTER while he's up.
- **MARVELS** - Complete MARVELS in a line to light CIRQUS letters.
- **MULTIBALL** - LOCK balls up the HIGHWIRE ramp, then start HW Multiball.
- **JACKPOT** - During Multiball shoot the lit ARROWS or inside RINGMASTER.
- **VOLTS** - Rollover Buttons and VOLTAGE to CHARGE the BOOM BALLOON.
- **SIDESHOW** - Hit two side RINGMASTER targets to Light BALLYHOO SIDESHOW.
- **JOIN CIRQUS** - Collect all six CIRQUS LETTERS to begin CIRQUS CHALLENGE.
- **EXTRA BALL** - Shoot Left Lane when lit for Extra Ball.

16-10513

CIRQUS VOLTAIRE

Programme

- ♦ **SUJET** - Compléter les 9 MERVEILLES pour allumer CIRQUS et rejoindre la TROUPE Voltaire.
- ♦ **TIR D'ADRESSE** - Viser la boucle RINGMASTER.
- ♦ **RINGMASTER** - Epeler WOW pendant qu'il est levé.
- ♦ **MERVEILLES** - Compléter MARVEL dans une ligne pour allumer CIRQUS.
- ♦ **MULTIBILLE** - Bloquer les billes sur la rampe HIGHWIRE lance le HW Multibille.
- ♦ **JACKPOT** - Pendant le multibille, viser les flèches allumées ou entrer dans RINGMASTER.
- ♦ **VOLTS** - Les boutons rollover et VOLTAGE chargent le BOOM BALLON.
- ♦ **SIDESHOW** - Toucher deux cibles RINGMASTER pour allumer BALLYHOO SIDESHOW.
- ♦ **Rejoins le CIRQUS** - Prends les lettres CIRQUS pour lancer le défi CIRQUS
- ♦ **XBILLE** - Viser le passage gauche allumé pour l'Extra bille.

16-10517

Font used: Book Antiqua.

Cards status:

16-10513 confirmed.

16-10517 confirmed (same text as 16-10513).

16-10517 (French) confirmed.

If you have any other information about these cards, please send a readable picture or scan to me.

Enjoy and have fun,
Peter

www.inkochnito.nl